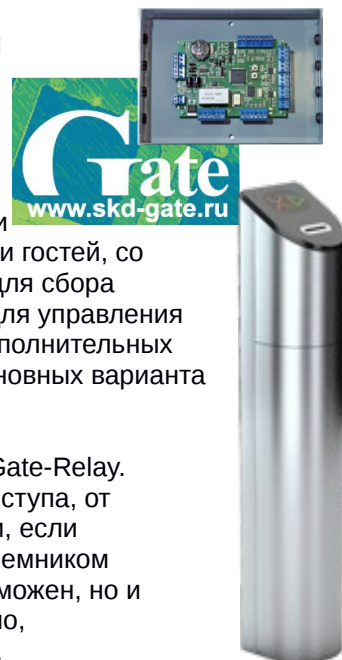


Способы организации точки доступа с использованием турникета, картоприемника Praktika-k01 и контроллеров Gate. (методические рекомендации)



В практике инсталляций СКУД нередко встречается задача организации турникетной точки доступа для прохода как постоянных сотрудников, так и гостей, со сбором разовых гостевых карт на выходе. Традиционно в таких случаях для сбора гостевых карт используется специальное устройство — картоприемник, для управления которым используется отдельный контроллер СКУД. Однако, с учетом дополнительных возможностей картоприемника Praktika-k01 и СКУД Gate имеется два основных варианта технологического решения данной задачи:

- 1). стандартный: с использованием 2х контроллеров Gate;
- 2). специальный: с использованием одного контроллера Gate и платы Gate-Relay.

Выбор способа зависит от особенностей объекта и конкретной точки доступа, от выбранного типа турникета и от предпочтений инсталлятора. В частности, если используются турникеты Praktika-t02,03,04,05,06 со встроенным картоприемником Praktika-k01, то второй, специальный, способ подключения не только возможен, но и удобен. В остальных случаях, когда картоприемник используется отдельно, целесообразно использовать первый, стандартный, способ подключения.

1. Стандартный

В первом, стандартном, способе подключения используется два контроллера СКУД. В первый контроллер заносятся карточки постоянных сотрудников. Он подключается к турникету по штатной схеме и работает в штатном турникетном режиме.

Во второй контроллер заносятся гостевые карточки. На вход данный контроллер подключается к турникету в штатном режиме по стандартной схеме. Для выхода используется управление турникетом через картоприемник. Второе реле контроллера (реле выхода) подключается ко входу картоприемника — «пропуск с изъятием карты» (контакт TakeCard), а управление турникетом на выход осуществляется с реле «Let go» картоприемника.

Количество используемых считывателей в схеме стандартного подключения может быть разным: от двух до четырех, в зависимости от удобства организации данной точки прохода. Простейшим вариантом является использование 4-х считывателей, по два на каждый контроллер, при этом постоянные сотрудники прикладывают карты к своим считывателям, а гости к своим, причем гостевой считыватель выхода встроен в картоприемник. При сокращенном варианте, например, при использовании одного считывателя входа необходимо производить его подключение к обоим контроллерам через диодную развязку.

Первый, стандартный, способ более прост в логике подключения и в настройке системы. Однако при эксплуатации оператор должен помнить и заносить постоянные карты только в первый контроллер, а гостевые — только во второй. Данный способ, как правило, востребован при использовании отдельного (а не встроенного) картоприемника. Причем для такого способа подходит не только Praktika-k01, но и другие типы картоприемников.

2. Специальный

Во втором, специальном, способе подключения используется один контроллер Gate с релейной платой Gate-Relay. Для реализации нужной логики дифференцированной обработки постоянных и гостевых карт используются служебные признаки гостевых карты, а также дополнительные реле, для обеспечения дифференцированных реакций системы на проход постоянных и гостевых карт.

Через ПО Gate в память контроллера заносятся все пользователи данной точки прохода, однако в карточке пользователя-гостя должен быть поставлен признак гостевой карты. Это обеспечивает формирование дифференцированных событий в системе: для постоянной карты - «проход по ключу разрешен», для гостевой карты - «проход по гостевому ключу разрешен».

На входе оба этих события обеспечивают срабатывание первого штатного реле контроллера, которое открывает турникет на вход.

Для организации выхода используется специальная схема и логика работы оборудования. Второе штатное реле контроллера не используется. Для организации выхода используются первое и второе реле дополнительной релейной платы Gate-Relay, которые соответствуют дополнительным выходам контроллера K4.1 и K4.3. Именно эти дополнительные выходы контроллера программируются на событие «проход по ключу разрешен» - выход K4.1 (первое доп.реле), на событие - «проход по гостевому ключу разрешен» - выход K4.3 (второе доп.реле). Первое дополнительное реле платы Gate-Relay (выход K4.1) подключается к картоприемнику — ко входу пропуска без изъятия карты



(контакт FreePass). Второе дополнительное реле платы Gate-Relay (выход K4.3) подключается ко входу картоприемника — пропуск с изъятием карты (контакт TakeCard). Выходное реле картоприемника «Let go» подключается к турникету ко входу «открыть на выход» (Right или Left), данное реле отработывает как при изъятии карточки, так и при пропуске без изъятия карточки.

Программирование этих специальных реакций в контроллере осуществляется через ПО Gate-Terminal в разделе «Конфигурация — Настройка реакций на события» и настраиваются данные реакции только по второму (выходному) считывателю! Данные реакции запоминаются в контроллере и отработываются контроллером независимо от наличия связи с сервером СКУД.

В данном варианте обычно используются только 2 считывателя: вход и выход. Причем считыватель выхода монтируется под верхнюю панель картоприемника под наклоном в 45 градусов, что обеспечивает считывание карты, как вставленной в щель, так и приложенной сверху.

Второй способ подключения требует более внимательного отношения к подключению и настройке системы, программирования реакций на события. Однако он проще для оператора СКУД при эксплуатации, так как в один контроллер заносятся и постоянные и гостевые карты. Кроме того, этот способ реализует удобный и интеллектуальный алгоритм работы точки прохода на выходе. Постоянный сотрудник прикладывает карточку к верхней панели картоприемника, карта считывается и открывается турникет. Если карта, по ошибке, будет опущена в щель, то проглатывание карты и открытие турникета не производится. При выходе гостя карта опускается в щель, считывается, проглатывается и открывается турникет. Если карта не будет опущена в щель, то турникет гостю не открывается.

Упрощенная схема подключения:

