ОАО «Бауманн»

УТВЕРЖДЕН
RU.74533456.00004-02 34 01-ЛУ

Интегрированный комплекс безопасности «КОДОС»

Программа «Дизайн пропусков»

Руководство оператора

RU.74533456.00004-02 34 01

2015

SEC.RU | Короткий путь к информации
Скачано с sec.ru

СОДЕРЖАНИЕ

1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ 3
1.1 Назначение 3
1.2 Условия выполнения программы 3
2 Установка программы 4
2.1 Ввод лицензии 4
2.2 Запуск программы 5
3 ИНТЕРФЕЙС ПРОГРАММЫ 6
3.1 Основные окна программы 6
3.2 Главное окно 6
3.3 Редактор объектов 7
3.4 Макет создаваемого пропуска 7
4 ОПИСАНИЕ ФУНКЦИЙ ПРОГРАММЫ 8
4.1 Работа со схемами 8
4.1.1 Создание схемы 8
4.1.2 Сохранение схемы 8
4.1.3 Копирование, переименование и удаление схем 8
4.2 Изменение фона 9
4.2.1 Выбор цвета для фона схемы 9
4.2.2 Установка картинки в качестве фона 9
4.3 Принципы работы с объектом 10
4.3.1 Выделение объектов 10
4.3.2 Перемещение объектов 10
4.3.3 Изменение размеров объектов 10
4.3.4 Закрепление объектов 11
4.3.5 Удаление объектов 11
4.4 Размещение объектов на макете схемы 11
4.4.1 Добавление поля из базы данных 12
4.4.2 Добавление заголовка 12
4.4.3 Добавление фотографии 12
4.4.4 Добавление рамки 13
4.4.5 Добавление рисунка 13
4.5 Окно «Редактор объектов» 13
4.5.1 Кнопка «Фильтр и сортировка БД» 14
5 ПРИМЕР СОЗДАНИЯ ПРОПУСКА 15
6 РАСПЕЧАТКА ПРОПУСКОВ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ГОТОВЫХ СХЕМ 18

SEC.RU | Короткий путь к информации
Скачано с sec.ru

1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Назначение

Модуль «Дизайн пропусков» предназначен для создания и редактирования схем пропусков и последующей их печати.

1.2 Условия выполнения программы

Минимальные требования к конфигурации ПК:

- двухъядерный процессор с тактовой частотой 2гГц;
- объем оперативной памяти (ОЗУ) – 2ГБ;
- объем жесткого диска – 250 ГБ;
- операционная система – Microsoft Windows 7.

SEC.RU | Короткий путь к информации
Скачано с sec.ru

2 УСТАНОВКА ПРОГРАММЫ

Для работы с базой данных на компьютере должна быть инсталлирована серверная часть системы управления базой данных (СУБД). Саму базу данных рекомендуется разместить на сервере ИКБ «КОДОС».

С помощью программы «Сервер ИКБ» подготавливается база данных пользователей системы. Порядок занесения пользователей в базу данных изложен в документе «Руководство администратора „ИКБ КОДОС“».

При установке программы рекомендуется придерживаться следующего порядка действий:

- Запустите на выполнение загрузочный модуль setup.exe, находящийся в директории Install инсталляционного комплекта (например, с установочного CD).
- Отметьте флагом необходимый компонент (Рисунок 2.1).

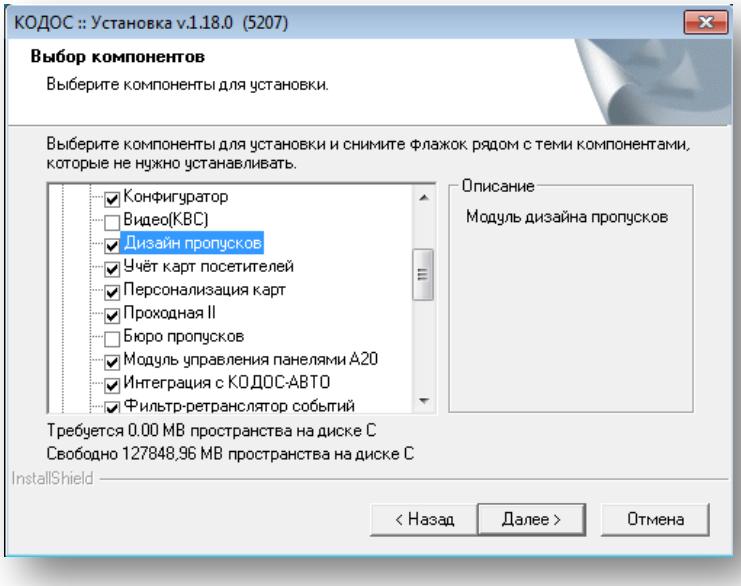


Рисунок 2.1

2.1 Ввод лицензии

Право на использование тех или иных компонентов комплекса безопасности «КОДОС» определяет лицензия на программный продукт.

ВНИМАНИЕ! В состав комплекта приобретаемого ПО входят: ключ аппаратной защиты, который устанавливается в USB- порт компьютера, лицензионный ключ, представляющий собой текстовую строку специального вида: «XXXXX-XXXXXX….».

После установки USB-ключа автоматически включается установка его драйверов, находящихся в папке DRV\SMKEYUSB. Лицензия предоставляет право на использование программы «Дизайн пропусков».

Лицензионный ключ следует зарегистрировать в «Менеджере лицензий».

- После установки ключа аппаратной защиты и установки программного обеспечения, запустите программу «Менеджер лицензий»:
  «Пуск» → «Все программы» → «ИКБ КОДОС» → «Утилиты» → «Менеджер лицензий» (Рисунок 2.2).

SEC.RU | Короткий путь к информации
Скачано с sec.ru

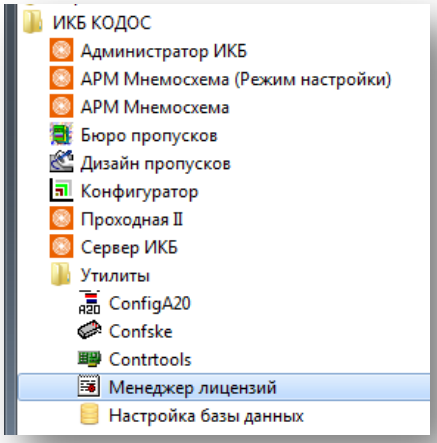


Рисунок 2.2

- В окне «Работа с лицензиями» введите лицензию в соответствующую строку и добавьте ее, нажав кнопку «Внести в список» (Рисунок 2.3). Для просмотра содержания лицензии нажмите кнопку «Содержание лицензии».

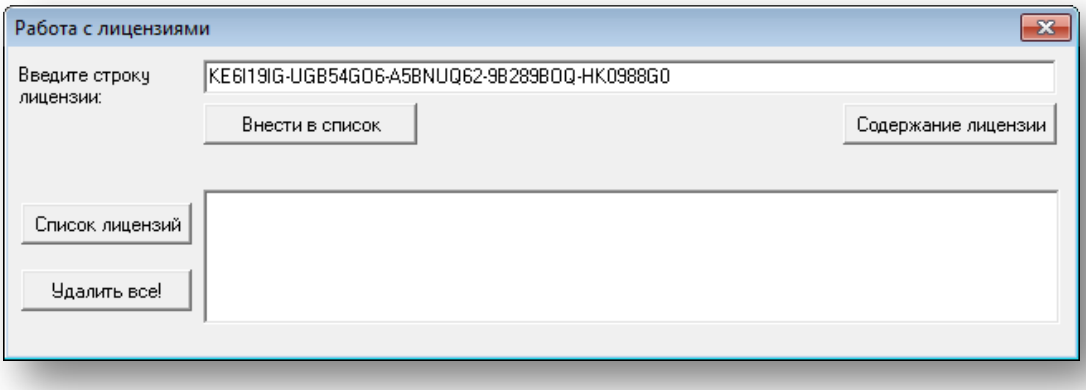


Рисунок 2.3

- В информационном окне (Рисунок 2.4) убедитесь в наличии программы «Дизайн пропусков» в представленном списке.

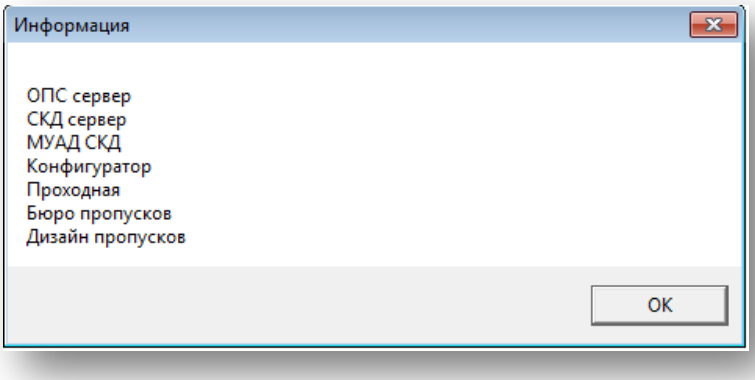


Рисунок 2.4

2.2 Запуск программы

Запуск программы на выполнение может быть выполнен любым из возможных для Windows способом: например, «Пуск» → «Программы» → «ИКБ КОДОС» → «Дизайн пропусков».

SEC.RU | Короткий путь к информации
Скачано с sec.ru

3 ИНТЕРФЕЙС ПРОГРАММЫ

3.1 Основные окна программы

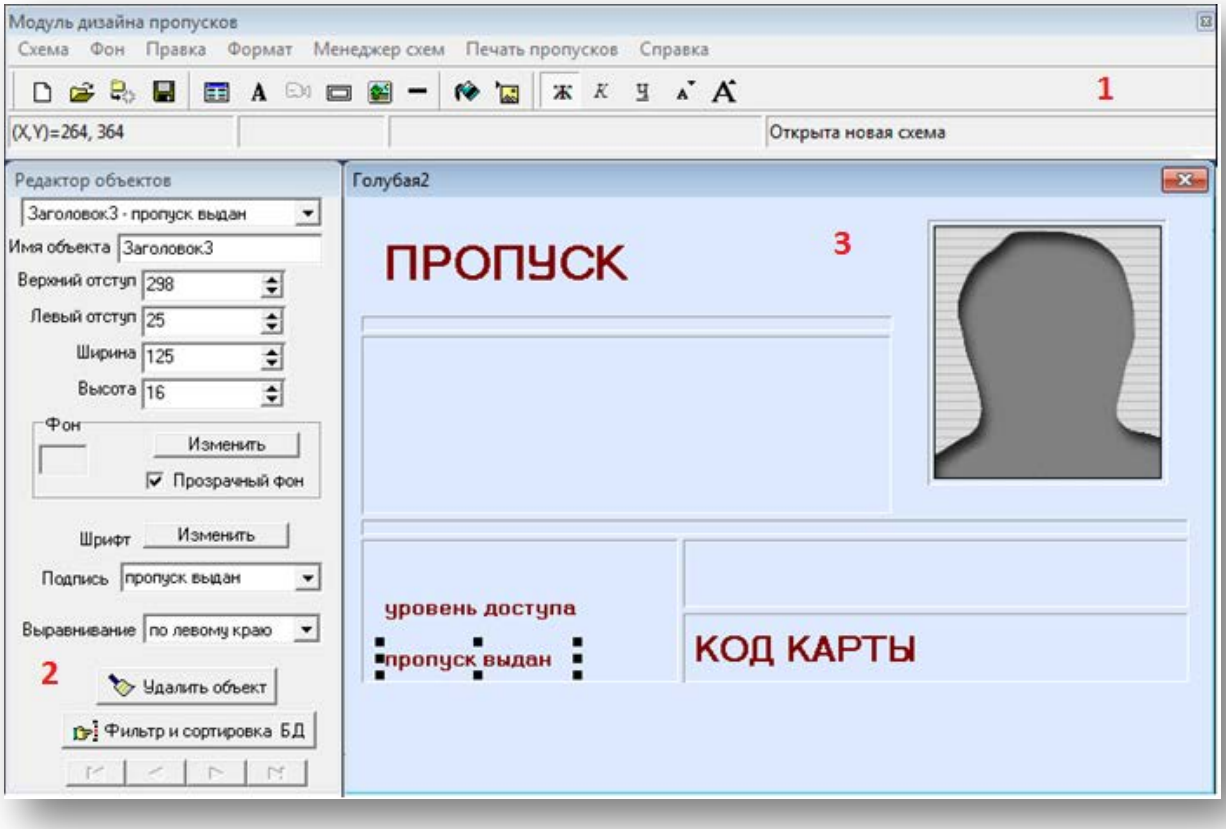


Рисунок 3.1

Интерфейс модуля дизайна пропусков реализован с помощью трех основных окон программы (Рисунок 3.1).

1. Главное окно.
2. Окно редактора объектов.
3. Макет создаваемого пропуска.

3.2 Главное окно

В главном окне программы размещаются:

- Основное меню, в котором содержатся все действия, которые может выполнить программа.
- Панель инструментов, содержащая наиболее часто используемые команды в виде экранных кнопок.
- Статусная строка, на которой отображаются текущие координаты курсора мыши, имя редактируемой схемы, и т. п.

Любую команду можно выполнить несколькими способами.

- нажатием кнопки на панели инструментов;
- выбором пункта основного меню;
- нажатием соответствующей комбинации клавиш на клавиатуре;
- выбором пункта контекстного меню объекта.

Далее в описании будет указываться только два наиболее распространенных способа: выбор пункта основного меню и нажатие «горячих» клавиш на клавиатуре.

SEC.RU | Короткий путь к информации
Скачано с sec.ru

3.3 Редактор объектов

Окно содержит поля ввода, с помощью которых можно изменять параметры объектов. Например, менять их положение и размеры, типы шрифтов и т.д. Окно контекстно-зависимо и меняется в зависимости от того, какой объект активен в настоящее время на редактируемом макете пропуска.

3.4 Макет создаваемого пропуска

Окно служит для графического отображения макетов пропусков. Оно позволяет оценить взаимное расположение и относительные размеры используемых при создании пропуска объектов. Возможно изменение положения и размеров выбранных объектов с помощью мыши.

SEC.RU | Короткий путь к информации
Скачано с sec.ru

4 ОПИСАНИЕ ФУНКЦИЙ ПРОГРАММЫ

4.1 Работа со схемами

Схема — это вариант дизайна пропуска, полностью определяющий его внешний вид. Схемы хранятся в базе данных ИКБ «КОДОС». Информация о пользователе (фамилия, фотография и т. п.) берется из БД,

4.1.1 Создание схемы

Схемы хранятся в общей для ПО ИКБ «КОДОС» базе данных. При выборе пункта меню «Новая схема» (<CTRL+N>) на экран выводится окно запроса размеров нового пропуска (Рисунок 4.1).

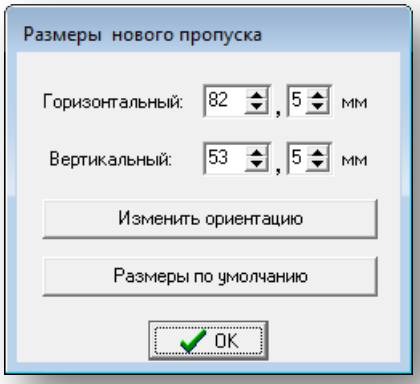


Рисунок 4.1

По умолчанию предлагаются размеры 82,5 × 53,5 мм, при необходимости их можно изменить, нажав кнопку «Размеры по умолчанию».

ВНИМАНИЕ! Изменить назначенные размеры создаваемого пропуска впоследствии будет нельзя.

При нажатии кнопки «Изменить ориентацию» значения вертикального и горизонтального размеров меняются местами. По завершении нажмите «ОК» для продолжения. Рекомендуется сохранить только что созданную схему в базе данных.

4.1.2 Сохранение схемы

Для сохранения схемы выполните: Схема → Сохранить или <Ctrl+S>. Если схема сохраняется впервые, программа предложит задать имя новой схемы. Для продолжения работы с программой после того, как имя будет набрано, нажмите кнопку «ОК».

4.1.3 Копирование, переименование и удаление схем

Для копирования, переименования или удаления ранее созданных схем выберите пункт основного меню «Менеджер схем» (см. рисунок ниже).

SEC.RU | Короткий путь к информации
Скачано с sec.ru

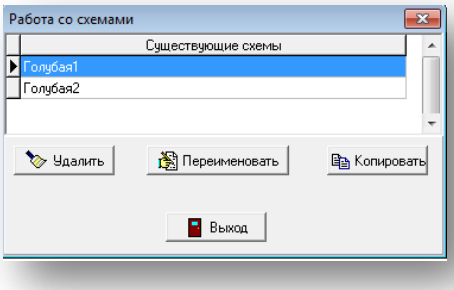


Рисунок 4.2

Для того чтобы удалить, переименовать или скопировать существующую схему:

- Выделите название соответствующей схемы. Выделенная схема помечается значком , установленным напротив выбранной схемы.
- Нажмите соответствующую кнопку «Удалить», «Переименовать», «Копировать».
- В случае переименования схемы программа запросит новое имя. Для завершения ввода нажмите «ОК».

Кнопка «Выход» служит для завершения работы с менеджером схем.

4.2 Изменение фона

Команды пункта «Фон» основного меню позволяют либо залить фон пропуска одним цветом, либо установить в качестве фона картинку.

4.2.1 Выбор цвета для фона схемы

Для выбора цвета фона выполните: «Фон» → «Выбрать цвет» (Рисунок 4.3) или нажмите кнопку  в панели инструментов.

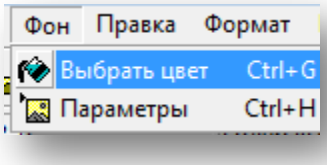
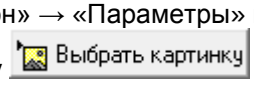


Рисунок 4.3

После этого можно либо выбрать цвет из стандартной палитры, либо, если требуется какой-то специфический цвет, выбрать его на расширенной палитре, открываемой нажатием экранной кнопки «Определить цвет >>».

4.2.2 Установка картинки в качестве фона

Для выбора в качестве фона картинки следует выполните: выполните: «Фон» → «Параметры» или нажмите кнопку  в панели инструментов. В появившемся меню нажмите кнопку 

(Рисунок 4.4).

SEC.RU | Короткий путь к информации
Скачано с sec.ru

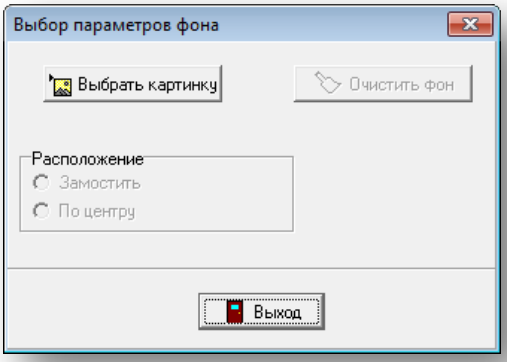


Рисунок 4.4

После этого укажите путь к папке, содержащей искомую картинку, и укажите способ ее расположения на схеме. После того, как все настройки будут установлены, нажмите кнопку «Выход».
Для удаления фоновой картинки нажмите кнопку «Очистить фон».

4.3 Принципы работы с объектом

Объект — это любой элемент пропуска, размещенный в окне редактирования схемы.

ВНИМАНИЕ! Объекты, перекрытые рамкой, недоступны для выделения, перемещения и изменения их размеров иначе, как при помощи элементов управления в окне «Редактор объектов».

4.3.1 Выделение объектов

Чтобы выделить объект, необходимо выбрать его название из раскрывающегося списка в окне «Редактор объектов». Кроме того, объект можно выделить одинарным щелчком мыши непосредственно на поле редактирования.

Выделенный объект отмечен по контуру восемью черными точками (Рисунок 4.5). Выделенный объект можно удалять, перемещать, изменять размеры, цвет, фон и т. п.

ПРИМЕЧАНИЕ – Вновь создаваемый объект автоматически становится выделенным.



Рисунок 4.5

4.3.2 Перемещение объектов

Для перемещения объекта измените числовые значения в полях ввода «Верхний отступ» и «Левый отступ» окна «Редактор объектов».

Если объект не находится внутри рамки, не перекрыт другим объектом и не находится вне области редактирования, объект можно перемещать, удерживая нажатой левую клавишу мыши.

4.3.3 Изменение размеров объектов

Размеры любого объекта задают в полях ввода «Ширина» и «Высота» окна «Редактор объектов». Если объект не находится внутри рамки, не перекрыт другими объектами и не перемещен за пределы поля редактирования, можно изменять его размеры, поместив указатель мыши на одну из черных точек. Указатель

SEC.RU | Короткий путь к информации
Скачано с sec.ru

мыши изменит свой вид на один из следующих: ⤡ ⤢ ↕ ↔. После этого, перемещая мышь, удерживая нажатой левую кнопку, можно изменять размеры объекта.

4.3.4 Закрепление объектов

Для того чтобы закрепить объект (или снять закрепление):

- выделите объект;
- в его контекстном меню установите (снимите) флажок «Закрепленный объект» (Рисунок 4.6).

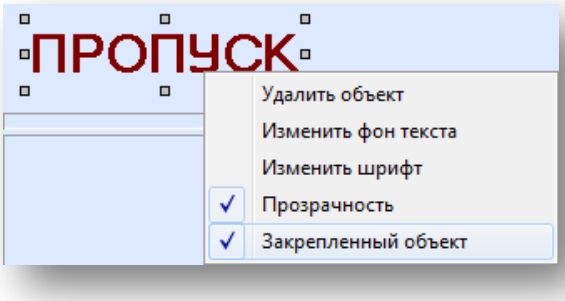


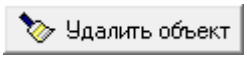
Рисунок 4.6

Закрепленные объекты невозможно перемещать и изменять их размеры при помощи мыши. Эта функция используется для того, чтобы предотвратить случайное перемещение уже размещеного на поле редактирования объекта. Закрепленный объект отмечен по периметру серыми точками (Рисунок 4.6).

При необходимости изменения положения или размеров закрепленного объекта Изменяйте значения полей «Верхний отступ», «Левый отступ», «Высота», «Ширина» в окне «Редактор объектов» или снимите закрепление с объекта.

4.3.5 Удаление объектов

Удаление выделенного объекта проводится одним из следующих способов:

- Нажатием клавиши <Delete> на клавиатуре;
- Нажатием кнопки 

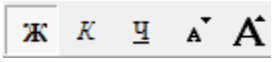
в окне «Редактор объектов»;
- Выбором пункта «Удалить объект» из контекстного меню объекта;

4.4 Размещение объектов на макете схемы

При помощи кнопок на панели инструментов или соответствующих команд пункта «Правка» основного меню можно изменять вид и размещение объектов на схеме.

- Нажатие кнопки  «Добавить поле таблицы из БД» добавляет поле из базы данных (фамилию, имя, отчество, подразделение и другую информацию о пользователе).
- Нажатие кнопки  «Добавить заголовок» добавляет заголовок (надпись).
- Нажатие кнопки  «Добавить фотографию» добавляет фотографию пользователя.
- Нажатие кнопки  «Добавить рамку» добавляет рамку.
- Нажатие кнопки  «Добавить рисунок» добавляет рисунок.
- Нажатие кнопки  «Добавить линию» добавляет линию.
- Нажатие кнопки  «Фон, цвет» аналогично п. 4.2.1.
- Нажатие кнопки  «Фон, картинка» аналогично п. 4.2.2.

SEC.RU | Короткий путь к информации
Скачано с sec.ru

-  — нажатие кнопок изменяет начертание названий объектов в поле редактирования схемы.

4.4.1 Добавление поля из базы данных

Существует несколько способов добавления поля из базы данных:

- по нажатию кнопки  «Добавить поле таблицы из БД»;
- комбинацией клавиш <Ctrl+Alt+D>;
- командой «Правка» → «Добавить поле БД» основного меню.

При этом в области редактирования появляется выделенный объект. Это может быть любой из следующих параметров:

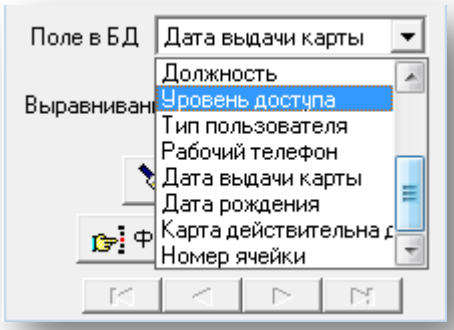


Рисунок 4.7

При добавлении нескольких полей для каждого из последующих по умолчанию предлагается новый параметр из вышеприведенного списка. Например, если в поле редактирования выводится надпись «Тип пользователя», то при добавлении следующего объекта поле редактирования отображает надпись «Рабочий телефон».

В выпадающем списке «Выравнивание» в окне «Редактор объектов» выберите тип выравнивания для содержимого полей.

Если нужно вставить поле из БД, выберите искомое название в выпадающем списке «Поле в БД» окна «Редактор объектов».

4.4.2 Добавление заголовка

Существует несколько способов добавить заголовок:

- Нажатием кнопки ;
- комбинацией клавиш <Ctrl+Alt+T>;
- командой «Правка» → «Добавить заголовок» основного меню.

При этом в области редактирования появляется выделенный объект. Его содержание будет совпадать с содержанием последнего добавленного заголовка. Если заголовок добавляется в первый раз, то он будет содержать надпись «Заголовок». Определить тип выравнивания заголовка можно в соответствующем разделе окна «Редактор объектов».

Для того чтобы изменить надпись заголовка, впишите новое название в поле ввода с раскрывающимся списком «Подпись». Существует возможность добавления стандартных названий заголовков. Для этого в раскрывающемся списке выберите желаемое название.

4.4.3 Добавление фотографии

Существует несколько способов добавления фотографии:

- нажатием кнопки ;
- комбинацией клавиш <Ctrl+Alt+F>;

SEC.RU | Короткий путь к информации Скачано с sec.ru

- командой «Правка» → «Добавить фото» основного меню.

ПРИМЕЧАНИЕ – Добавить можно только одну фотографию.

4.4.4 Добавление рамки

Добавление рамки может выполняться несколькими способами:

- на панели инструментов нажмите кнопку ;
- нажмите комбинацию клавиш <Ctrl+Alt+B>;
- выполните команду: Правка → «Добавить рамку основного меню».

Добавление рамки не является обязательным этапом создания пропуска. Заключить в рамку можно любой объект, расположенный на макете пропуска. Следует иметь в виду, что объекты, находящиеся за рамкой можно выделить только с помощью команд в окне «Редактор объектов».

4.4.5 Добавление рисунка

Добавление рисунка может выполняться несколькими способами:

- нажмите кнопку ;
- нажмите комбинацию клавиш <Ctrl+Alt+I>;
- выполните команду Правка → «Добавить рисунок основного меню».

Рисунок загружается из файла с расширением .bmp или .jpg, который пользователь может выбрать в предложенном диалоговом окне. Размеры и положение рисунка при необходимости могут быть изменены при помощи мыши или в окне «Редактор объектов». Количество рисунков, которые можно добавить на пропуск, неограничено.

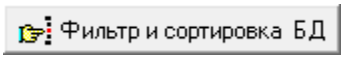
4.5 Окно «Редактор объектов»

- После добавления любого элемента в макет пропуска следует задать ему имя в поле ввода «Имя объекта» в окне «Редактор объектов».
- В окне располагаются поля ввода параметров, характеризующие выделенный объект.
- Для перехода от одного поля ввода к другому можно использовать мышь, а так же клавишу <Tab> на клавиатуре.
- Переход к другому объекту макета может быть выполнен с помощью раскрывающегося списка, расположенного под заголовком окна «Редактор объектов».
- Для выделенного на схеме объекта в полях ввода «Верхний отступ» и «Левый отступ» задается его точное положение в зоне редактирования.
- Поля «Ширина» и «Высота» — горизонтальный и вертикальный размеры объекта в пикселях.
- Кнопки «Фон» – «Изменить» и «Шрифт» – «Изменить» позволяют задать фон и цвет текста для надписи, сформированной из поля базы данных.
- Установка флажка «Прозрачный фон» позволяет сделать фон прозрачным (фон прозрачный по умолчанию).
- В поле ввода «Подпись» с помощью клавиатуры можно ввести текст, который будет отображаться внутри объекта. Для облегчения заполнения данного поля можно раскрыть список имен полей базы данных. Данное поле ввода отображается только в том случае, если текущим объектом является «Заголовок».
- Если же объектом является «Поле из БД», то среди экранных форм окна «Редактор объектов» будет присутствовать поле с раскрывающимся списком «Поле в БД». Из этого списка следует выбрать нужное название поля базы данных.
- Нажатие кнопки «Удалить объект» удаляет выделенный объект.

Другие свойства любого объекта можно определять из главного меню (пункт «Формат») или из контекстного меню.

SEC.RU | Короткий путь к информации Скачано с sec.ru

4.5.1 Кнопка «Фильтр и сортировка БД»

По нажатию кнопки 

открывается окно «Список пропусков» (Рисунок 4.8).

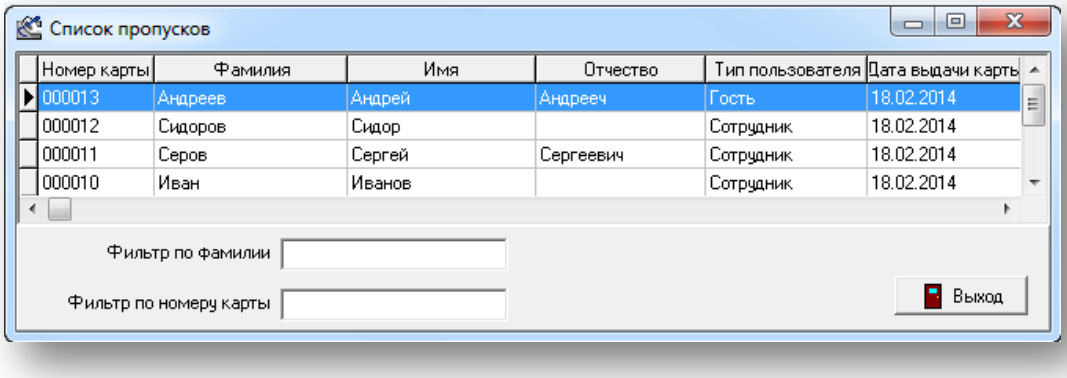


Рисунок 4.8

В этом окне в виде таблицы приводится список всех пропусков, зарегистрированных в БД системы.

Текущая запись таблицы выделяется контрастным фоном. Перемещаться по этому списку можно либо с помощью полосы прокрутки, расположенной справа от таблицы, либо с помощью клавиш на клавиатуре <↑>,<↓>.

Список таблицы можно сократить («отфильтровать»), задав в полях ввода «Фильтр по фамилии» и «Фильтр по номеру карты» наборы символов (букв или цифр).

Выбранные записи можно упорядочить («отсортировать») в порядке возрастания номеров карт, в алфавитном порядке фамилий, имен и т .д. Для этого нужно щелкнуть мышью по заголовку соответствующего столбца таблицы.

SEC.RU | Короткий путь к информации
Скачано с sec.ru

5 ПРИМЕР СОЗДАНИЯ ПРОПУСКА

Ниже приводится краткое описание действий для создания пропуска.

- Запустите на выполнение программу «Дизайн пропусков». Нажмите сочетание клавиш <Ctrl+N>. В появившемся диалоговом окне Вам будет предложено выбрать размеры нового пропуска. Если Вас устраивают предложенные по умолчанию размеры, нажмите «ОК».

ПРИМЕЧАНИЕ – Названия экранных кнопок можно увидеть во всплывающих подсказках, появляющихся при наведении указателя мыши на кнопку.

При создании пропуска рекомендуется периодически сохранять схему (Ctrl+S). При сохранении в первый раз программа запросит имя схемы нового пропуска.

- Нажмите на панели инструментов кнопку «Добавить заголовок» . С помощью команды основного меню Формат → Изменить шрифт → установить шрифт Times New Roman, начертание —полужирный, размер 28, далее нажмите «ОК». Затем в окне «Редактор объектов» установите настройки заголовка пропуска. Например:

Верхний отступ – 20
Левый отступ – 20
Ширина – 360
Высота – 40
Подпись – ПРОПУСК
Выравнивание – по центру

- Нажмите на панели инструментов кнопку «Добавить поле таблицы из БД» . Нажмите сочетание клавиш «Ctrl + F» и установите: шрифт Times New Roman, начертание — полужирный, размер 22. Затем нажмите кнопку «ОК» и в окне «Редактор объектов» установите следующие параметры:

Верхний отступ – 80
Левый отступ – 40
Ширина – 300
Высота – 40
Поле в БД – Фамилия
Выравнивание – по левому краю

- Нажмите на панели инструментов кнопку «Добавить поле таблицы из БД». Нажмите сочетание клавиш «Ctrl + F» и установите: шрифт: Times New Roman, начертание — обычный, размер 20. Затем установите следующие параметры в окне «Редактор объектов»:

Верхний отступ – 130
Левый отступ – 40
Ширина – 300
Высота – 35
Поле в БД – Имя
Выравнивание – по левому краю

- Нажмите на панели инструментов кнопку «Добавить поле таблицы из БД». Нажмите сочетание клавиш «Ctrl + F» и установите: шрифт Times New Roman, начертание — обычный, размер 20. Затем установите следующие параметры в окне «Редактор объектов»:

Верхний отступ – 165
Левый отступ – 40
Ширина – 300
Высота – 35
Поле в БД – Отчество
Выравнивание – по левому краю

- Нажмите на панели инструментов кнопку «Добавить фотографию» . Затем установите следующие параметры в окне «Редактор объектов»:

Верхний отступ – 52
Левый отступ – 400
Ширина – 151
Высота – 168

- Нажмите экранную кнопку «Добавить рамку» , затем установите следующие параметры в окне «Редактор объектов»:

Верхний отступ – 70
Левый отступ – 30

SEC.RU | Короткий путь к информации
Скачано с sec.ru

Ширина – 340
Высота – 150

- Нажмите кнопку «Добавить заголовок». С помощью команды основного меню Формат → Изменить шрифт, выберите шрифт Times New Roman, начертание — жирный, размер 14, нажмите «ОК». Затем установите следующие настройки в «Редакторе объектов»:

Верхний отступ – 240
Левый отступ – 30
Ширина – 100
Высота – 20
Подпись – Должность:
Выравнивание – по левому краю

- Нажмите на панели инструментов кнопку «Добавить поле таблицы из БД». Нажмите сочетание клавиш «Ctrl + F» и установите шрифт — Times New Roman, начертание — обычный, размер — 14. Затем установите следующие параметры в окне «Редактора объектов»-:

Верхний отступ – 240
Левый отступ – 140
Ширина – 230
Высота – 20
Поле в БД – Должность
Выравнивание – по левому краю

- Нажмите на панели инструментов кнопку «Добавить заголовок». С помощью команды основного меню Формат → Изменить шрифт, выберите Times New Roman, начертание — полужирный, размер 14, нажмите «ОК». Затем установите следующие параметры в «Редакторе объектов».

Верхний отступ – 250
Левый отступ – 400
Ширина – 151
Высота – 20
Подпись – Код карты
Выравнивание – по центру

- Нажмите на панели инструментов кнопку «Добавить поле таблицы из БД». Нажмите сочетание клавиш «Ctrl + F» и установите шрифт — Times New Roman, начертание — обычный, размер 14. Затем установите следующие параметры в окне «Редактор объектов»:

Верхний отступ – 270
Левый отступ – 400
Ширина – 151
Высота – 20
Поле в БД – Код карты
Выравнивание – по центру

- Нажмите на панели инструментов кнопку «Добавить заголовок». В меню Формат → Изменить шрифт, выберите Times New Roman, начертание — полужирный, размер 14, нажмите «ОК». Затем установите следующие параметры в «Редакторе объектов».

Верхний отступ – 280
Левый отступ – 30
Ширина – 160
Высота – 20
Подпись – Уровень доступа:
Выравнивание – по левому краю

- Нажмите на панели инструментов кнопку «Добавить поле таблицы из БД». Нажмите сочетание клавиш «Ctrl + F» и установите шрифт Times New Roman, начертание — обычный, размер 14. Затем установите следующие параметры в окне «Редактор объектов»:

Верхний отступ – 280
Левый отступ – 190
Ширина – 30
Высота – 20
Поле в БД – Уровень доступа
Выравнивание – по центру

- Нажмите на панели инструментов кнопку «Добавить заголовок». С помощью команды основного меню Формат → Изменить шрифт, выберите Times New Roman, начертание — полужирный, размер 14, нажмите экранную кнопку «ОК». Затем установите следующие параметры в «Редакторе объектов».

Верхний отступ – 320
Левый отступ – 30
Ширина – 150
Высота – 20

SEC.RU | Короткий путь к информации
Скачано с sec.ru

Подпись – Пропуск выдан
Выравнивание – по левому краю

- Нажмите на панели инструментов кнопку «Добавить поле таблицы из БД». Нажмите «Ctrl + F» и установите шрифт Times New Roman, начертание — обычный, размер 14. Затем установите следующие параметры в окне «Редактора объектов»:

Верхний отступ – 320
Левый отступ – 180
Ширина – 110
Высота – 20
Поле в БД – Дата выдачи карты
Выравнивание – по центру
С помощью команды меню Фон → Выбрать цвет выберите фиолетовый цвет.

Если все действия были выполнены правильно, то должен получиться пропуск, изображенный на рисунке ниже.

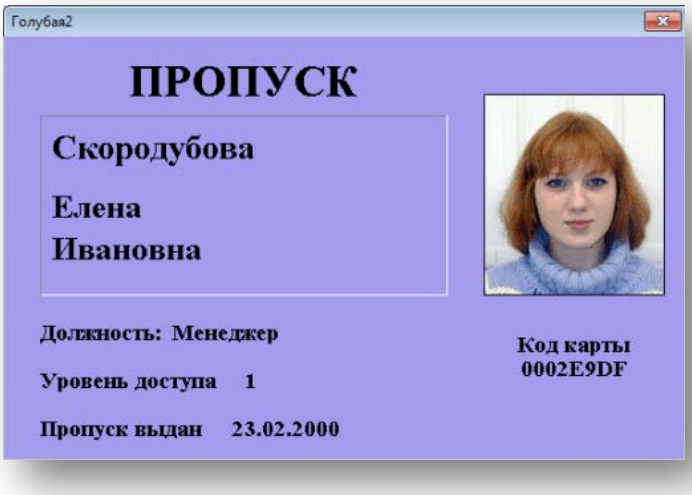


Рисунок 5.1

ПРИМЕЧАНИЕ – Содержание полей имя, фамилия, фотография и т. д. будет автоматически взято из БД, на работу с которой настроена программа дизайна пропусков.

SEC.RU | Короткий путь к информации
Скачано с sec.ru

6 РАСПЕЧАТКА ПРОПУСКОВ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ГОТОВЫХ СХЕМ

Как только создание макета пропуска будет завешено, можно приступать к печати пропусков. Для этого нажатием на пункт меню «Печать пропусков» откройте окно «Список пропусков» (Рисунок 6.1). При необходимости отфильтруйте и отсортируйте записи таблицы.

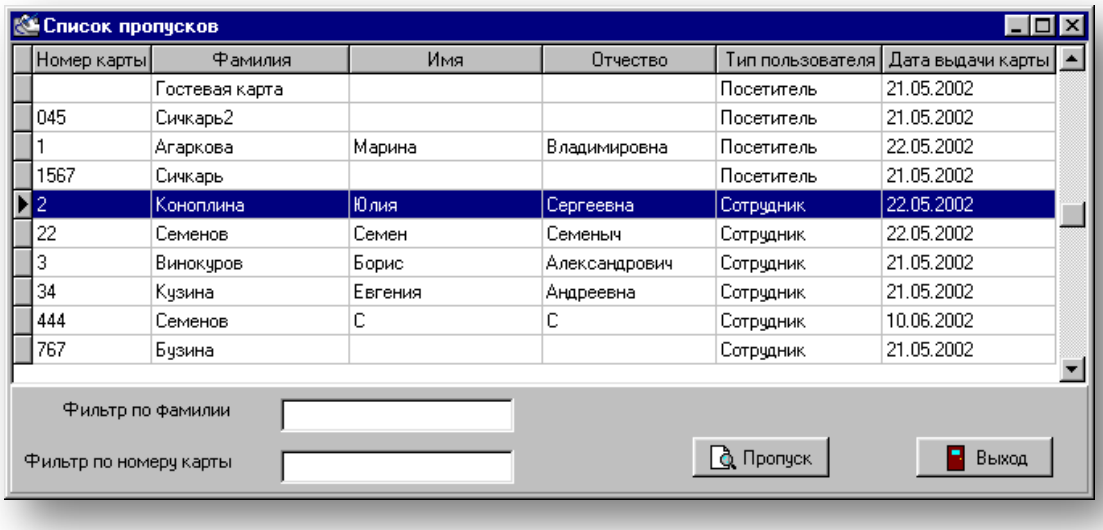


Рисунок 6.1

ПРИМЕЧАНИЕ – Если в момент выбора пункта меню «Печать пропусков» вы редактировали какую-либо схему, то программа запросит разрешение на сохранение текущего макета. Нажатие на кнопку «Да» приведет к сохранению и последующему закрытию макета. Кнопка «Нет» закроет макет без сохранения. Нажатие кнопки «Отмена» приведет к отказу от печати пропусков и возврату к редактированию текущего макета пропуска.

Для того чтобы распечатать пропуск:

- выберите нужную запись в таблице;
- нажмите кнопку «Пропуск».

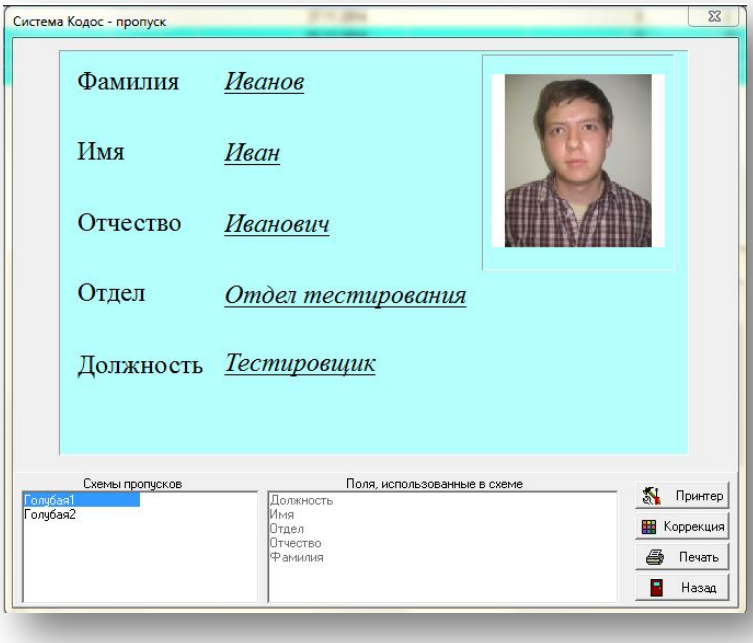


Рисунок 6.2

SEC.RU | Короткий путь к информации
Скачано с sec.ru

- В поле «Схемы пропусков» (Рисунок 6.2) выберите схему пропуска.
- Нажатием кнопки «Печать» распечатайте пропуск.
- Нажатие кнопки «Принтер» открывает стандартное окно настройки текущего принтера.
- Нажатие кнопки «Назад» завершает распечатку пропусков.
- Нажатие кнопки «Коррекция» открывает окно «Коррекция печати», в котором будет предложено использовать схему цветовой коррекции и установить качество цветопередачи (Рисунок 6.3).

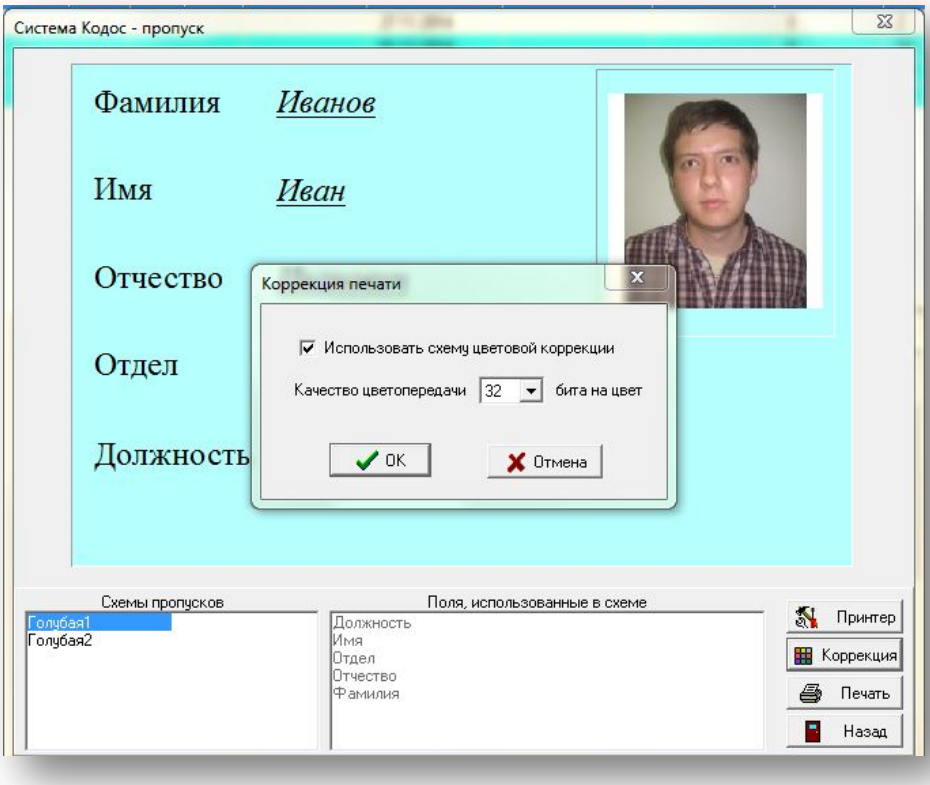


Рисунок 6.3

ПРИМЕЧАНИЕ – Существует возможность печати пропусков непосредственно из ПО КОДОС с помощью модуля персонализации карт и печати пропусков (все созданные схемы пропусков будут доступны). Более подробную информацию читайте в руководстве пользователя для модуля персонализации карт и печати пропусков.

SEC.RU | Короткий путь к информации
Скачано с sec.ru