

Система видеомониторинга

EVI Perimeter Client Windows

Руководство пользователя

Версия ПО 1.9.0

Содержание

1	Введение	4
1.1	Общая информация	4
1.2	Основные возможности EVI Perimeter	4
2	Клиент EVI Perimeter Windows	5
2.1	Системные требования к клиенту.....	5
2.2	Установка клиента.....	6
2.3	Запуск и подключение	9
2.4	Боковое меню.....	10
2.5	Раздел «Камеры»	11
2.5.1	Добавление камеры	12
2.5.2	Добавление одной камеры по ONVIF/RTSP	12
2.5.3	Добавление нескольких камер по ONVIF.....	18
2.5.4	Статусы потоков камер.....	21
2.5.5	Редактирование настроек камеры.....	21
2.5.6	Раздел «Основные»	22
2.5.7	Раздел «Детектор движения».....	22
2.5.8	Раздел «Запись в архив».....	24
2.5.9	Примеры настройки архива.....	25
2.5.10	Удаление камеры	28
2.5.11	Поиск камеры	29
2.6	Раздел «Пользователи»	29
2.6.1	Добавление нового пользователя.....	30
2.6.2	Редактирование пользователя	31
2.6.3	Блокировка пользователя	32
2.6.4	Удаление пользователя	32
2.6.5	Поиск пользователя.....	33
2.7	Раздел «Виды»	34
2.7.1	Создание вида	35
2.7.2	Обозначение статусов камер в виде.....	38
2.7.3	Редактирование вида.....	39
2.7.4	Быстрое редактирование вида.....	39
2.7.5	Удаление вида	40
2.7.6	Поиск вида	40
2.7.7	Контекстное меню	41
2.7.8	Навигация между видами.....	41
2.8	Работа с архивом	42

2.8.1	Просмотр архива	42
2.8.2	Навигация по архиву	43
2.8.3	Сохранение видеозаписи	44
2.8.4	Сохранение изображения с камеры	45
2.8.5	Переключение камер из архива	46
2.8.6	Переход в полноэкранный просмотр камер	46
2.8.7	Выбор монитора	47
2.8.8	Открепление вида	48
2.9	Информация о лицензии	49
2.10	Смена пользователя	49
2.11	Закрытие программы	50

1 Введение

1.1 Общая информация

EVI Perimeter — интеллектуальная система видеомониторинга от Eltex. Это профессиональное программное обеспечение, которое предоставляет целостное решение для организации системы видеомониторинга на предприятии с минимальными задержками и максимально эффективным использованием ресурсов рабочей станции.

Программный комплекс включает в себя:

- Сервер EVI Perimeter — сервер для получения потоков с камер и сохранения в файловый архив;
- Клиент EVI Perimeter — автоматизированное рабочее место (АРМ) для просмотра видеопотоков с камер и доступа к архиву видеозаписей.

1.2 Основные возможности EVI Perimeter

- Получение видеотрансляции с камер видеонаблюдения;
- Просмотр видеотрансляций с камер в режиме реального времени;
- Компоновка потоков с разных камер на один экран в различных конфигурациях;
- Запись данных видеопотоков в архив:
 - по движению;
 - постоянная запись;
 - постоянная запись + метки по движению;
 - по расписанию.
- Формирование скриншотов с архива и трансляции камеры;
- Загрузка видеозаписей из архива;
- Доступ к архиву видеозаписей из интерфейса клиента;
- Контроль скорости воспроизведения архива;
- Поддержка нескольких видеопотоков от одной камеры;
- Модуль обнаружения движения на сервере;
- Поддержка современных видеокодеков: H.264, H.265;
- Поддержка стандарта видеонаблюдения RTP/RTSP;
- Работа визуального клиента на платформе Linux и Windows 10;
- Многопользовательский доступ с поддержкой системы прав пользователей;
- Импорт и экспорт камер в формате csv;
- Добавление камер при помощи ONVIF;
- Поддержка управлением камер через PTZ;
- Поддержка WebSocket между клиентом и сервером;
- Полноэкранный режим работы;
- Поддержка 3 мониторов для отображения видеостены.

2 Клиент EVI Perimeter Windows

Приложение предназначено для организации отображения камер видеосервера в виде настраиваемой сетки.

Возможно добавить несколько видов с произвольным размещением необходимых камер.

2.1 Системные требования к клиенту

Системные требования к рабочей станции для клиента EVI Perimeter приведены в таблице ниже.

❗ Приложение предназначено только для **Windows 10** с поддержкой инструкций **AVX2**.

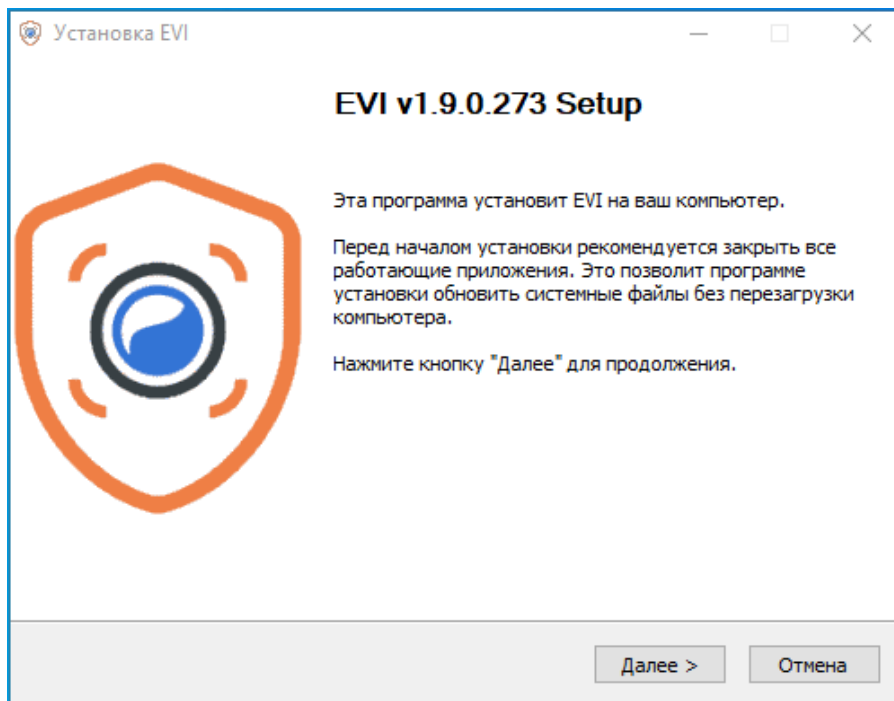
Таблица 1 – Системные требования к клиенту EVI Perimeter

Аппаратные требования	физическая машина
Платформа	Windows 10
Процессор	двухъядерный процессор с частотой от 2.5 ГГц с поддержкой инструкций AVX2
Оперативная память	от 4 ГБ
Жесткий диск	от 1 ГБ
Сетевой адаптер	1 Гбит/с
Монитор	FullHD 1920×1080

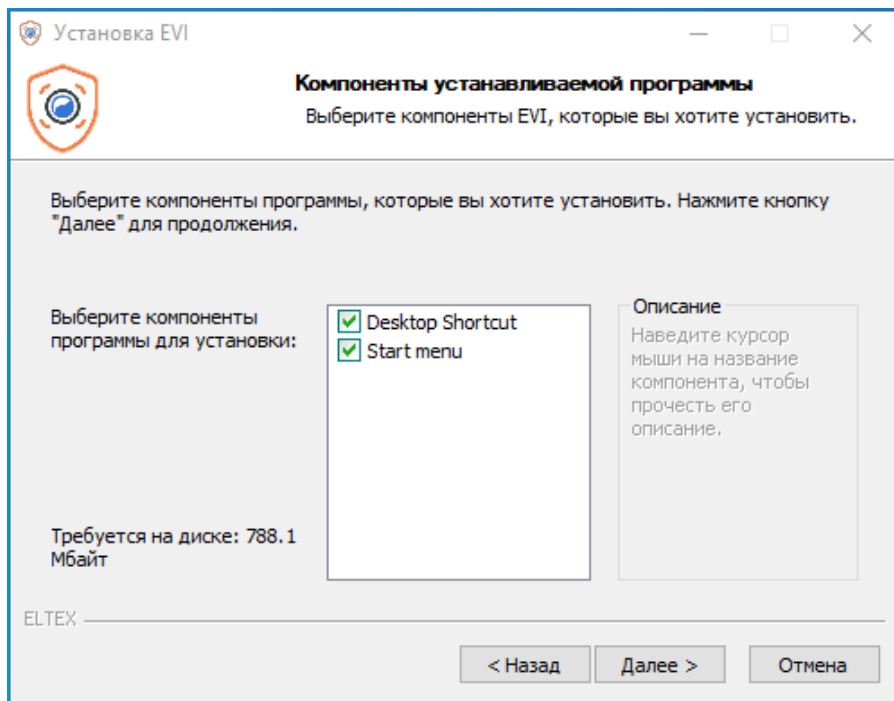
2.2 Установка клиента

- ✓ **Ссылка на скачивание файлов установки**
Скачать установочный файл можно [здесь](#).

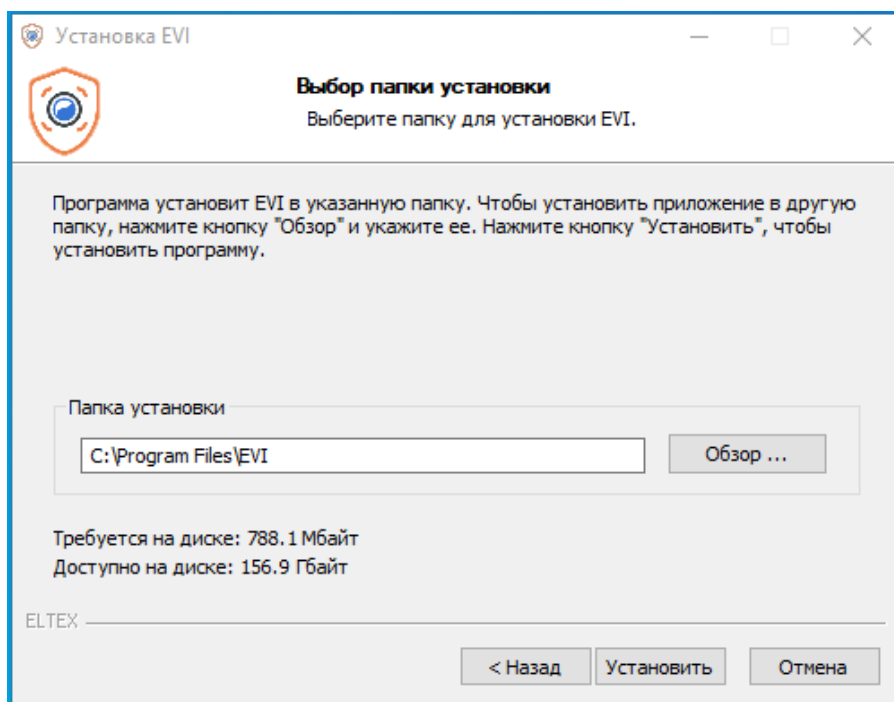
Запустите программу установки и нажмите **Далее**.



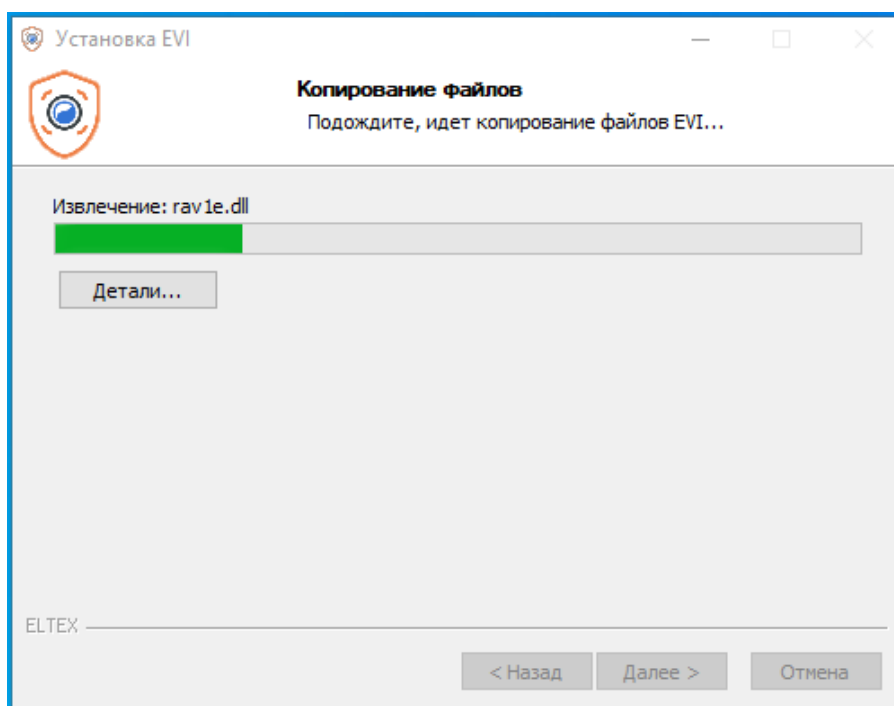
Выберите необходимые компоненты программы, нажмите **Далее**.



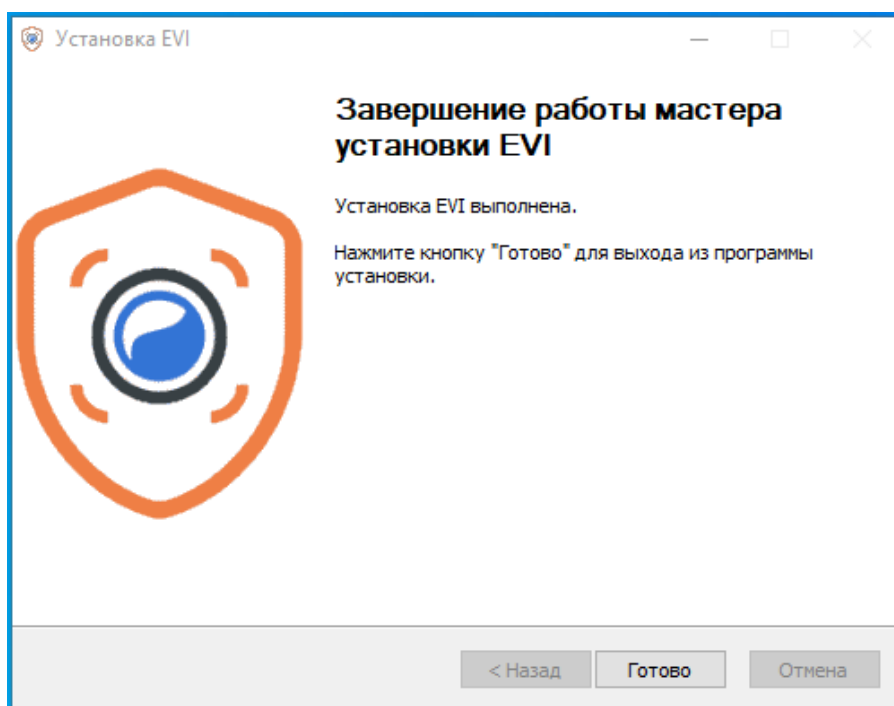
Выберите папку установки и нажмите **Установить**. По умолчанию установка происходит в **C:\Program Files\EVI**.



Дождитесь завершения установки.



Нажмите **Готово**.



2.3 Запуск и подключение

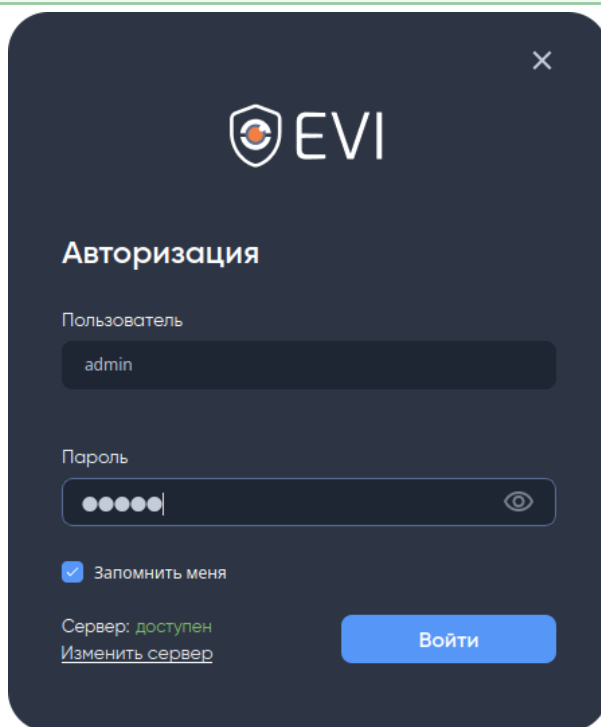
После установки в меню появится иконка приложения.



Запустите приложение и дождитесь появления окна для ввода имени и пароля пользователя.

✓ **Стандартные логин и пароль для администратора:**

Пользователь — admin;
Пароль — admin.



✓ **Запомнить меня**

Для сохранения логина и пароля в форме авторизации для последующих входов используйте чекбокс **Запомнить меня**.

При подключении нажмите **Изменить сервер** и в появившемся поле введите адрес сервера.

Нажмите **Войти**.

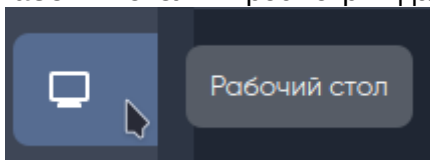
✓ **Рекомендуемый порядок работы при первом запуске:**

1. Добавить камеры на сервер;
2. Создать пользователя;
3. Создать вид (добавить камеры и пользователя).

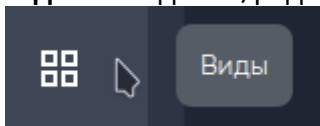
2.4 Боковое меню

Для навигации по приложению используется левое боковое меню, представленное следующими разделами:

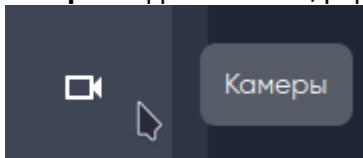
- **Рабочий стол** — просмотр вида, состоящего из камер.



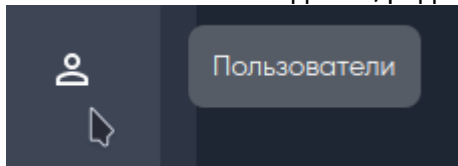
- **Виды** — создание, редактирование, удаление, поиск видов.



- **Камеры** — добавление, редактирование, удаление, поиск камер.

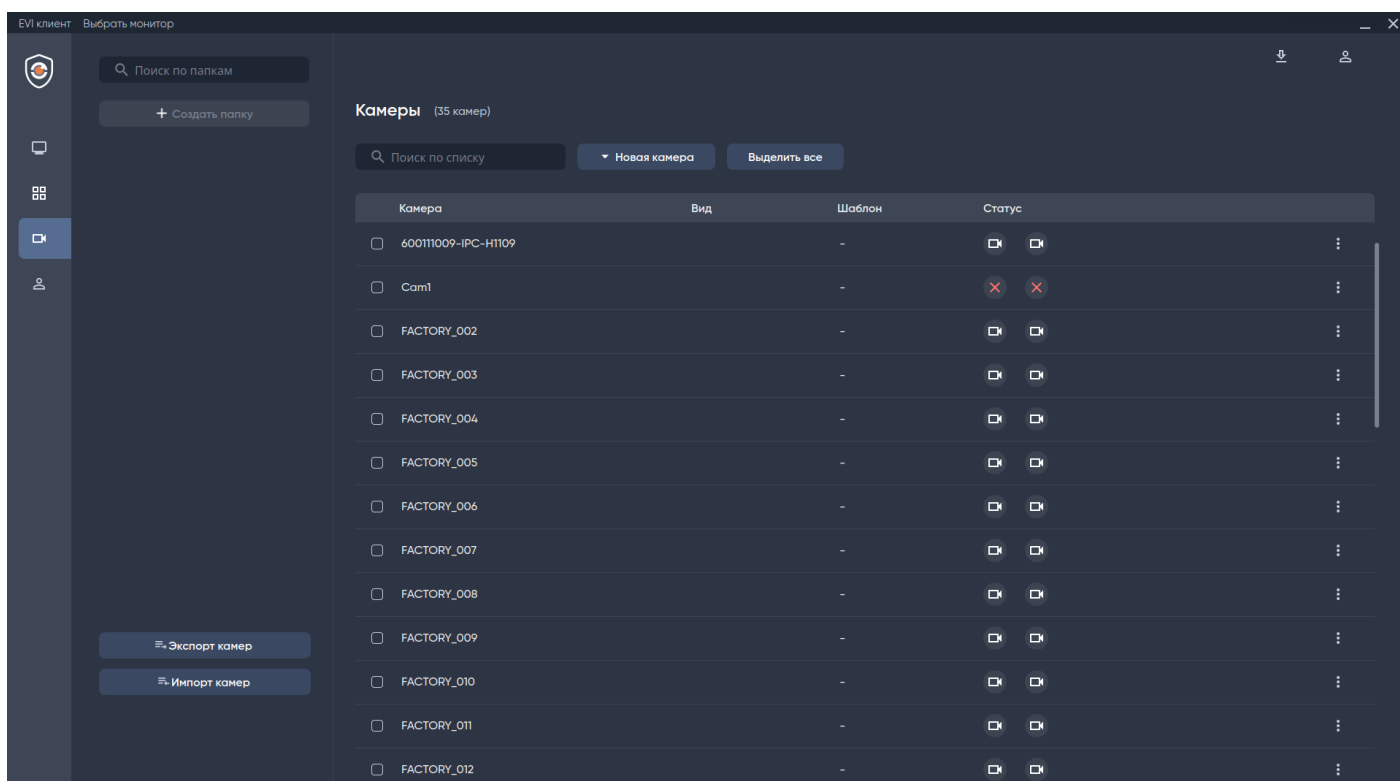


- **Пользователи** — создание, редактирование, удаление, поиск пользователей.

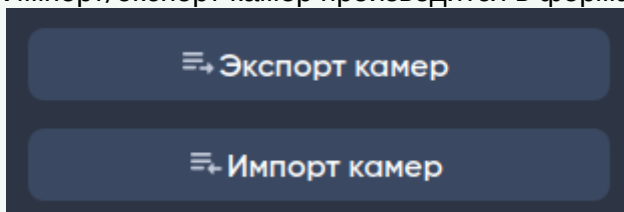


2.5 Раздел «Камеры»

Раздел «Камеры» предназначен для добавления и редактирования камер.

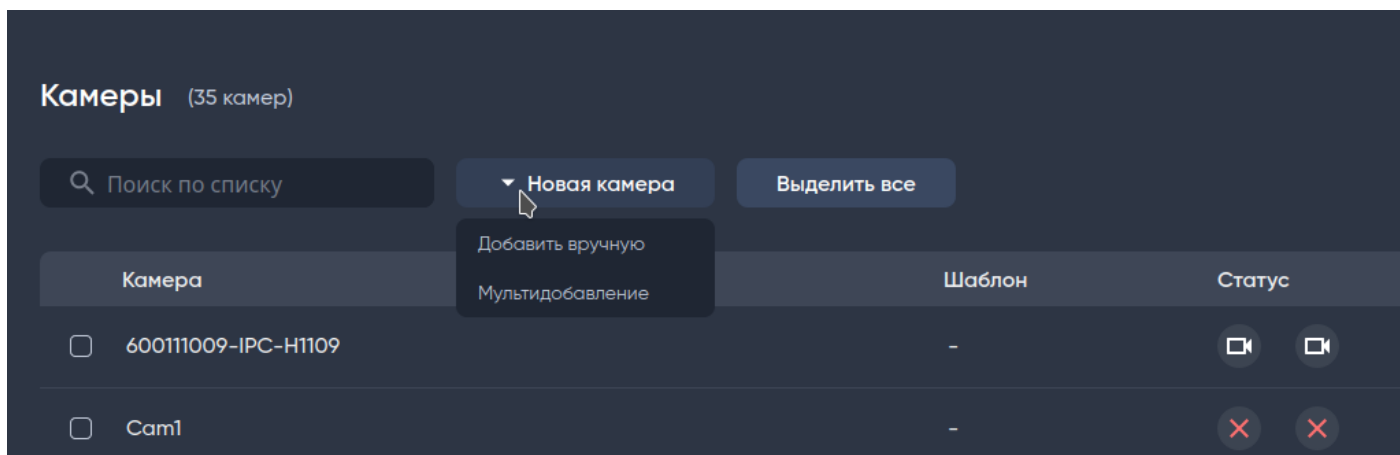


- ✓ Для удобства можно воспользоваться функциями экспорта и импорта камер, доступными в левой нижней части экрана по кнопкам **Экспорт камер** и **Импорт камер**. Импорт/экспорт камер производится в формате файла **csv**.



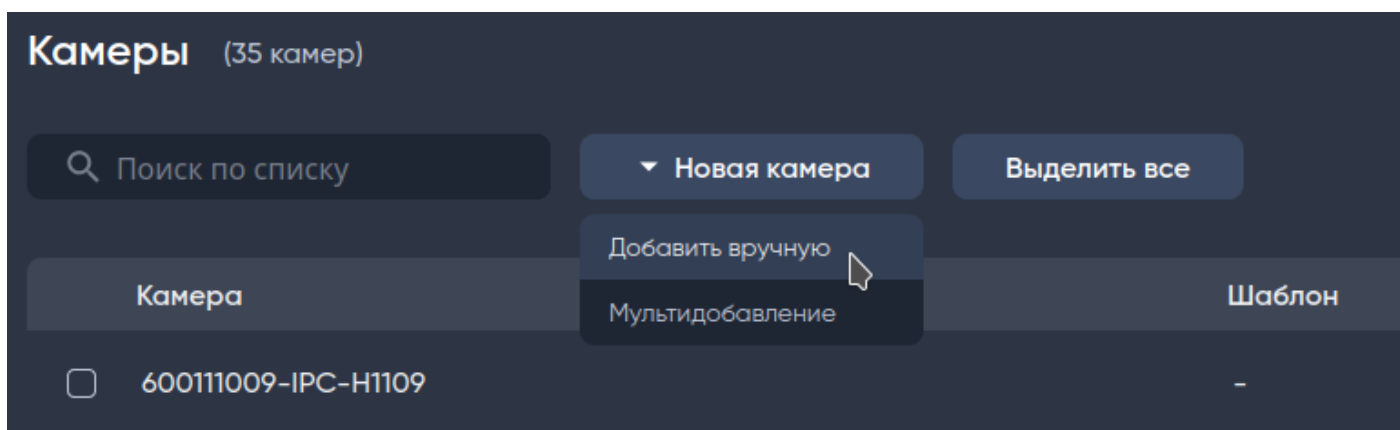
2.5.1 Добавление камеры

Добавление камеры осуществляется через кнопку **+Новая камера** в верхней части экрана.



2.5.2 Добавление одной камеры по ONVIF/RTSP

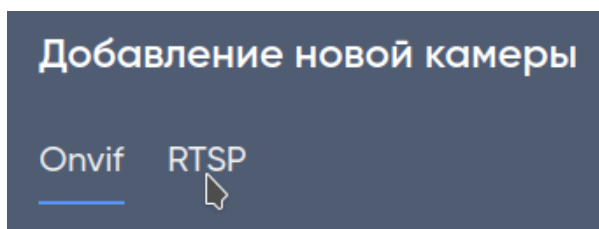
Для добавления одной камеры выберите из выпадающего списка **Новая камера** пункт **Добавить вручную**.



Есть два способа добавления камер:

- По ссылке **RTSP** — необходимо знать RTSP-ссылку от камеры, которая используется для просмотра видеопотока;
- По стандарту **ONVIF** — необходимо знать логин и пароль от камеры для ONVIF, а также включить ONVIF на камере, если не включен.

В открывшемся окне **Добавление новой камеры** выберите способ добавления камеры, переключив нажатием левой кнопки мыши.



2.5.2.1 Добавление через ONVIF

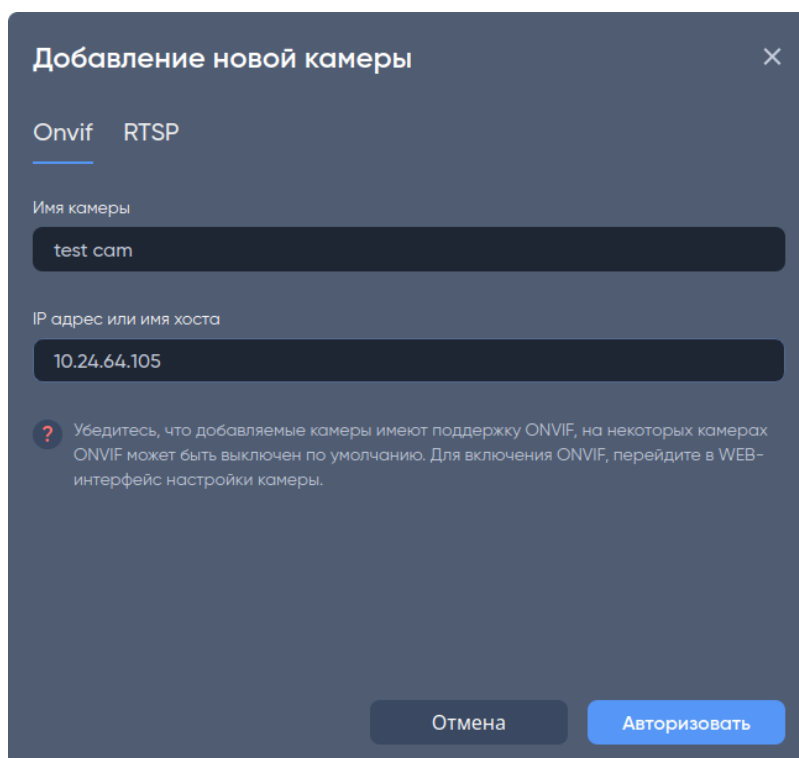
⚠ Поддержка камерой протокола ONVIF

Убедитесь, что добавляемые камеры поддерживают ONVIF. На некоторых камерах ONVIF может быть отключен по умолчанию. Для включения ONVIF перейдите в веб-интерфейс настроек камеры.

Также учтите, что на некоторых устройствах нельзя использовать системного пользователя admin для подключения через ONVIF. Поэтому рекомендуется создать отдельного пользователя для работы с ONVIF.

Доступные для заполнения поля:

- **Имя камеры** — текстовое поле с названием камеры;
- **IP-адрес** — текстовое поле для ввода IP-адреса или имени хоста камеры.



После заполнения полей нажмите кнопку **Авторизовать**.

Появится окно с полями для ввода логина и пароля.

Заполните поля, нажмите **Авторизовать и добавить камеры**.

После нажатия отобразится окно **Камера успешно добавлена**. Если необходимо настроить камеру сразу, нажмите кнопку **Перейти к настройкам**, в противном случае — **Заккрыть**.

2.5.2.2 Добавление через RTSP

⚠ RTSP-ссылку можно найти в документации камеры или на сайте производителя. Также в программе есть окно **Генерация ссылки потока** для удобства формирования ссылки.

Доступные поля:

- **Имя камеры** — текстовое поле с названием камеры;
- **Ссылка основного потока** — текстовое поле для RTSP-ссылки;
- **Ссылка дополнительного потока** — текстовое поле для дополнительной RTSP-ссылки.

✅ Для формирования RTSP-ссылки используйте кнопку **Заполнить автоматически**.

Заполните поле **Имя камеры**, затем нажмите кнопку **Заполнить автоматически**, если RTSP-ссылка камеры неизвестна.

После нажатия кнопки **Заполнить автоматически**, откроется окно **Генерация ссылки потока** со следующими полями:

- **Бренд** — выпадающий список производителей камер;
- **Модель камеры** — выпадающий список моделей камер выбранного производителя;
- **IP адрес или имя хоста** — текстовое поле для ввода IP-адреса или имени хоста камеры;
- **Порт** — текстовое поле RTSP-порта, по умолчанию 554;
- **Логин** — текстовое поле для ввода логина, по умолчанию admin;
- **Пароль** — текстовое поле для ввода пароля от камеры, по умолчанию admin;
- **Предпросмотр генерируемой ссылки** — текстовое поле для предпросмотра получившейся RTSP-ссылки.

Заполните поля формы. Поле **Предпросмотр генерируемой ссылки** будет изменяться в зависимости от наполнения полей формы.

Генерация ссылки потока ✕

Бренд: Выберите бренд ▼

Модель камеры: Выберите модель ▼

IP адрес или имя хоста: Введите IP адрес или имя хоста

Порт: Введите порт

Логин: Введите логин

Пароль: Введите пароль (с иконкой глаза)

Предпросмотр генерируемой ссылки

Отмена Добавить

После того как поля формы будут заполнены нажмите кнопку **Добавить**.

Генерация ссылки потока ✕

Бренд: Hikvision ▼

Модель камеры: DS-2CD1021-I ▼

IP адрес или имя хоста: 192.168.35.61

Порт: Введите порт

Логин: admin

Пароль: (маска из точек) (с иконкой глаза)

Предпросмотр генерируемой ссылки

rtsp://admin:pass1234@192.168.35.61:554/Streaming/Channels/101

Отмена Добавить

Ссылка автоматически вставится в поля **Ссылка основного потока** и **Ссылка дополнительного потока**.

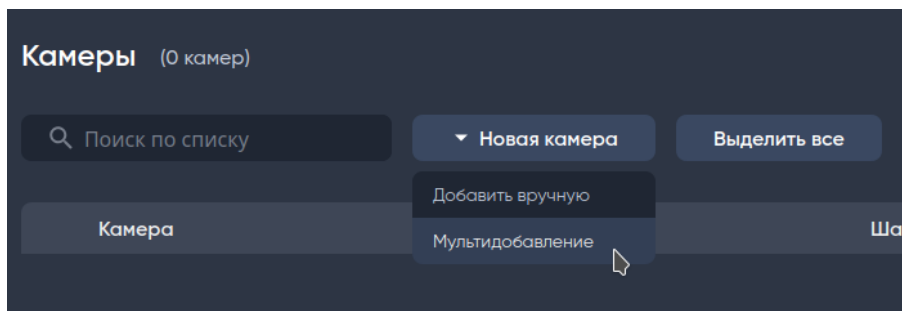
❗ Измените ссылку дополнительного потока, так как она не генерируется автоматически. Например, для камер Hikvision нужно добавить 102 в конце ссылки.

Для завершения добавления камеры нажмите на кнопку **Добавить**.

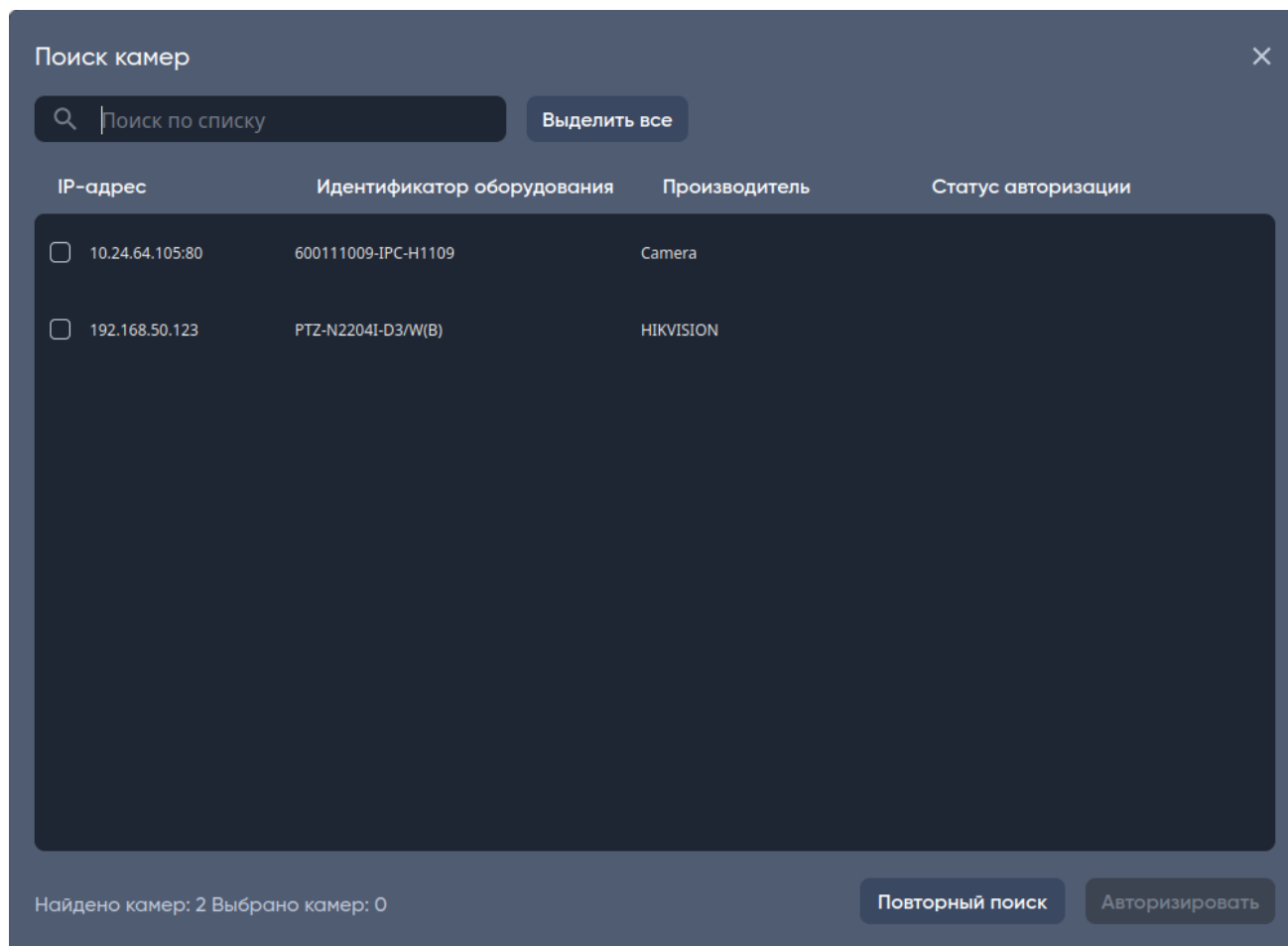
После нажатия отобразится окно **Камера успешно добавлена**. Если необходимо настроить камеру сразу, нажмите кнопку **Перейти к настройкам**, в противном случае — **Заккрыть**.

2.5.3 Добавление нескольких камер по ONVIF

Для добавления нескольких камер по протоколу **ONVIF** выберите из выпадающего списка **Новая камера** пункт **Мультидобавление**.



Откроется окно **Поиск камер** и автоматически начнется поиск камер в локальной сети на сетевых интерфейсах сервера.



Нажмите левой кнопкой мыши по чекбоксу или по IP-адресу, чтобы отметить камеры, которые хотите добавить, и нажмите кнопку **Авторизовать**.

Поиск камер

Поиск по списку Выделить все

IP-адрес	Идентификатор оборудования	Производитель	Статус авторизации
☒ 10.24.64.105:80	600111009-IPC-H1109	Camera	
☐ 192.168.50.123	PTZ-N2204I-D3/W(B)	HIKVISION	

Найдено камер: 2 Выбрано камер: 1 Повторный поиск Авторизировать

В открывшемся окне **Доступ к камерам** введите данные камер: логин и пароль, а затем нажмите **Авторизовать и добавить камеры**.

⚠ Если вы выбрали несколько камер для добавления, логин и пароль для них должен быть одинаковый.

Доступ к камерам

Логин
admin

Пароль
●●●●●

? Введите логин и пароль, установленные на камере. Внимание! Камера блокируется после нескольких неудачных попыток входа. Перезагрузите камеру в случае её блокировки.

Авторизовать и добавить камеры

После успешного добавления появится надпись **Успешно добавленных камер: X** (где X — количество успешно добавленных камер).

Вы можете продолжить добавление других камер или завершить процесс, нажав кнопку **Завершить**.

Поиск камер

Поиск по списку

Выделить все

IP-адрес	Идентификатор оборудования	Производитель	Статус авторизации
☐ 192.168.50.123	PTZ-N2204I-D3/W(B)	HIKVISION	

Найдено камер: 1 Выбрано камер: 0

Повторный поиск

Авторизировать

✓ Успешно добавленных камер: 1

Завершить

Добавленные камеры появятся в списке на странице **Камеры**.

Камеры (2 камеры)

Поиск по списку

Новая камера

Выделить все

Камера	Вид	Шаблон	Статус
☐ 600111009-IPC-H1109		-	  
☐ PTZ-N2204I-D3/W(B)		-	  

2.5.4 Статусы потоков камер

В таблице с камерами в столбце **Статус** указывается текущее состояние подключения к основному потоку (Поток 1) и дополнительному потоку (Поток 2), а также время, когда было осуществлено подключение к камере.

Камера доступна, серверу успешно подключен к камере:

Камера	Вид	Шаблон	Статус
☐ 600111009-IPC-H1109		-	 
☐ Cam1		-	 

Поток 1: Доступна с 14.11.2023 16:56:57

Камера недоступна, серверу не удалось подключиться к камере:

☐ Cam1		-	 
☐ FACTORY_007		-	 

Поток 1: Недоступна с 16.11.2023 11:44:29

2.5.5 Редактирование настроек камеры

Для редактирования камеры нажмите на имя камеры.

Камеры (2 камеры)			
Поиск по списку Новая камера Выделить все			
Камера	Вид	Шаблон	Статус
☐ 600111009-IPC-H1109		-	 
☐ PTZ-N2204I-D3/W(B)		-	 

Также редактирование камеры доступно через **три точки** в правом углу экрана, нажмите и выберите пункт **Редактировать**.

Камеры (2 камеры)			
Поиск по списку Новая камера Выделить все			
Камера	Вид	Шаблон	Статус
☐ 600111009-IPC-H1109		-	 
☐ PTZ-N2204I-D3/W(B)		-	 

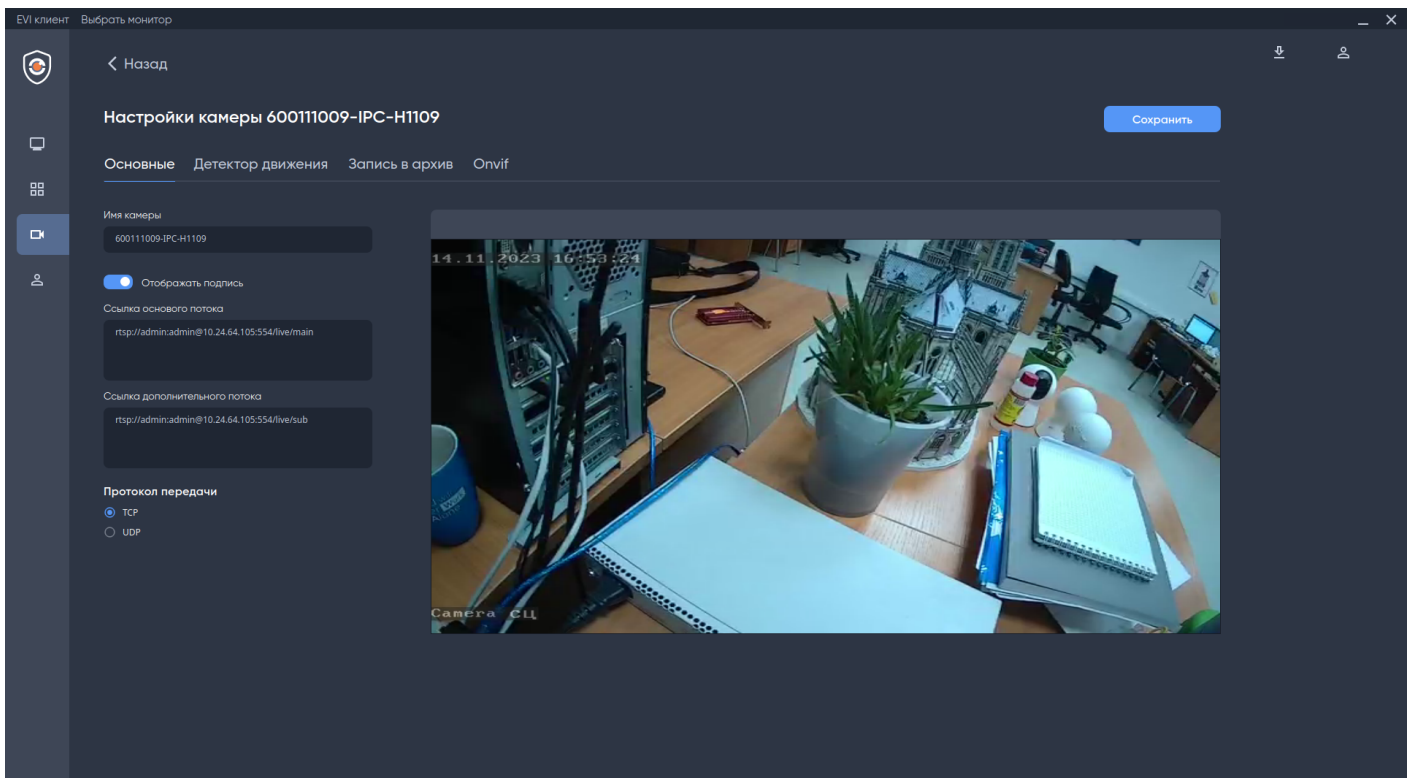
Редактировать

Удалить

2.5.6 Раздел «Основные»

В окне настроек камеры в разделе **Основные** будут доступны следующие поля:

- **Имя камеры** — текстовое поле с названием камеры. При включенной опции **Отображать подпись** имя камеры будет отображено поверх потока в виде камеры на рабочем столе.
- **Ссылка основного потока** — текстовое поле для ввода RTSP-ссылки основного потока камеры (используется для записи в архив).
- **Ссылка дополнительного потока** — текстовое поле для ввода RTSP-ссылки дополнительного потока камеры (используется для детектора движения).
- **Протокол передачи:**
 - **TCP** — тип соединения для получения потока по протоколу TCP;
 - **UDP** — тип соединения для получения потока по протоколу UDP.



Для сохранения настроек нажмите кнопку **Сохранить** в верхней части экрана.

2.5.7 Раздел «Детектор движения»

Это раздел используется для настройки детектора движения на сервере.

❗ У сервера есть возможность детектировать движение в видеопотоке камеры.

Параметры для конфигурирования:

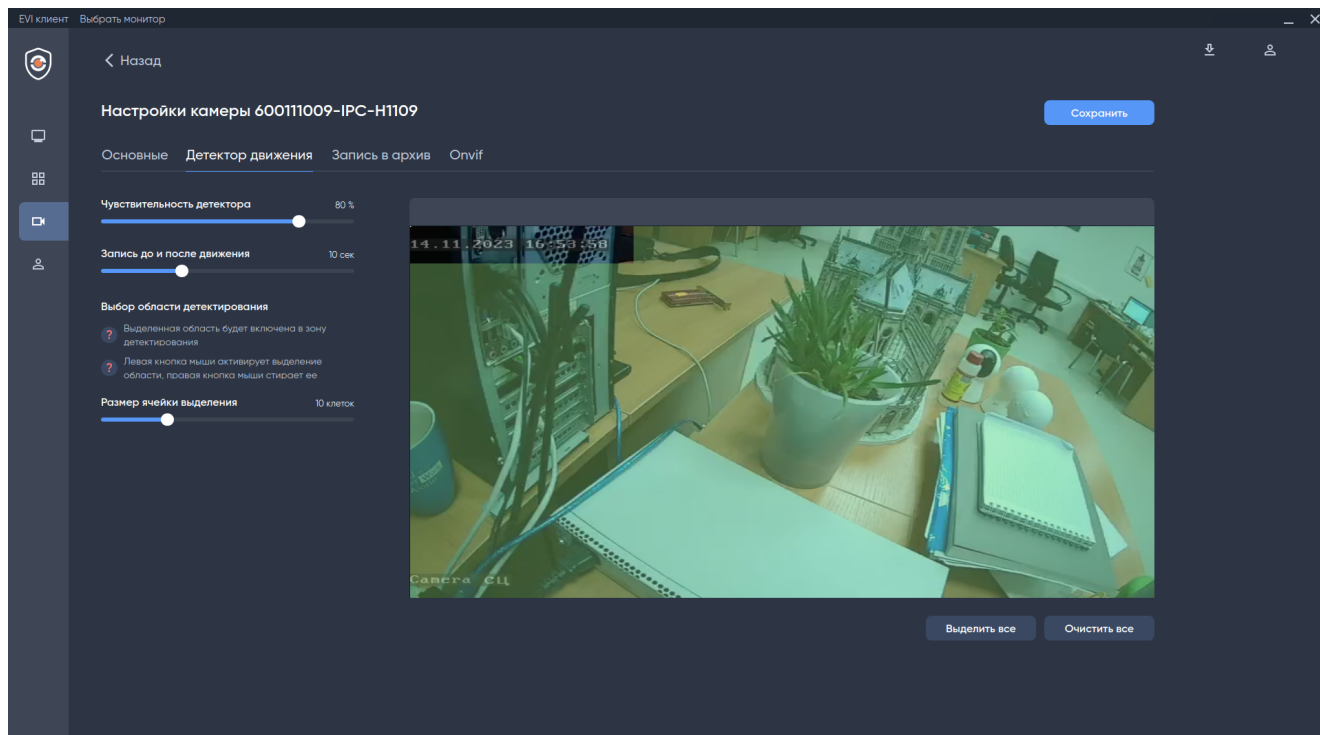
- **Чувствительность детектора** — степень чувствительности детектора (для точной работы подбирается индивидуально под каждую камеру);
- **Запись до и после движения** — задержка до и после завершения движения.

Вспомогательные средства:

- **Выделить все** — быстрое выделение всех ячеек;
- **Очистить все** — быстрая очистка всех ячеек;
- **Размер ячейки выделения** — изменение количества ячеек, используется для более точного выделения областей.

Чтобы настроить сетку детектора движения выделите области камеры нажатием левой кнопкой мыши по изображению с камеры.

Для стирания области используйте правую кнопку мыши.



2.5.7.1 Рекомендации к параметрам видео для работы детектора движения

Для корректной работы детектора движения необходимо выполнение следующих рекомендаций:

✓ Рекомендации к камере:

- Разрешение не менее 320×240 пикселей и не более 800×600 (поток более высокого разрешения будет неэффективно нагружать CPU).
- Число кадров в секунду — не менее 5.
- Дрожание камеры не должно приводить к смещениям изображения, большим 1% от размера кадра.

Рекомендации к освещенности:

- Умеренная освещенность. В условиях недостаточной (ночь) или избыточной (засветка) освещенности качество работы детектора движения может падать.
- Отсутствие резких изменений освещенности.

Рекомендации к сцене и ракурсу камеры:

- Фон в большей степени статичен и резко не изменяется.
- Детектор движения может некорректно работать при наличии резких теней от движущихся объектов.
- Детектор движения может некорректно работать на протяженных однотонных объектах.

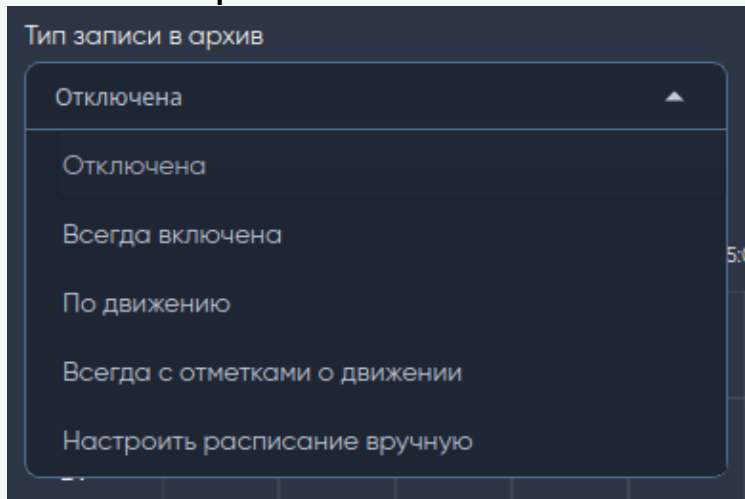
Для сохранения настроек нажмите кнопку **Сохранить** в верхней части экрана.

2.5.8 Раздел «Запись в архив»

Запись данных с камеры ведется без использования SD-карты на видеосервер в раздел, указанный в конфигурационном файле.

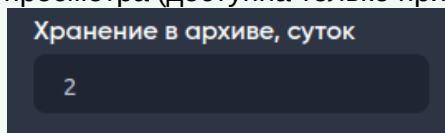
Для наглядности настройки архива используется расписание на неделю.

✓ Тип записи в архив



- **Отключен** — запись с видеокамеры не ведется;
- **Всегда включен** — запись ведется постоянно;
- **По движению** — функция записи только по движению;
- **Всегда с метками о движении** — запись ведется постоянно, но дополнительно на таймлайне отмечаются места движения (в соответствии с настройкой детектора движения) красным цветом;
- **Настроить расписание вручную** — возможность настроить запись по движению или постоянную согласно часам и дням.

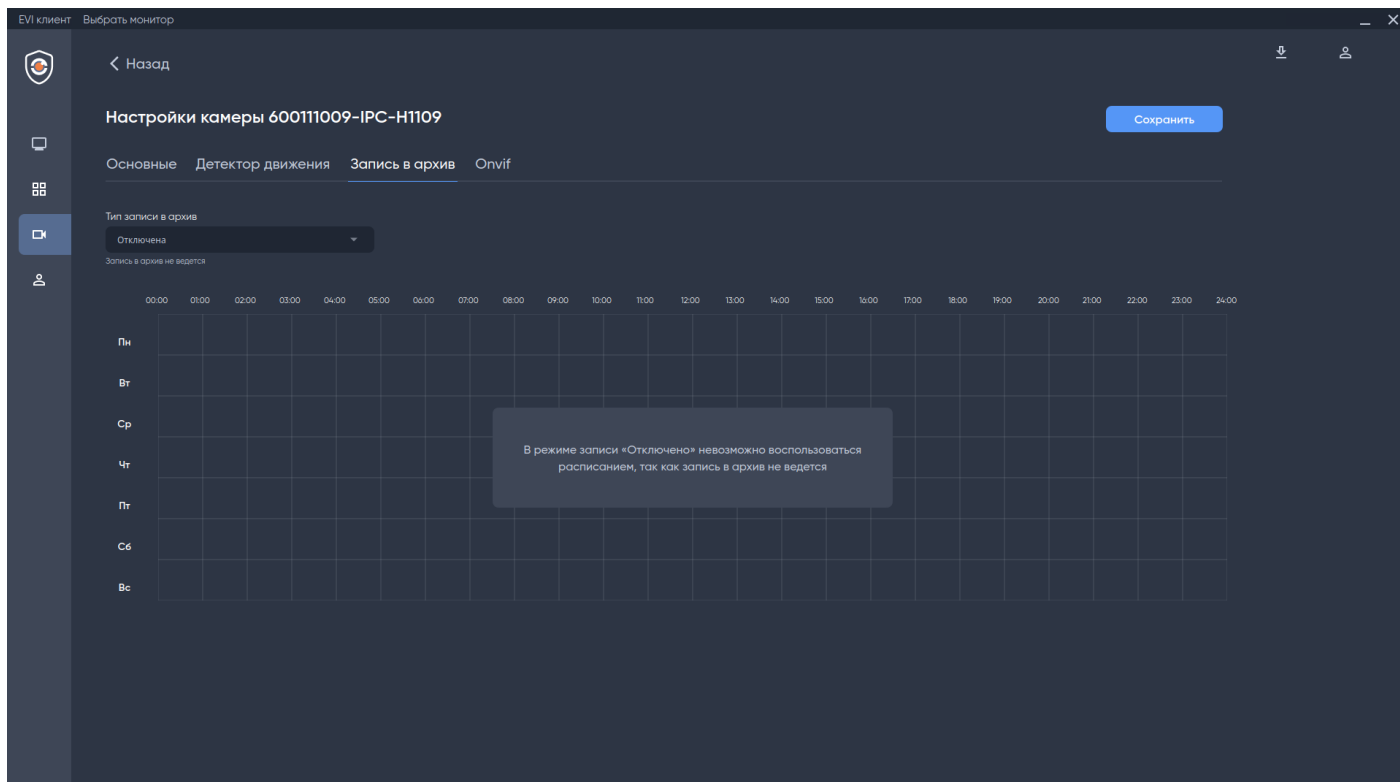
Хранение в архиве, суток — количество суток, в течение которых архив будет доступен для просмотра (доступна только при активации записи архива).



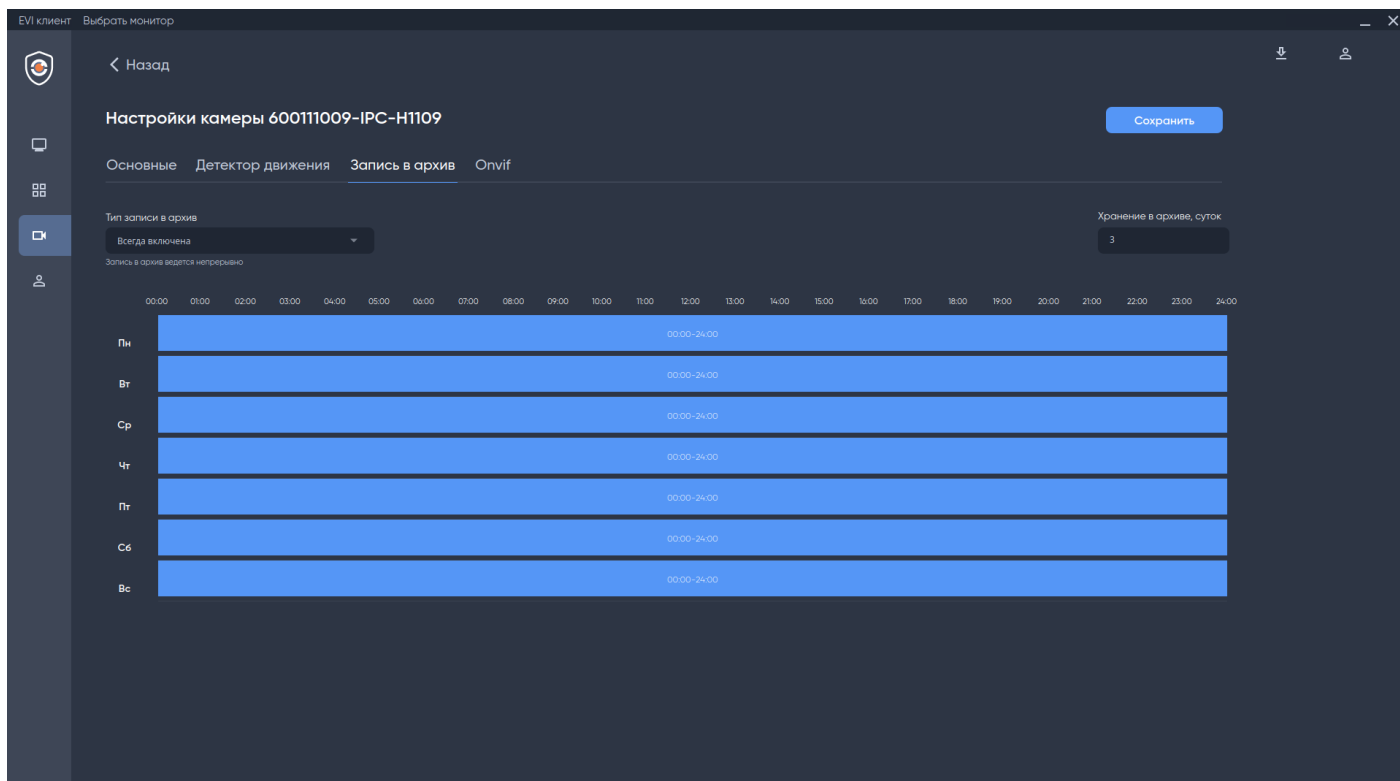
2.5.9 Примеры настройки архива

2.5.9.1 Тип записи в архив

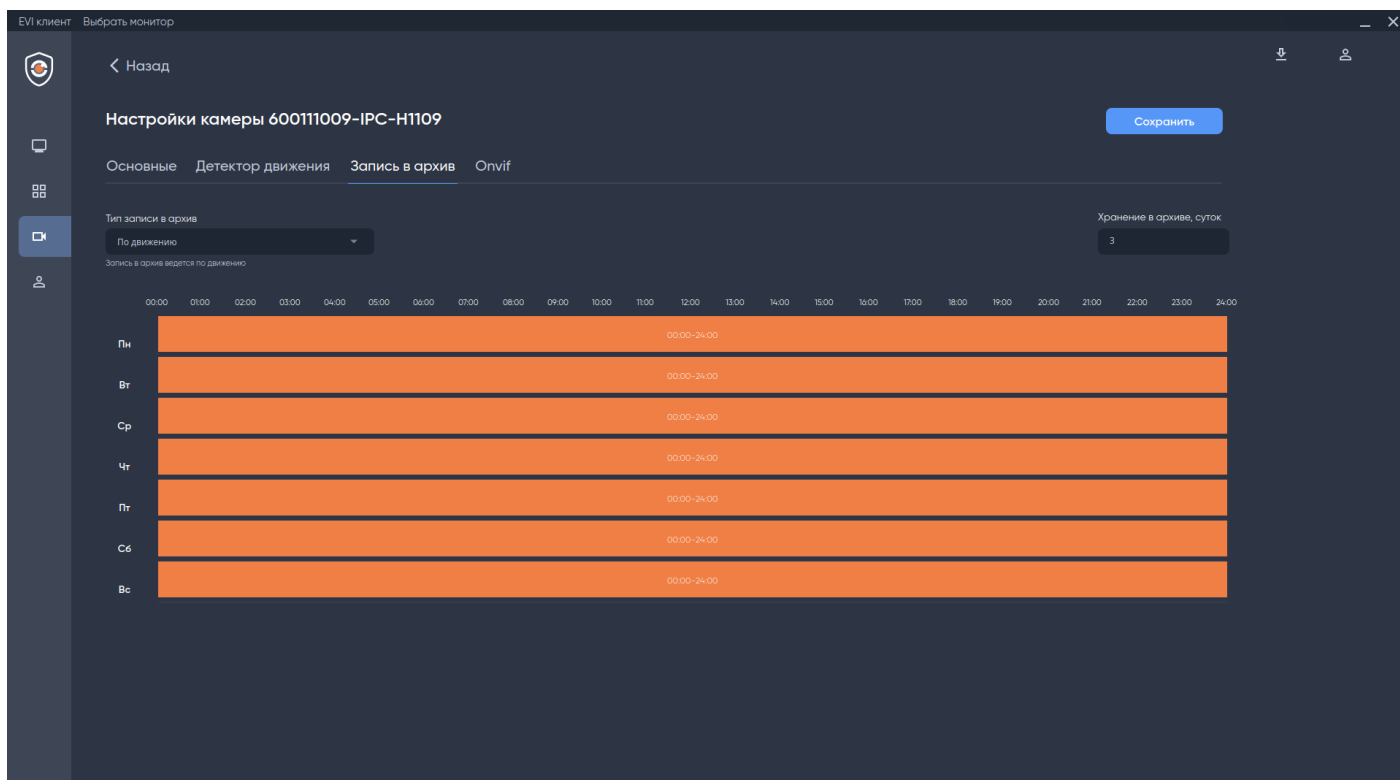
Отключена — расписание пустое.



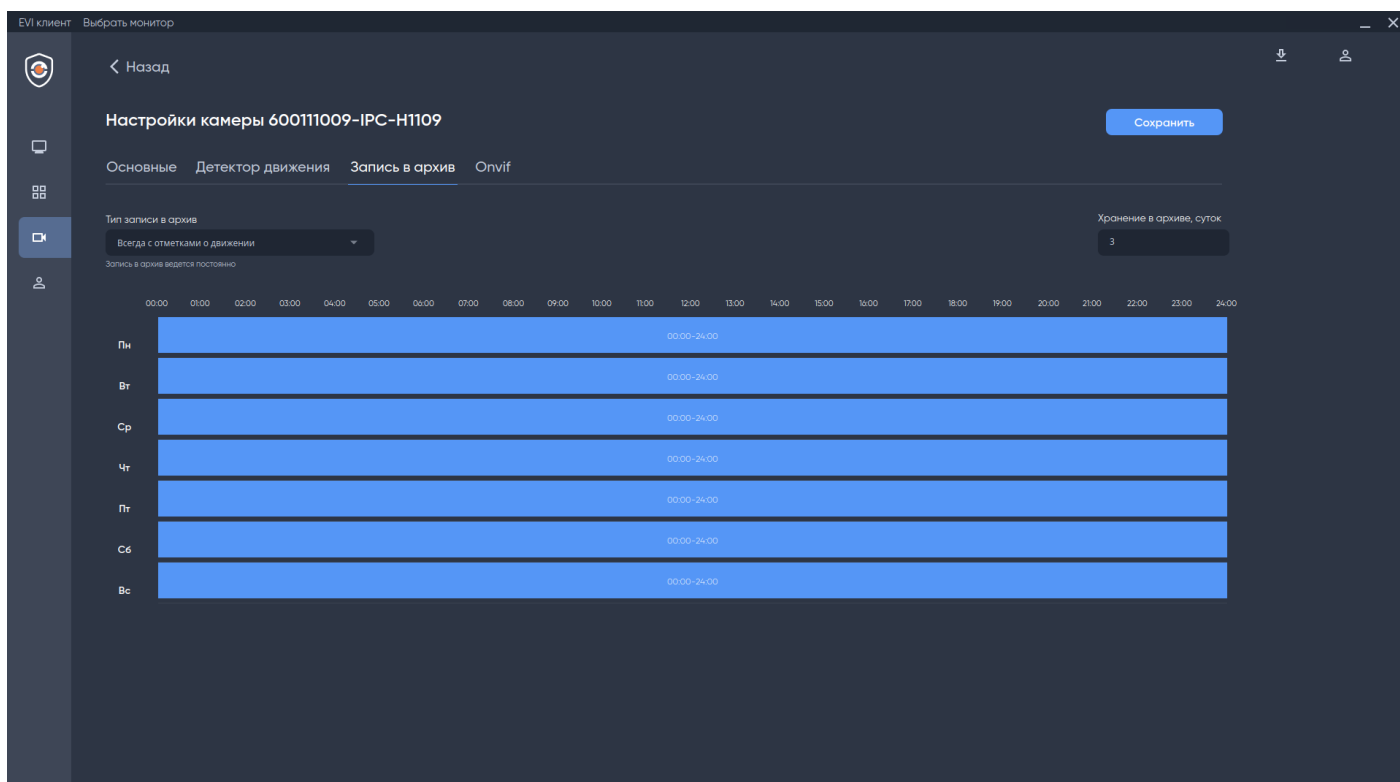
Всегда включена — автоматическое заполнение недели синим цветом.



По движению — автоматическое заполнение недели оранжевым цветом.



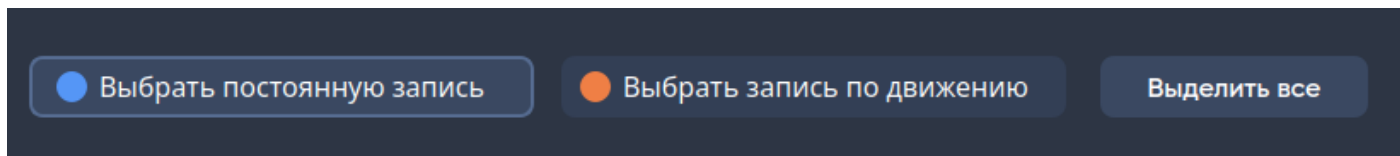
Всегда с метками о движении — смешанный режим постоянной записи при работающем детекторе движения. В архиве камеры дополнительно устанавливаются метки в местах, где было движение.



Настроить расписание вручную — режим архива, в котором можно выбрать запись архива длительностью от часа любого типа на всю неделю.

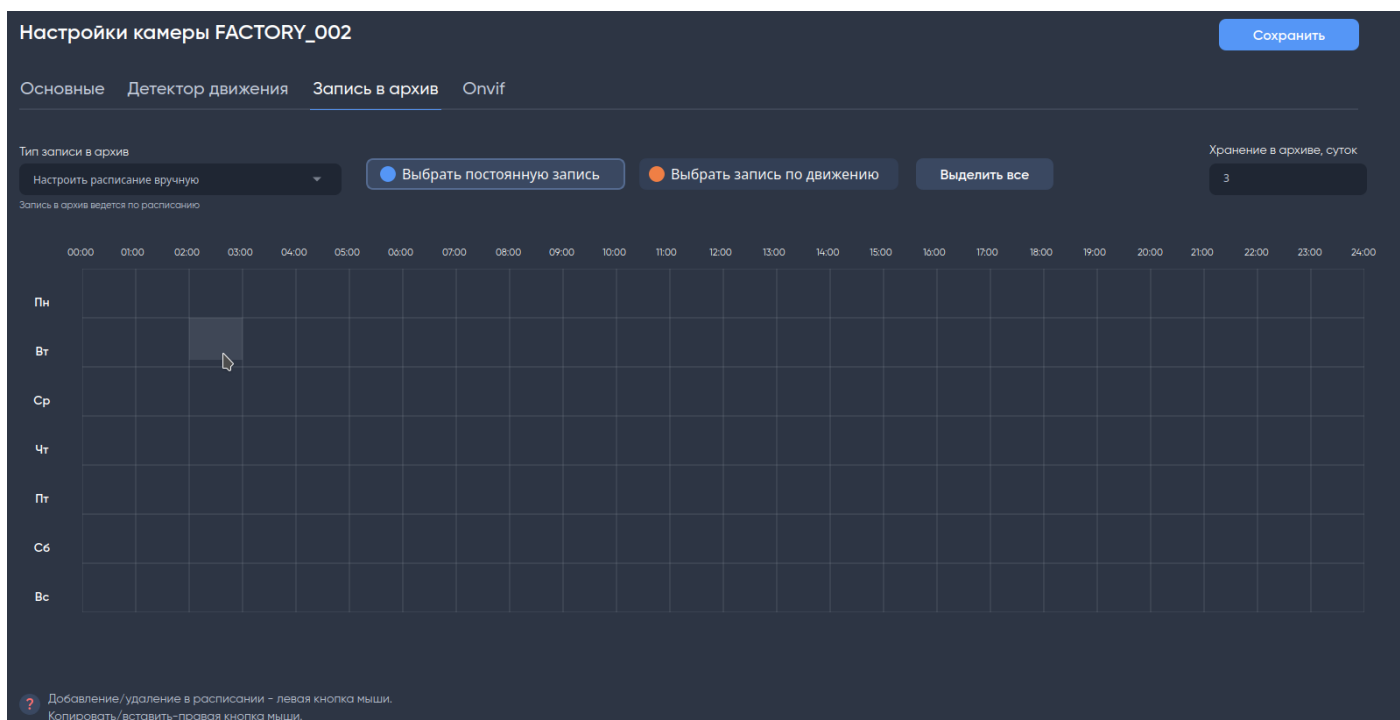
Для выбора режима записи используйте кнопки:

- Выбрать постоянную запись;
- Выбрать запись по движению.



Для выделения всей области расписания используйте кнопку **Выделить все**. Для очистки всей области расписания используйте кнопку **Очистить все**.

После нажатия на кнопку режима наведите на область расписания и нажмите левую кнопку мыши для выделения.



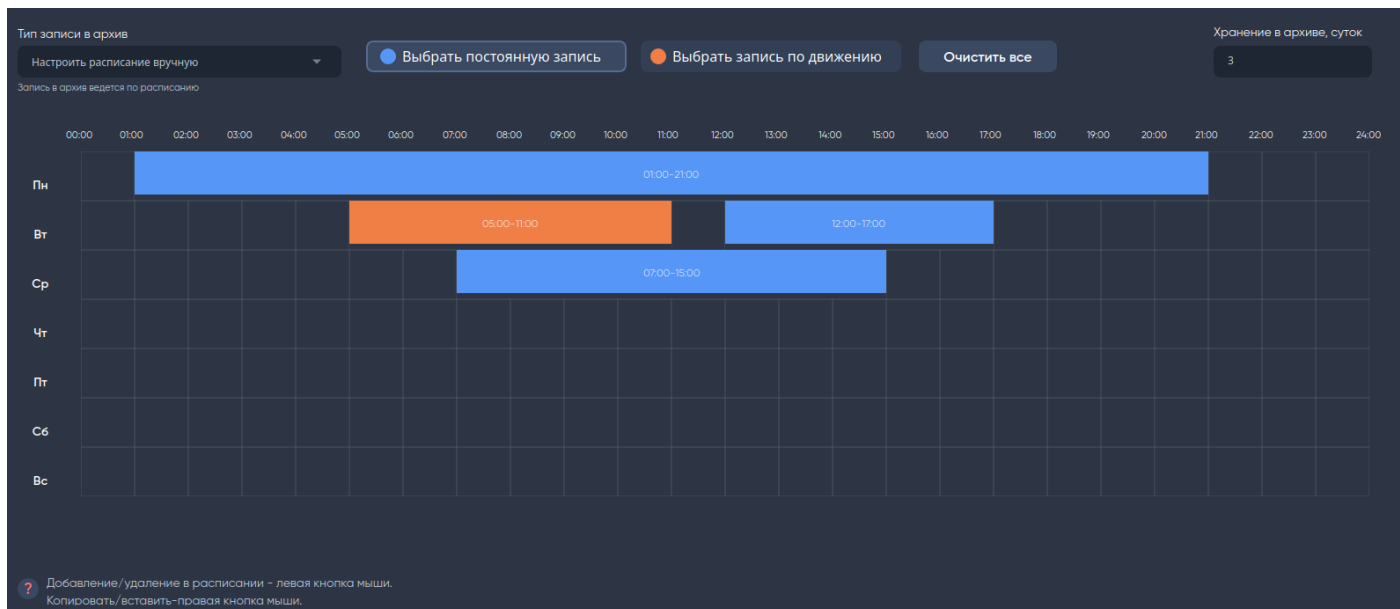
Работа с расписанием

Добавление по невыделенной части — левая кнопка мыши

Удаление по выделенной — левая кнопка мыши

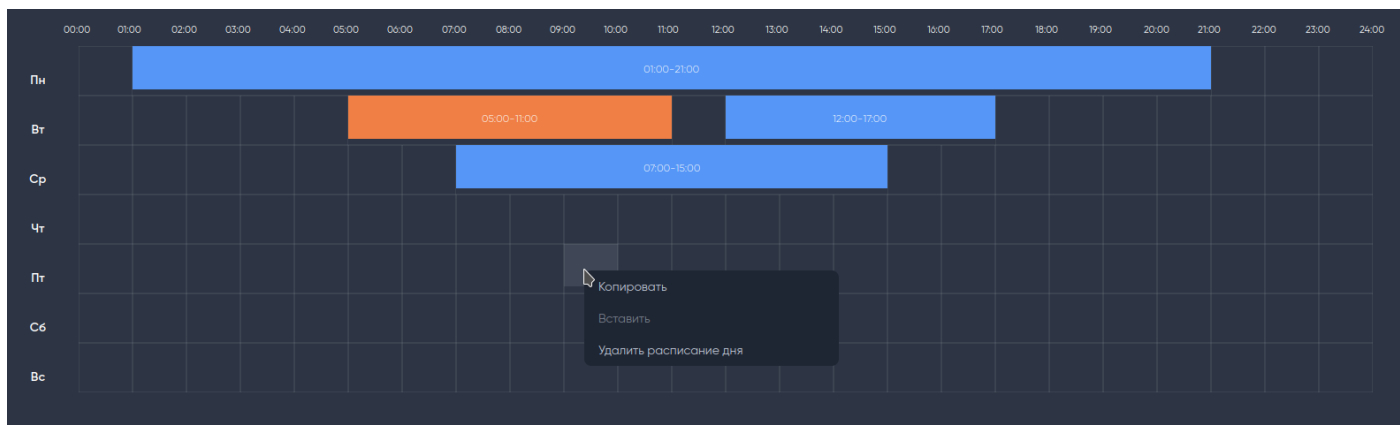
Копировать/вставить — правая кнопка мыши

Минимальная выделенная область кратна **1 часу**.



2.5.9.2 Вызов контекстного меню в расписании

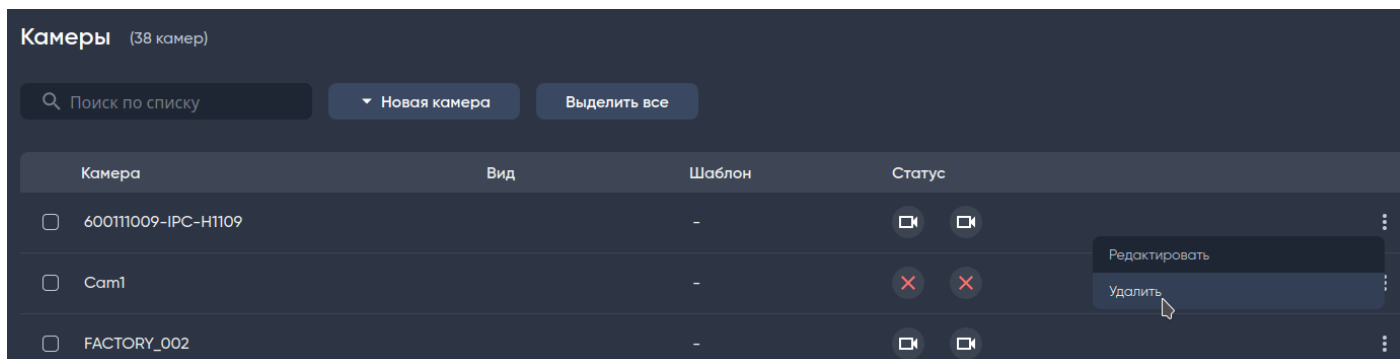
Для копирования расписания между разными днями используйте контекстное меню.



Для сохранения настроек нажмите кнопку **Сохранить** в верхней части экрана.

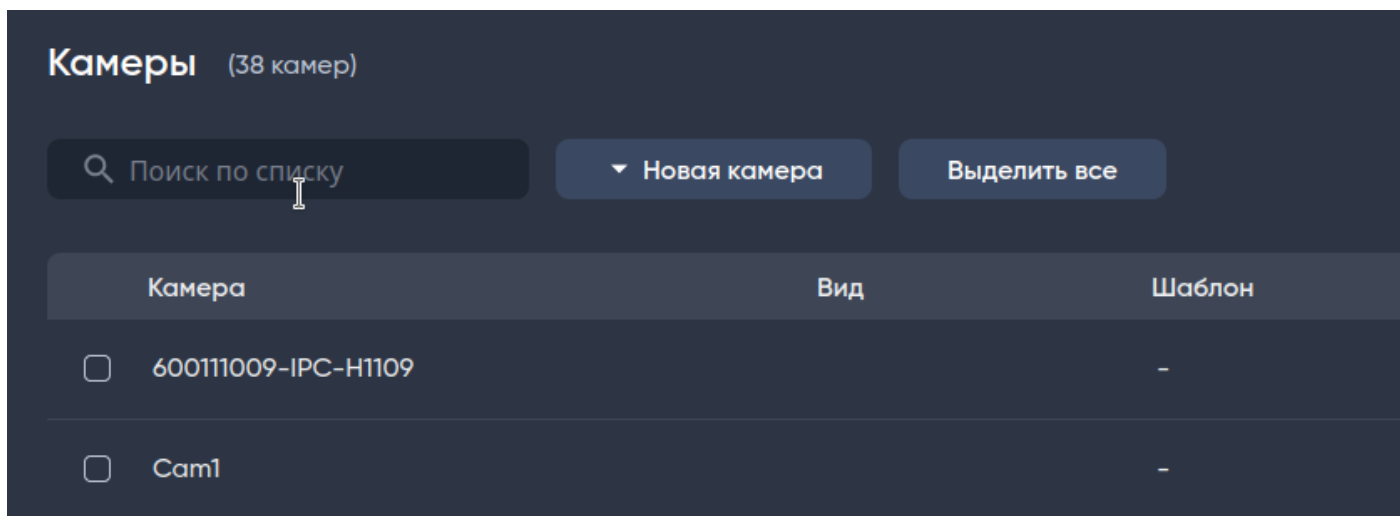
2.5.10 Удаление камеры

Для удаления камеры нажмите на три точки в правом углу экрана и выберите пункт **Удалить**.



2.5.11 Поиск камеры

Для поиска используйте поле ввода **Поиск по списку** в верхней части экрана.



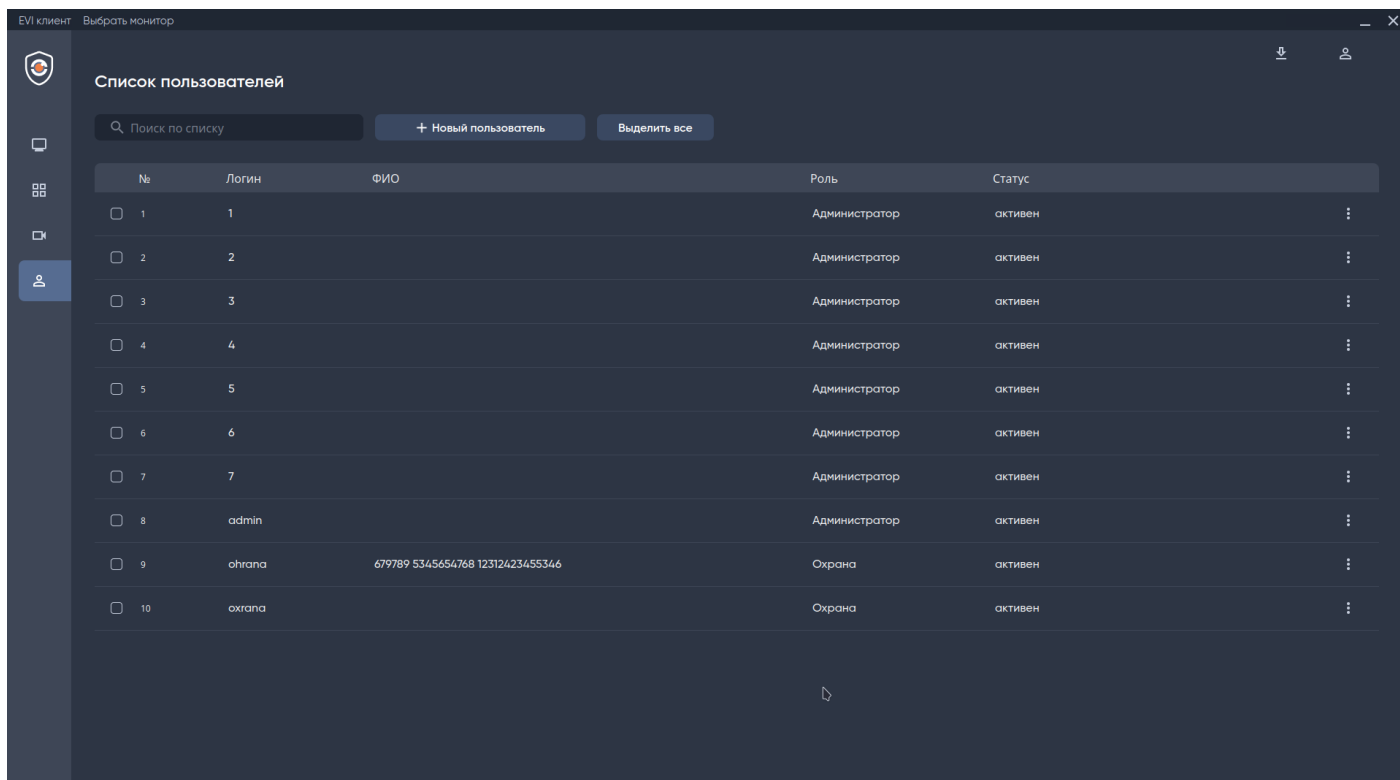
- ✓ Поиск осуществляется по названию **Камеры** сразу же после ввода текста. Критерий поиска — любое совпадение по содержанию символов в слове.

2.6 Раздел «Пользователи»

Вкладка «Список пользователей» предназначена для добавления и редактирования пользователей.

По умолчанию в приложении существует системный пользователь **admin** с ролью Администратора.

Системный пользователь **admin** не подлежит удалению и редактированию (кроме ФИО и Пароля).



2.6.1 Добавление нового пользователя

Добавление пользователя осуществляется через кнопку **+Новый пользователь** в верхней части экрана.

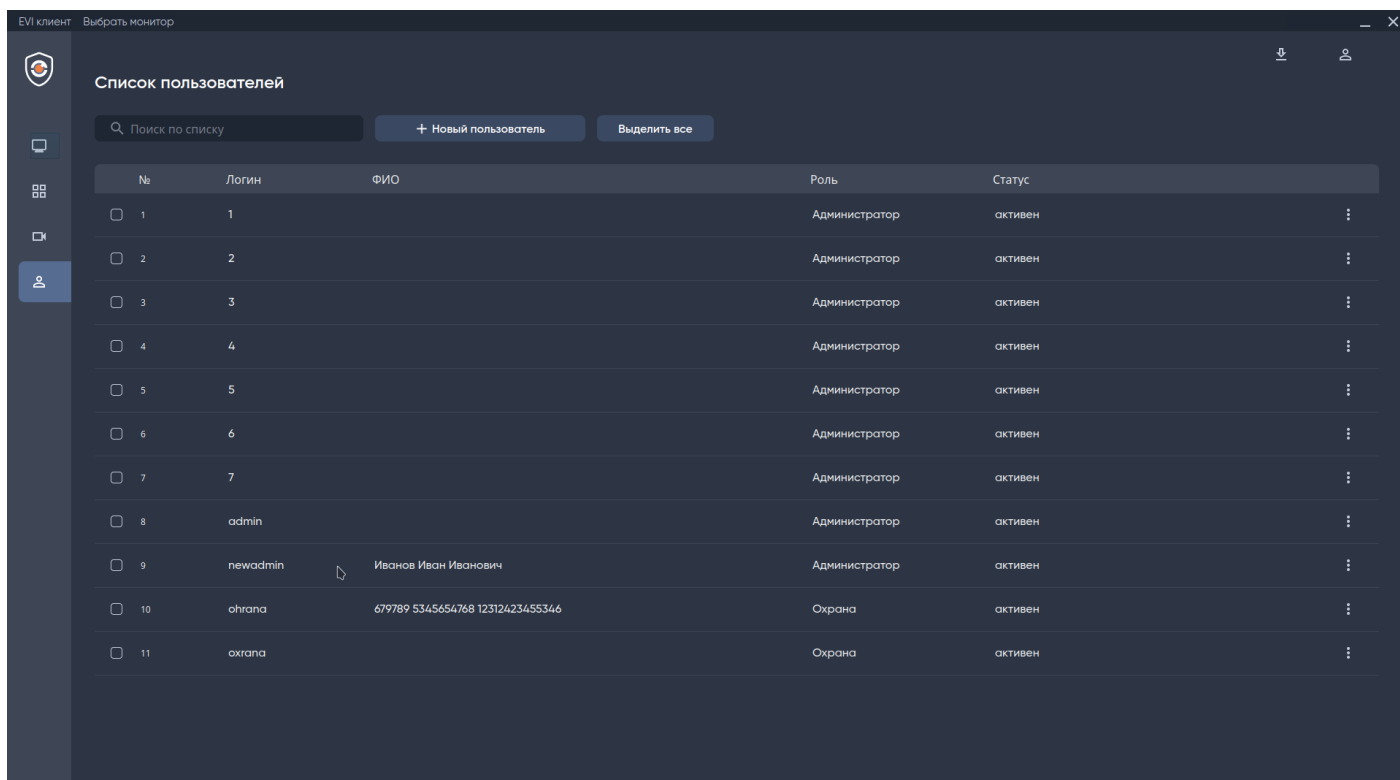
The screenshot shows the 'Создание пользователя' (Create user) window in the EVI client. The window title is 'EVI клиент | Выбрать монитор'. The sidebar on the left has a 'Пользователи' (Users) icon highlighted. The main area has a 'Назад' (Back) button at the top left. The form fields are: 'Логин' (Login), 'Фамилия' (Surname), 'Имя' (Name), 'Отчество' (Patronymic), 'Пароль' (Password), and 'Повторите пароль' (Repeat password). The 'Роль пользователя' (User role) section has two radio buttons: 'Администратор' (Administrator) and 'Охрана' (Guard). A 'Создать' (Create) button is at the bottom left.

Введите логин пользователя, укажите пароль и выберите его роль.

- ✓ Роль пользователя **Охрана** не имеет левой боковой панели администратора, а так же не имеет доступа к быстрому редактированию вида. Пользователь может смотреть трансляцию с камеры или архив и выгружать его.

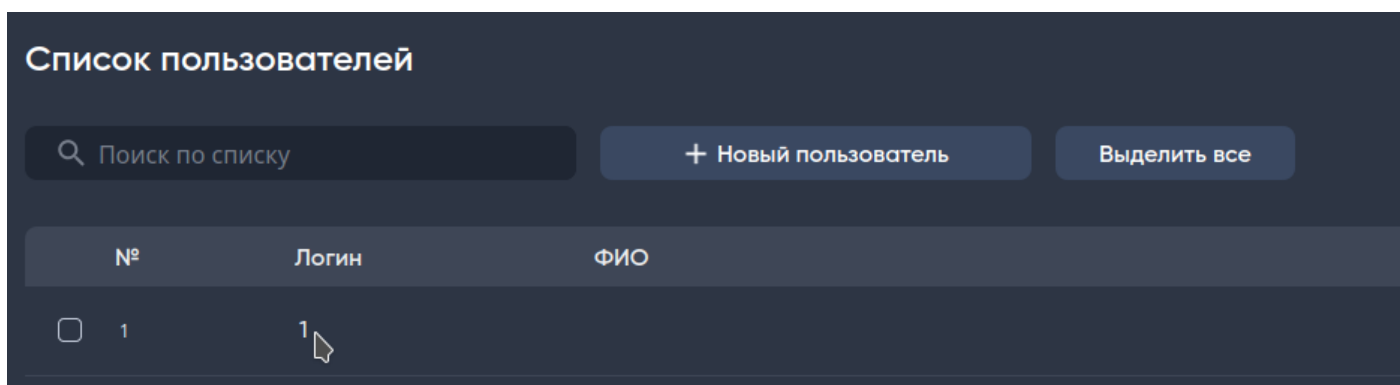
После заполнения полей нажмите **Создать**.

Новый пользователь появится в списке.

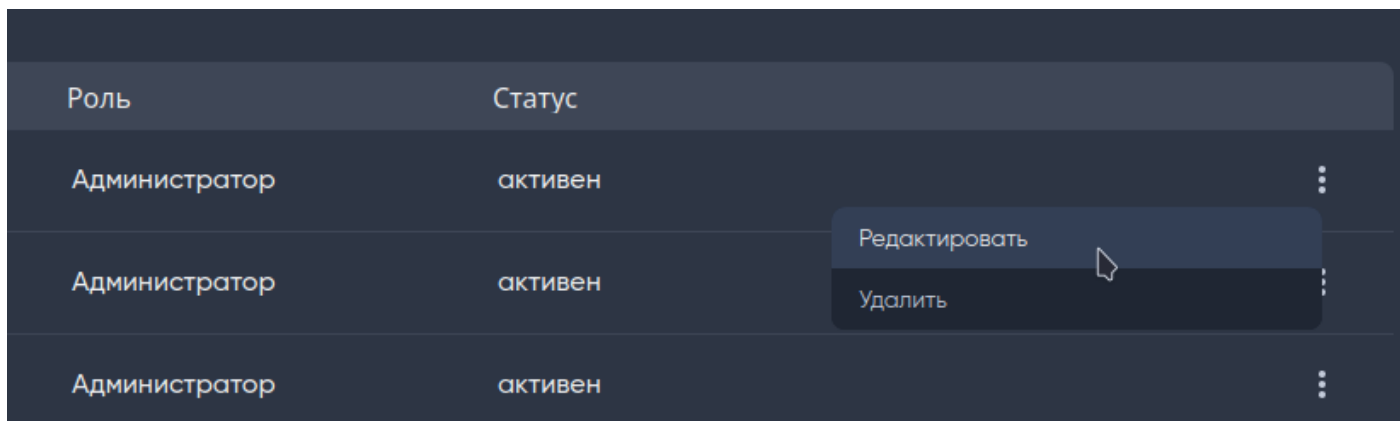


2.6.2 Редактирование пользователя

Для редактирования пользователя нажмите на **имя пользователя**.



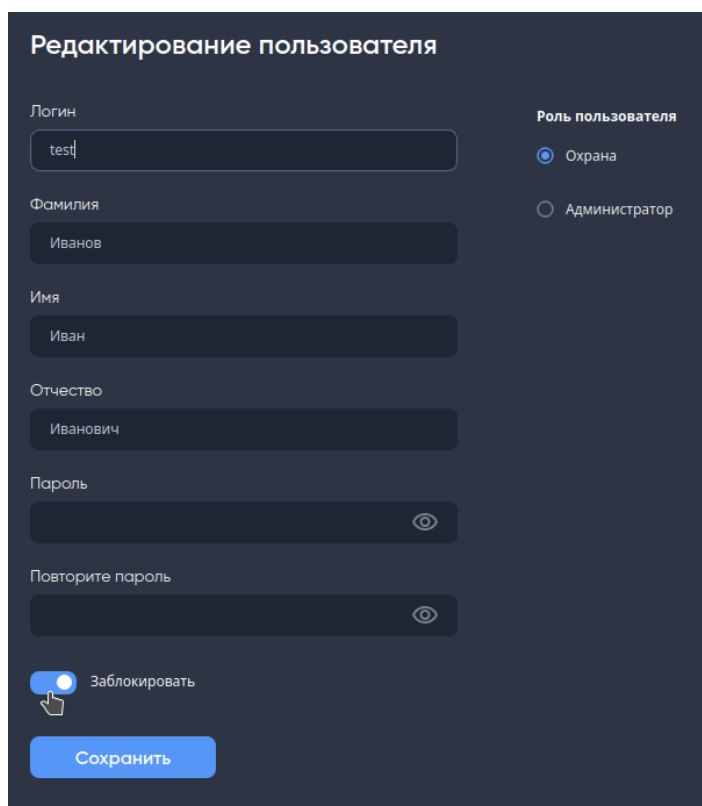
Также редактирование пользователя доступно через **три точки** в правом углу экрана.



2.6.3 Блокировка пользователя

Для блокирования пользователя нажмите на три точки в правом углу экрана и выберите пункт **Редактировать пользователя**.

Сдвиньте вправо переключатель у надписи **Заблокировать**, далее нажмите кнопку **Сохранить**.



Редактирование пользователя

Логин: test

Фамилия: Иванов

Имя: Иван

Отчество: Иванович

Пароль: [input field]

Повторите пароль: [input field]

☒ Заблокировать

☐ Активен

Сохранить

Роль пользователя

☒ Охрана

☐ Администратор

2.6.4 Удаление пользователя

Для удаления пользователя нажмите на три точки в правом углу экрана и выберите пункт **Удалить**.

Роль	Статус	
Администратор	активен	⋮
Администратор	активен	Редактировать Удалить
Администратор	активен	⋮

2.6.5 Поиск пользователя

Для поиска используется поле ввода **Поиск по списку** в верхней части экрана.

Список пользователей

[+ Новый пользователь](#)

[Выделить все](#)

	№	Логин	ФИО
☐	1	1	
☐	2	2	

- ✓ Поиск осуществляется по **Логину** и **ФИО** сразу же после ввода текста. Критерий поиска — любое совпадение по содержанию символов в слове.

2.7 Раздел «Виды»

Вид — это сетка из набора камер.

В разделе представлены все созданные на сервере виды.

- **№** — номер вида.
- **Название вида** — имя вида, заданное пользователем.
- **Заполненность** — количество добавленных в вид камер к общему количеству доступных для добавления (добавлено камер/максимальное число камер).

EVl клиент | Выбрать монитор

Виды

Поиск по списку

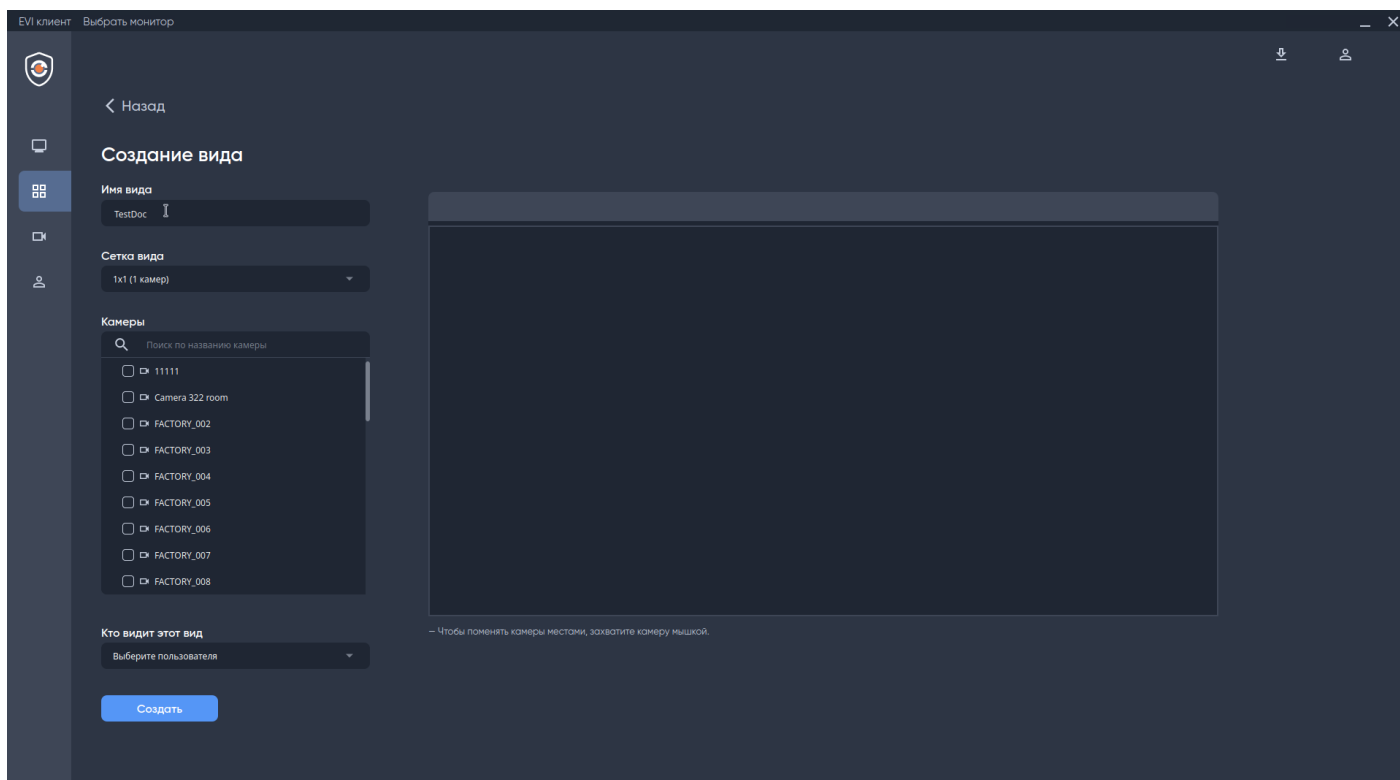
+ Новый вид

Выделить все

№	Название вида	Заполненность	
☐ 1	324	1/1	Просмотр
☐ 2	34	6/15	Просмотр
☐ 3	345	3/10	Просмотр
☐ 4	546	6/24	Просмотр
☐ 5	567	1/5	Просмотр
☐ 6	56y56	3/16	Просмотр
☐ 7	678	3/32	Просмотр
☐ 8	786	4/40	Просмотр
☐ 9	b nmj.	11/35	Просмотр
☐ 10	dfg	2/72	Просмотр
☐ 11	gfhf	3/48	Просмотр
☐ 12	gh	12/32	Просмотр
☐ 13	ghf	3/36	Просмотр

2.7.1 Создание вида

Добавление вида осуществляется через кнопку **+Новый вид** в верхней части экрана.



В открывшемся окне будут доступны следующие поля:

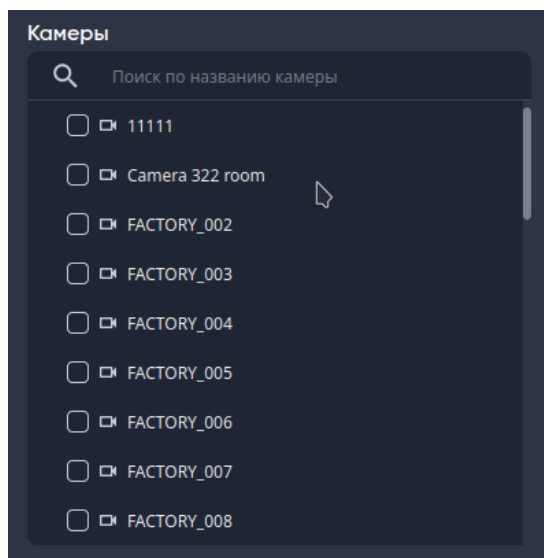
- **Имя вида** — название вида.



- **Сетка вида** — для создания размерности вида выберите необходимое количество ячеек, выделив их мышкой. Подтвердите выбранную конфигурацию нажатием левой кнопкой мыши.



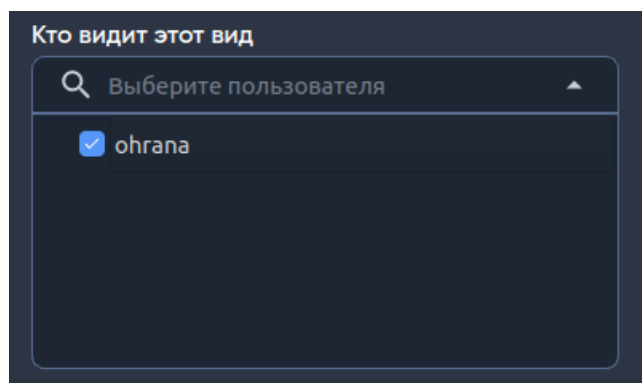
- **Камеры** — список камер, доступных для добавления в выбранную конфигурацию сетки.



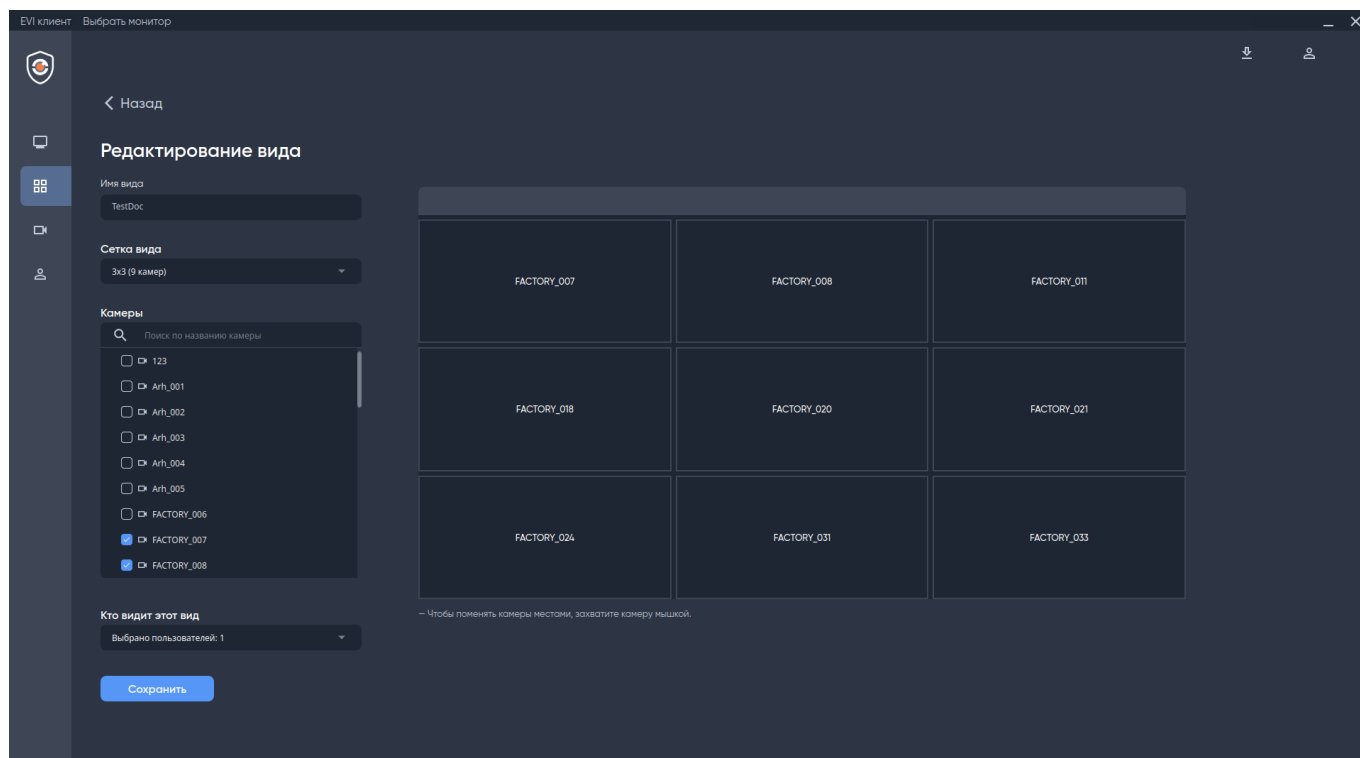
Добавлять и удалять камеры можно одинарным нажатием левой кнопки мыши.

- **Кто видит этот вид** — список пользователей, для которых доступен просмотр вида.

- ✓ Пользователей с ролью администратора нет в списке, так как все виды по умолчанию доступны любому пользователю с ролью Администратора.

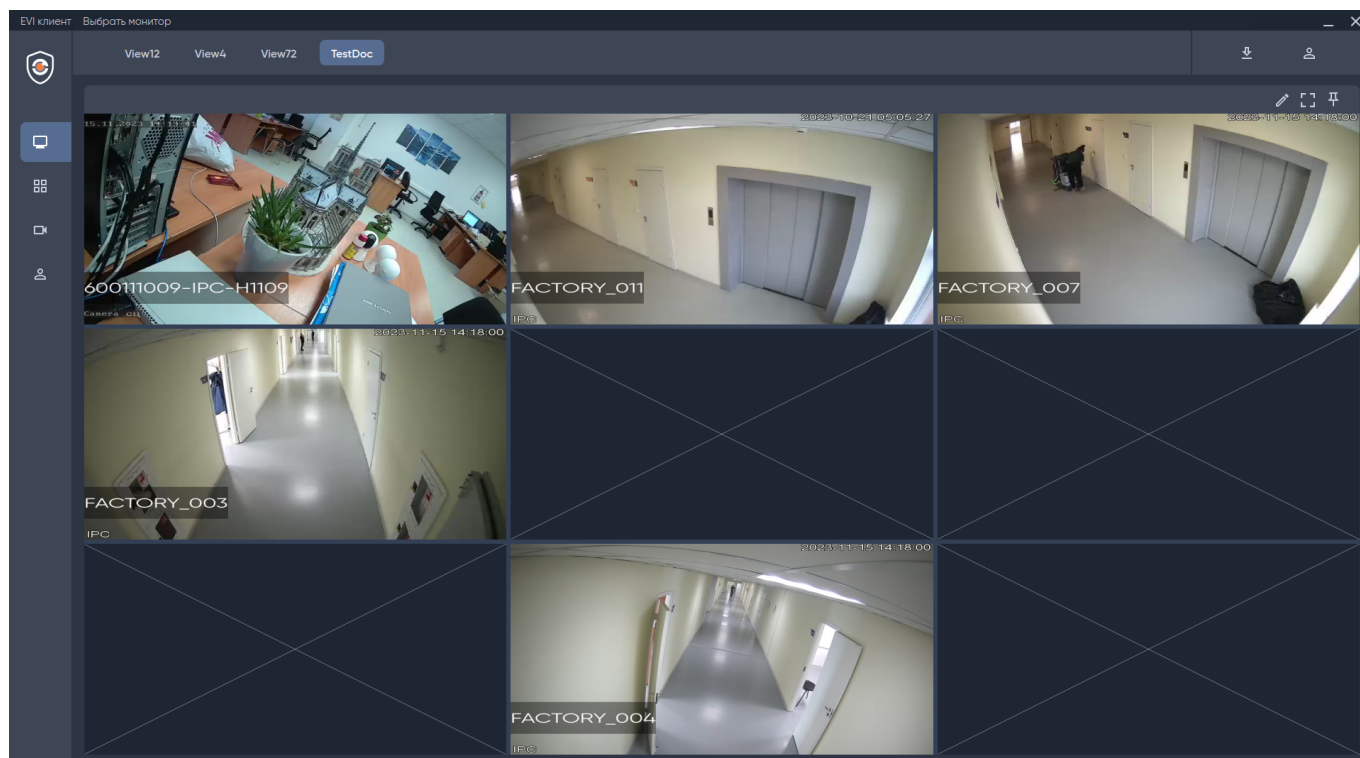


Пример вида с заданными параметрами:



Для создания нового вида нажмите **Создать** в нижней части экрана.

Пример созданного вида:



- ✓ Для перемещения камер в виде нажмите и удерживайте левой кнопкой мыши по камере, а затем перетащите ее в любую ячейку в виде.

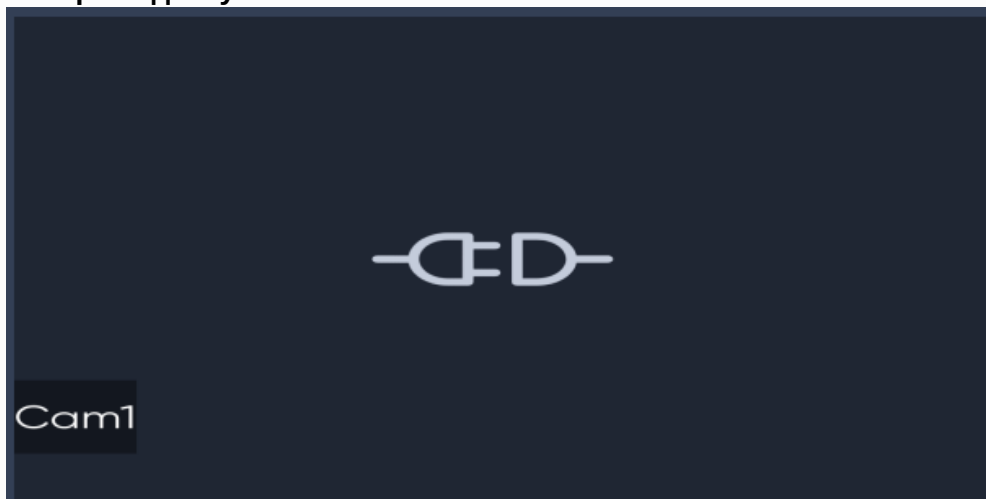
2.7.2 Обозначение статусов камер в виде

Для обозначения текущего статуса камеры существует три типа информационных заглушек.

① Подключение к камере



① Камера недоступна

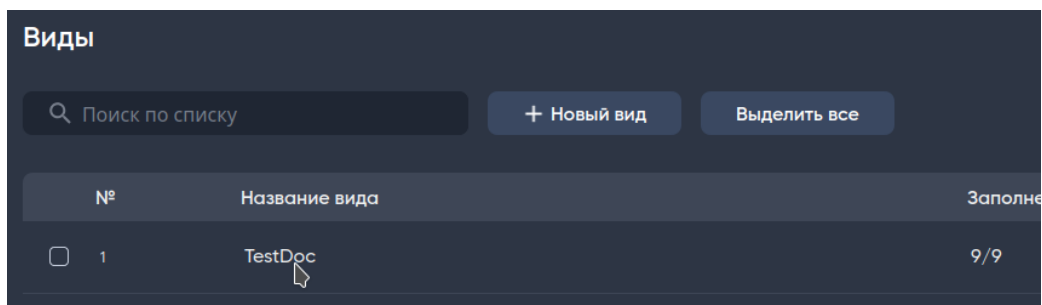


① Камера не добавлена в вид, пустая ячейка

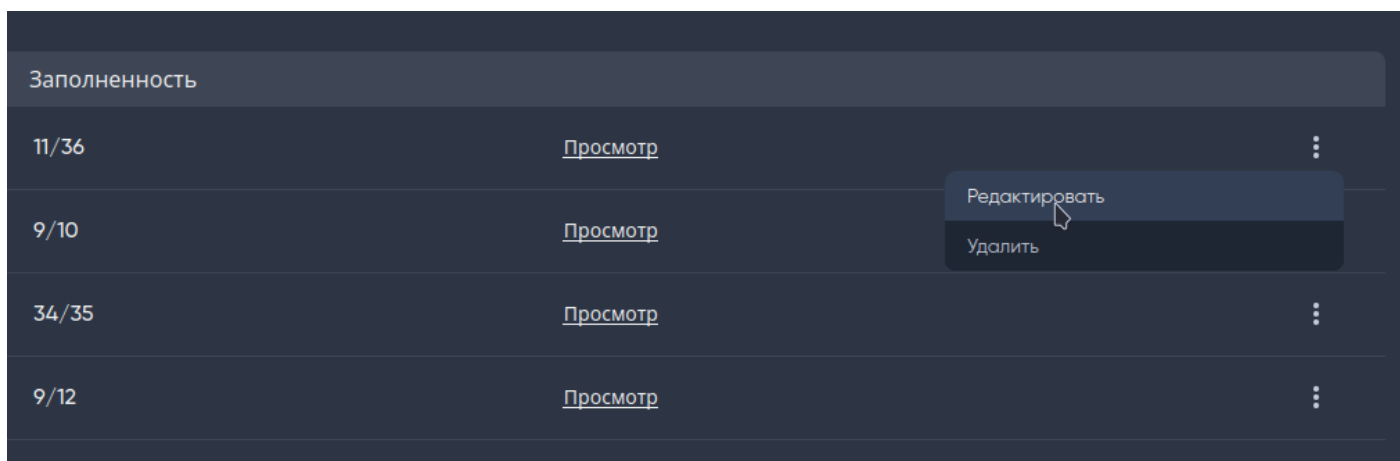


2.7.3 Редактирование вида

Для редактирования вида нажмите на **имя вида**.



Также редактирование вида доступно через **три точки** в правом углу экрана.



2.7.4 Быстрое редактирование вида

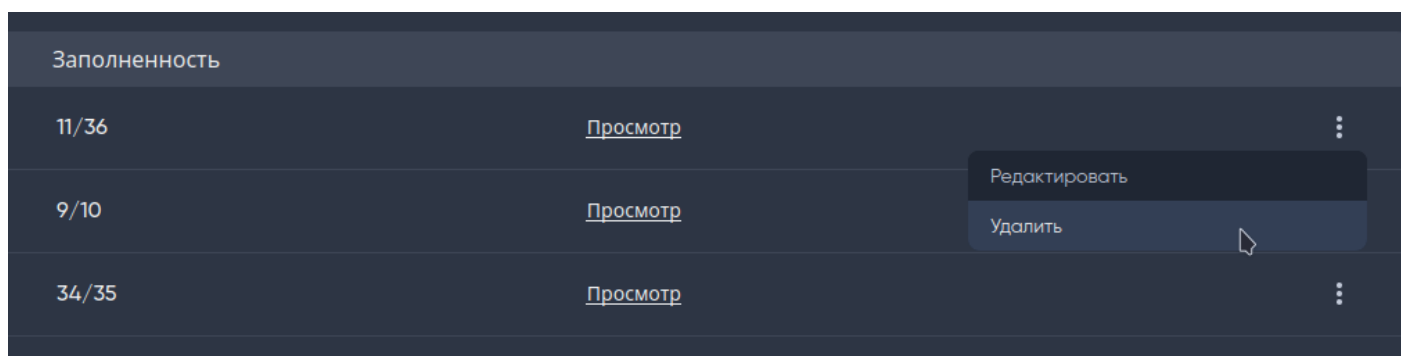
Для быстрого доступа к редактированию нажмите на иконку карандаша в правой части экрана — **Редактировать вид**.



⚠ Под ролью **Охрана** быстрое редактирование недоступно.

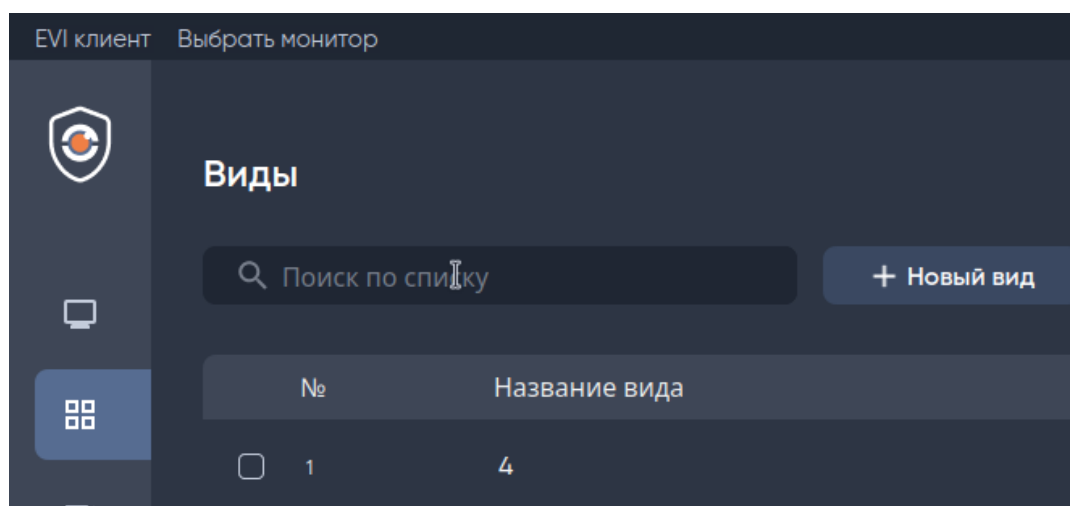
2.7.5 Удаление вида

Для удаления вида нажмите на три точки в правом углу экрана и выберите пункт **Удалить**.



2.7.6 Поиск вида

Для поиска используйте поле ввода **Поиск по списку** в верхней части экрана.

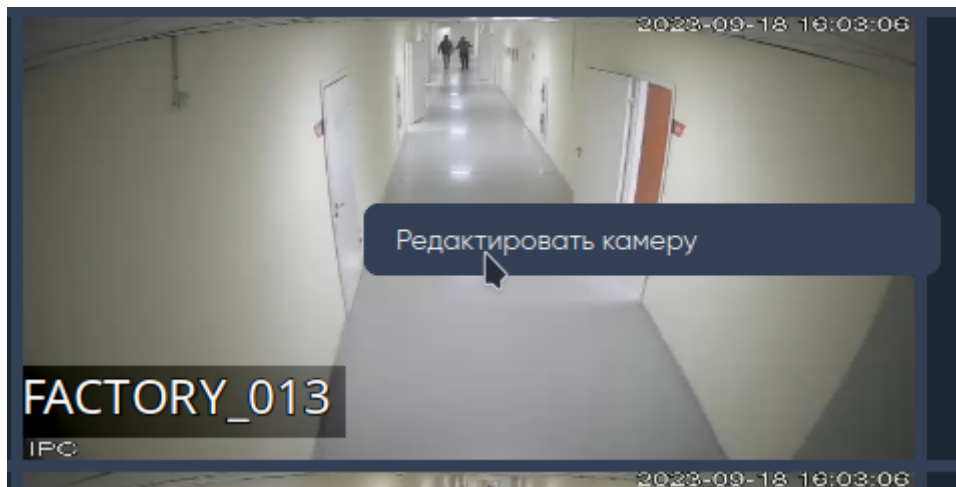


- ✓ Поиск осуществляется по названию вида сразу же после ввода текста. Критерий поиска — любое совпадение по содержанию символов в слове.

2.7.7 Контекстное меню

Контекстное меню доступно по нажатию правой кнопкой мыши по камере.

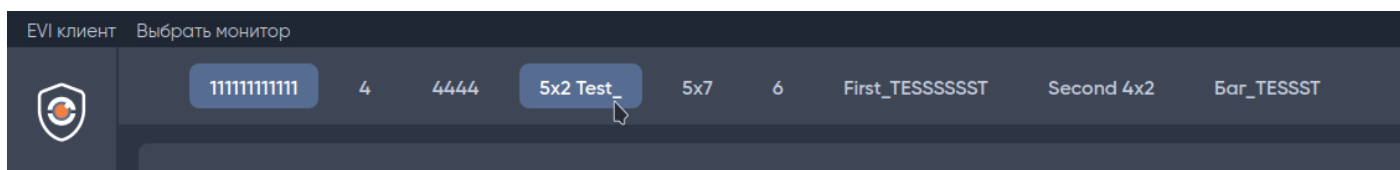
Редактировать камеру — быстрый переход к редактированию настроек выбранной камеры.



⚠ Вызов контекстного меню не работает на пустых ячейках в виде — камера должна быть добавлена в ячейке вида.

2.7.8 Навигация между видами

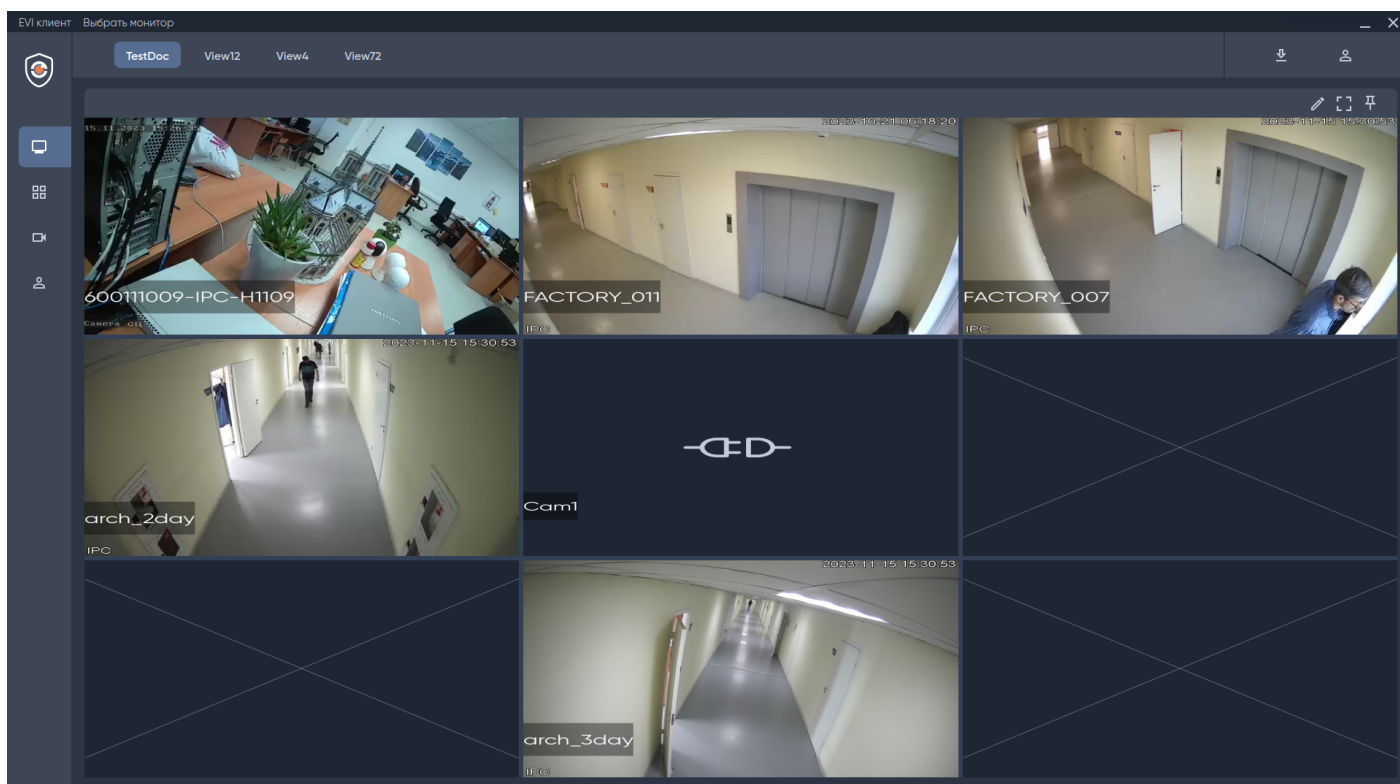
Для навигации между видами доступна панель с названиями видов, расположенная в верхней части экрана.



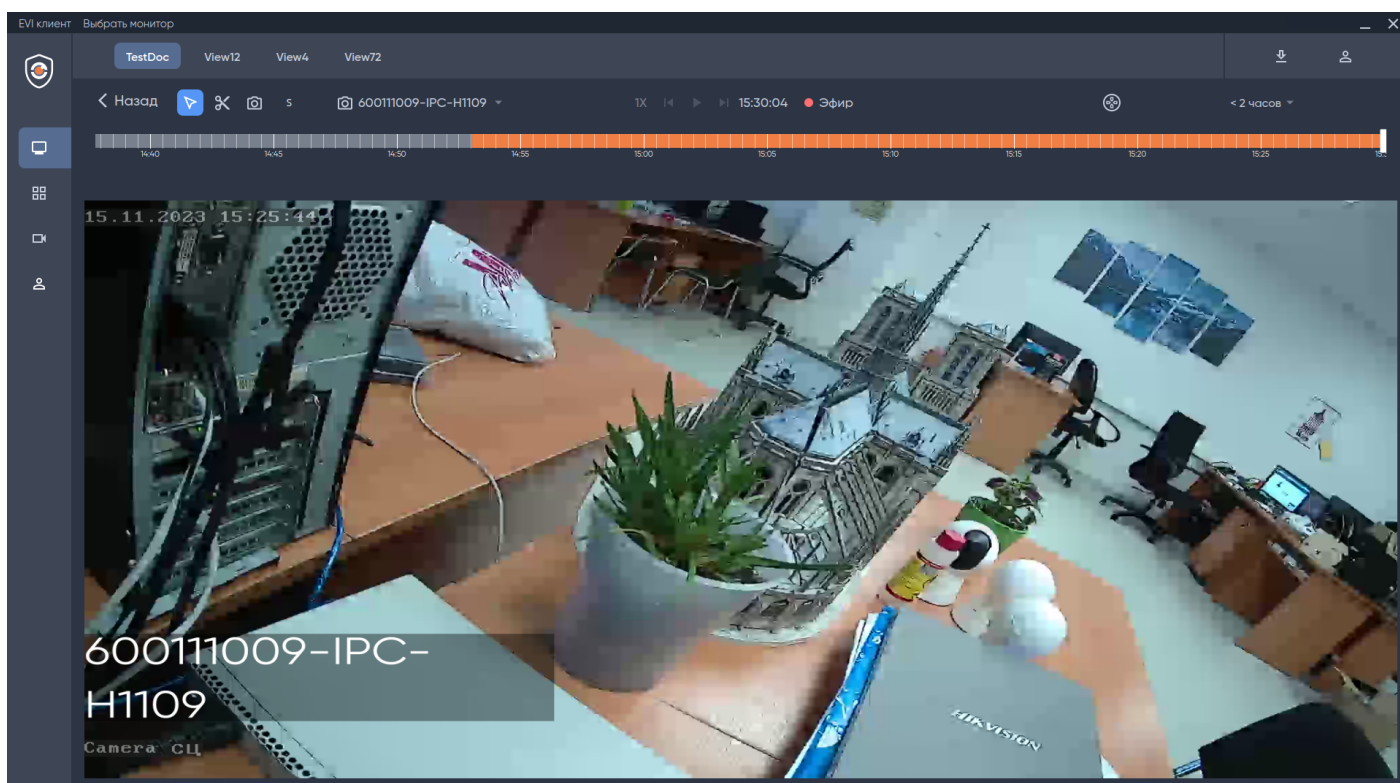
2.8 Работа с архивом

2.8.1 Просмотр архива

Для перехода к просмотру записанных видеозаписей нажмите левой кнопкой мыши по камере.



Изображение с камеры откроется на весь экран, станет доступна навигация по архиву.

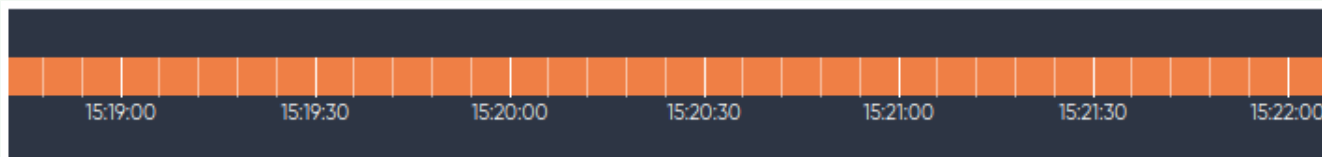


2.8.1.1 Тип архива на таймлайне

Ниже перечислены виды записи и как они отображаются на таймлайне.

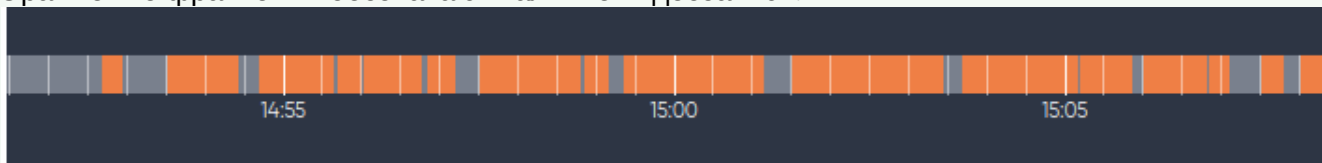
✓ Постоянная запись

Непрерывная оранжевая линия обозначает наличие видеозаписи.



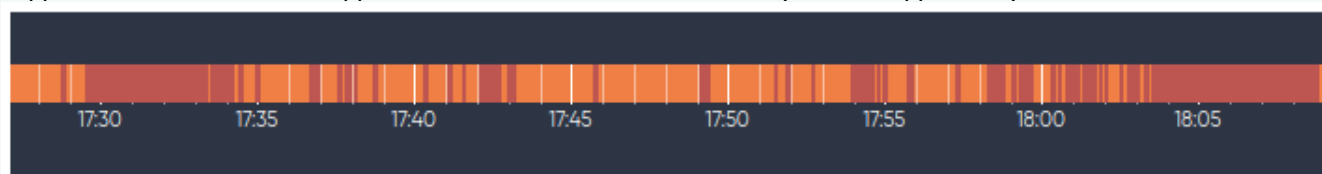
✓ Запись по движению

Оранжевые фрагменты обозначают наличие видеозаписи.



✓ Постоянная запись + метки

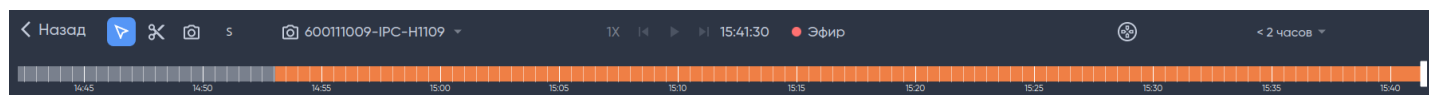
Оранжевые фрагменты обозначают наличие видеозаписи, красные фрагменты обозначают видеозапись с наличием движения в соответствии с настройками детектора.



2.8.2 Навигация по архиву

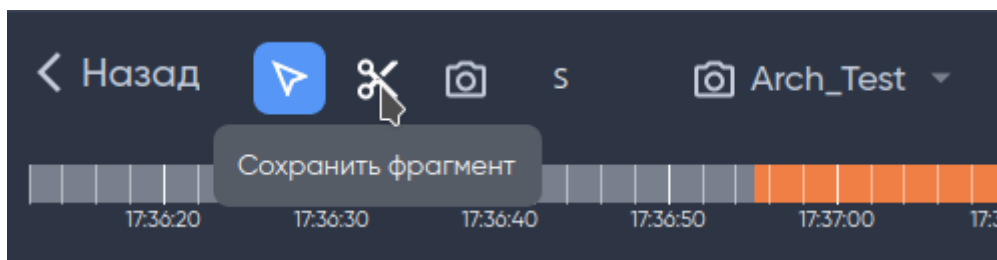
Элементы навигации слева направо:

- **Назад** — выход из режима просмотра архива;
- **Курсор** — режим курсора для навигации по таймлайну;
- **Сохранить фрагмент** — режим курсора для выделения отрезка, чтобы сохранить видео;
- **Скриншот** — сохранение изображения из эфира или архива;
- **S** — пропуск кадров на скорости (при включении скорости воспроизведения. Переход только по ключевым кадрам. Экспериментальная функция);
- **Быстрое переключение камер** — переключение между камерами;
- **Скорость воспроизведения** — выбор скорости воспроизведения архива: 0.5x 1x, 2x, 4x, 8x, 16x, 32;
- **Предыдущее событие** — переход на предыдущий фрагмент записи;
- **Пауза/Смотреть** — единая кнопка для паузы и воспроизведения архива;
- **Следующее событие** — переход к следующему фрагменту записи;
- **Время** — текущее время в плеере;
- **Эфир** — кнопка для перехода из архива к прямой трансляции;
- **PTZ** — кнопка для вызова панели управления камерой по ONVIF;
- **День** — масштаб таймлайна.



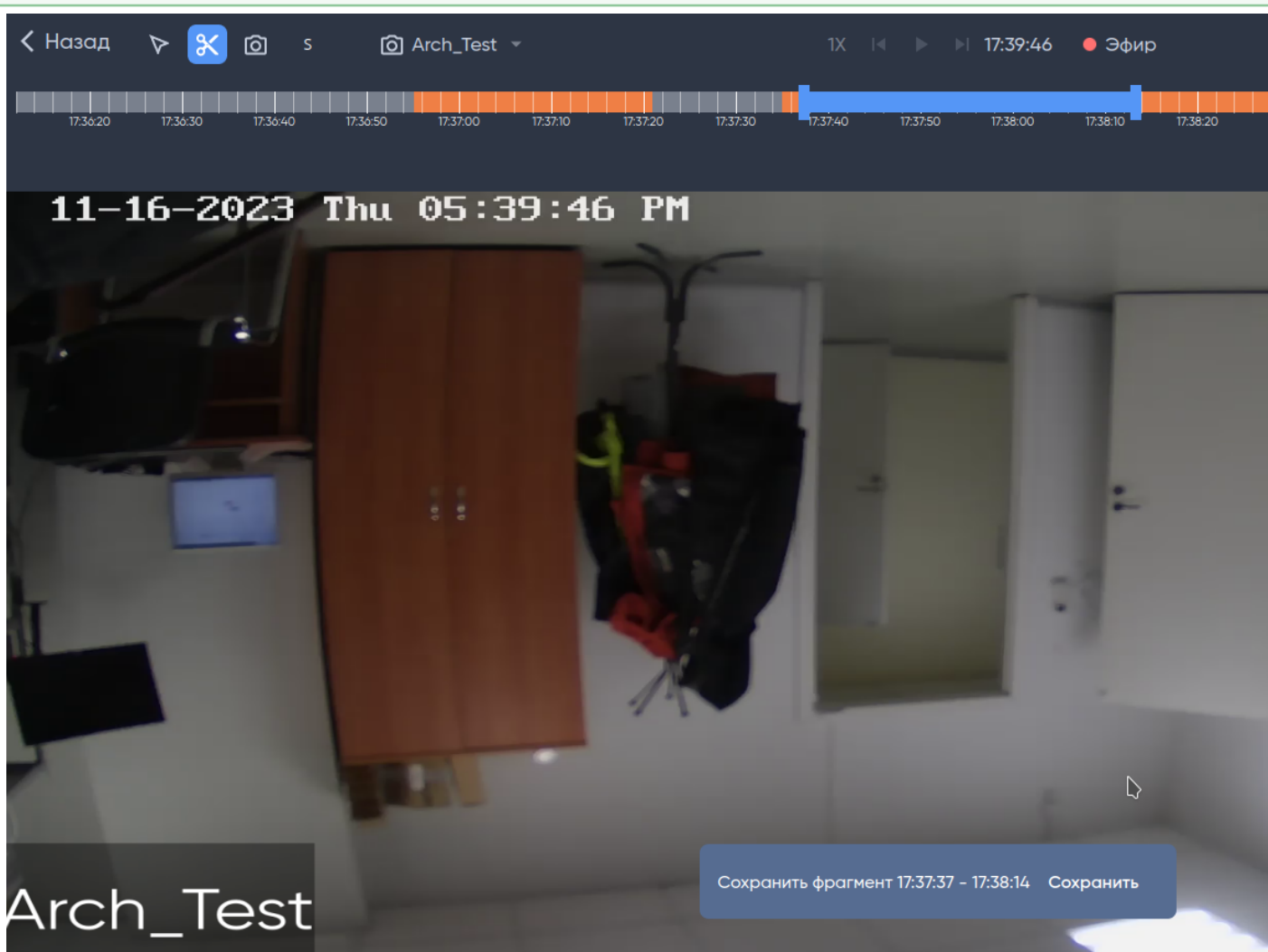
2.8.3 Сохранение видеозаписи

Выберите инструмент **Сохранить фрагмент** в панели инструментов над таймлайном.

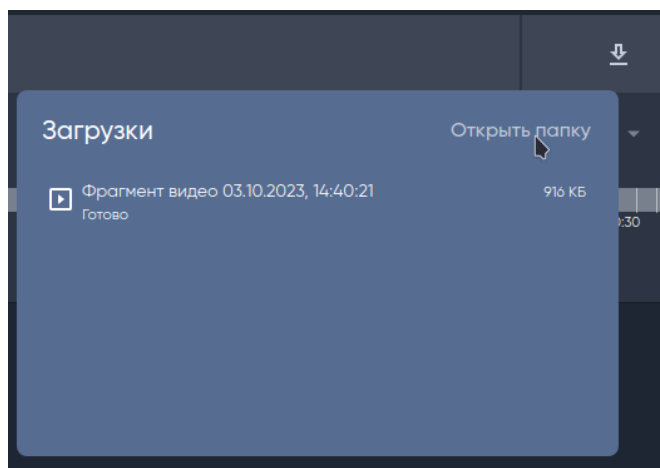


При наведении на таймлайн курсор станет синим. Отметьте на таймлайне начало и конец для сохранения, нажмите на надпись **Сохранить** в нижней части экрана.

- ✓ Сохранение возможно только в пределах одного отрезка/фрагмента видео.



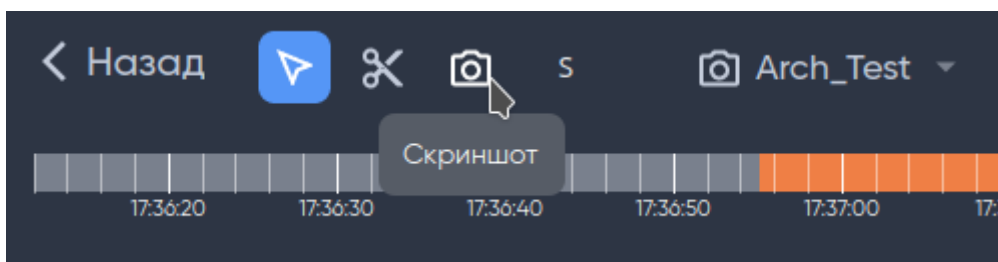
История загрузок за активную сессию хранится в окне загрузок.



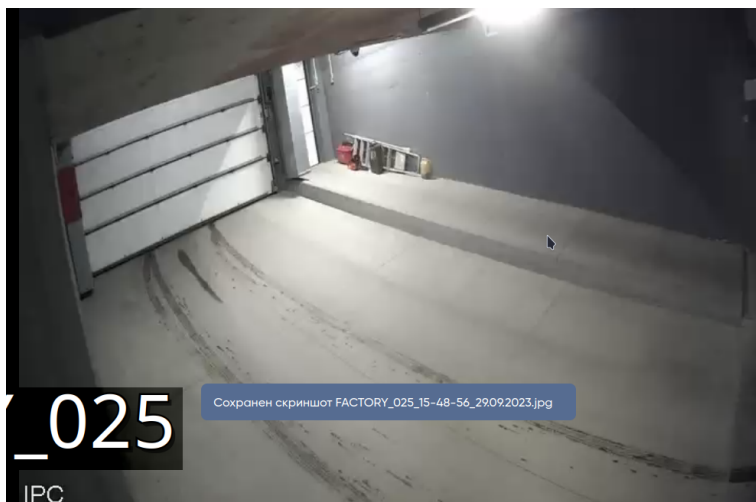
⚠ По умолчанию все видео и изображения сохраняются в папку **Downloads/Загрузки** на компьютере, где установлен клиент.

2.8.4 Сохранение изображения с камеры

Для сохранения изображения нажмите на иконку камеры в панели инструментов над таймлайном.

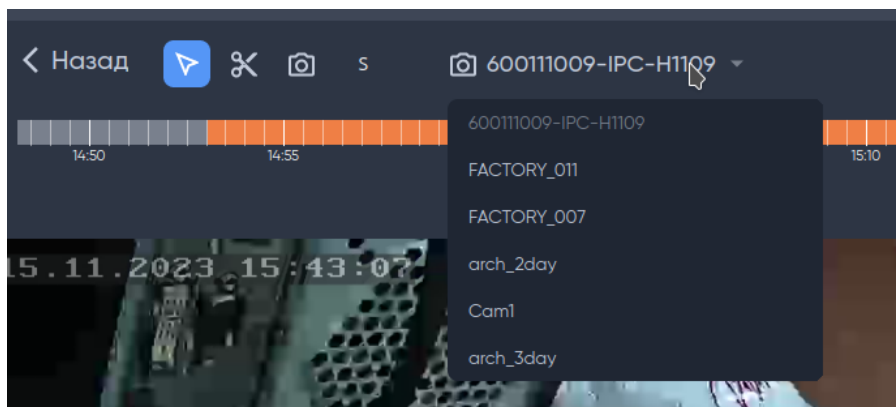


После нажатия появится сообщение в нижней части экрана о сохранении изображения.



2.8.5 Переключение камер из архива

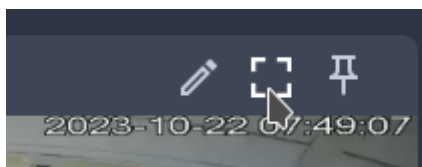
Находясь в режиме просмотра архива камеры нажмите на название вашей камеры, после выберите из списка камеру, на которую хотите переключиться.



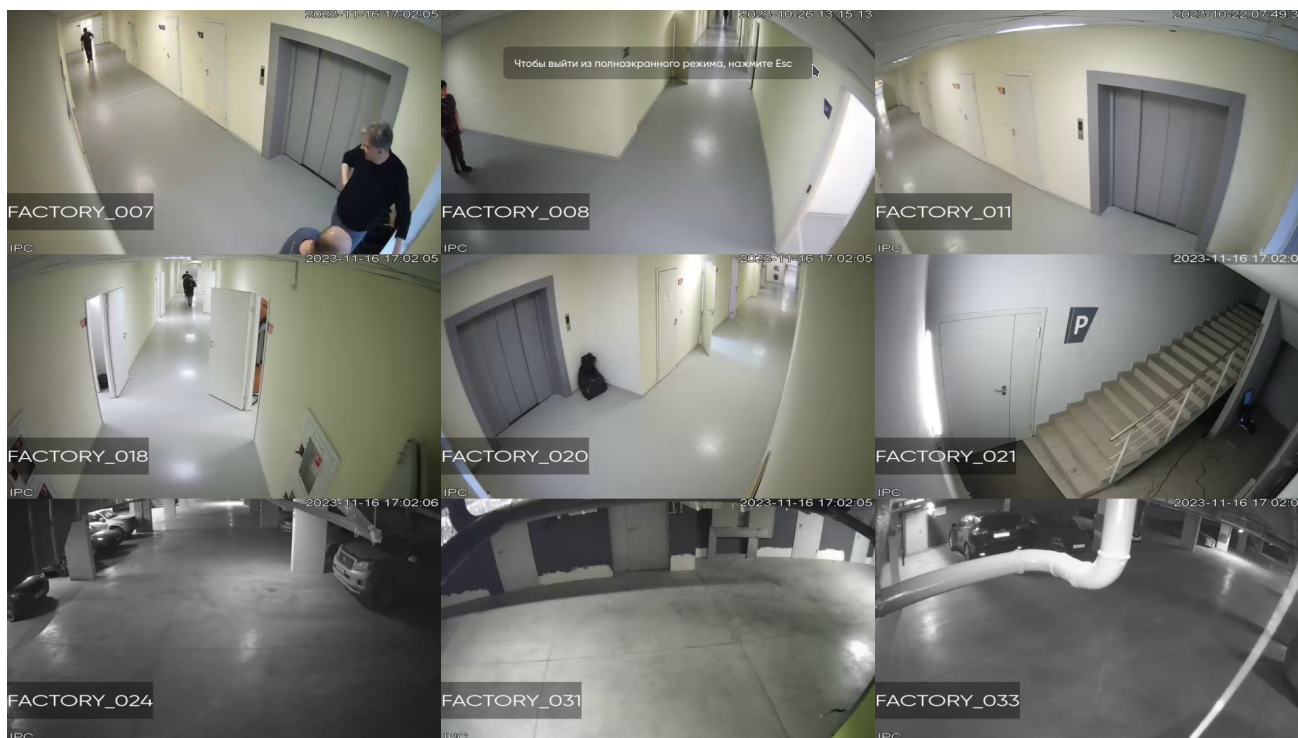
⚠ В списке отображаются только те камеры, которые относятся к виду.

2.8.6 Переход в полноэкранный просмотр камер

Для перехода в режим полноэкранного просмотра камер нажмите клавишу Enter на клавиатуре или на иконку в правом верхнем углу панели вида



После нажатия все камеры из текущего вида откроются на весь экран монитора, для выхода из этого режима используйте клавишу ESC на клавиатуре.



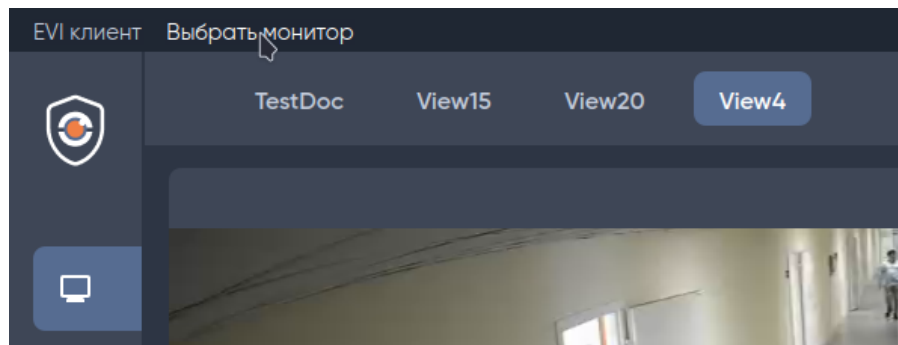
2.8.7 Выбор монитора

Программа имеет возможность переноса основного окна на другие мониторы, а также открепление вкладки с видеотекарами на другой монитор.

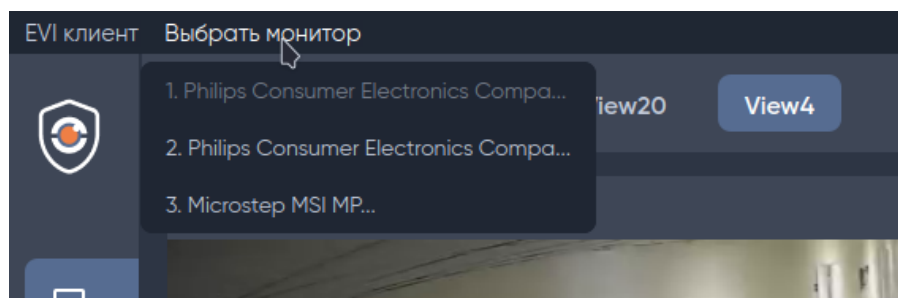
! Изменение размера окна

В программе **не предусмотрено** изменение размера окон, а также перемещение окна через удержание левой кнопкой мыши за системную панель приложения.

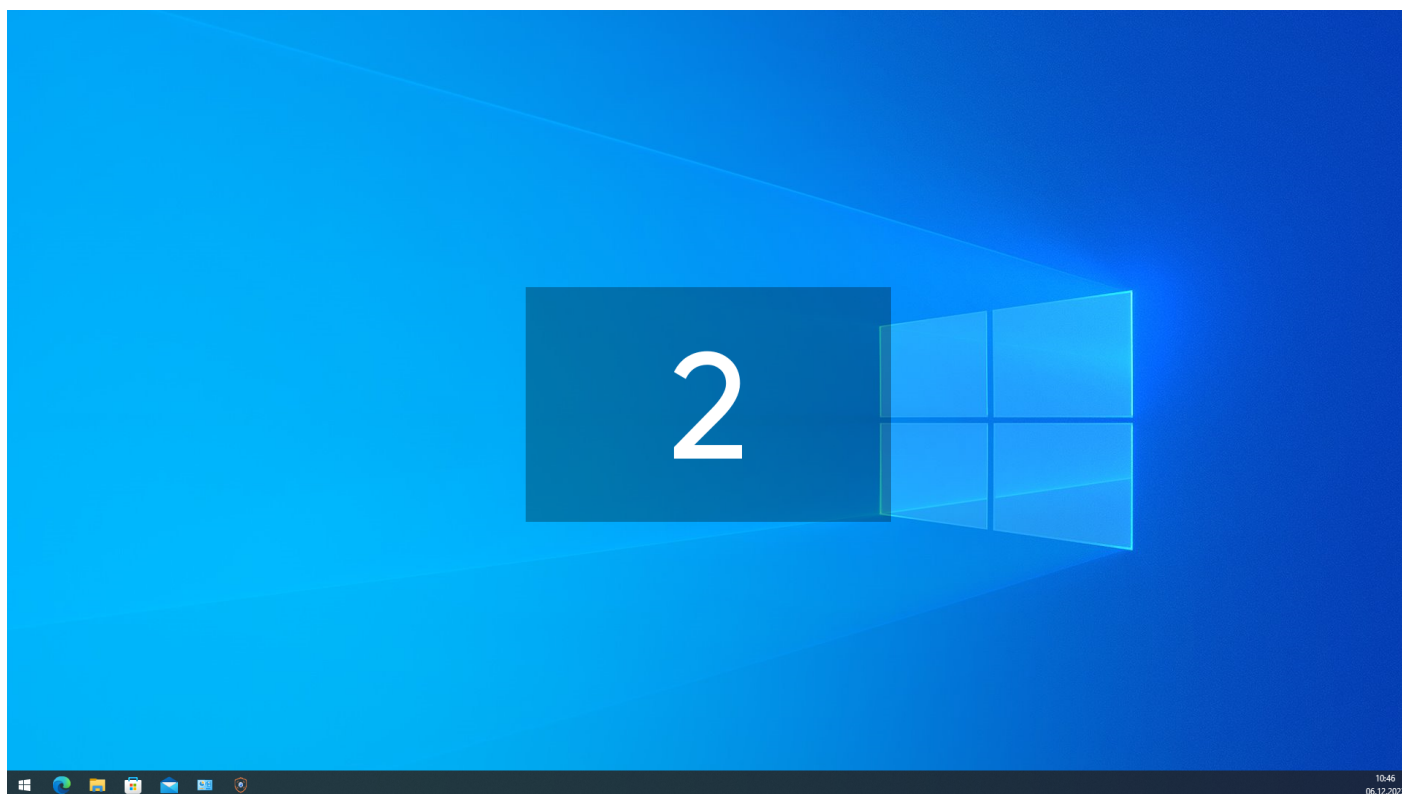
Чтобы перенести основное окно программы на другой монитор нажмите на кнопку **Выбрать монитор**.



Отобразится список доступных мониторов для перемещения окна программы.



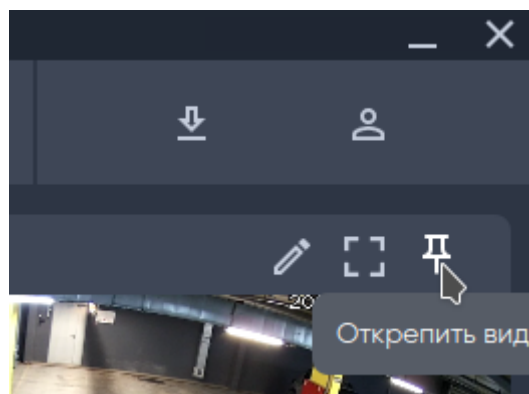
На доступных экранах отобразятся их порядковые номера.



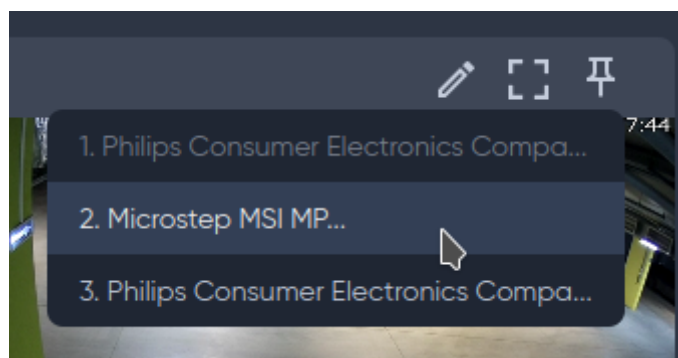
После выбора монитора окно программы переместится.

2.8.8 Открепление вида

Чтобы вынести вид с камерами нажмите на иконку **Открепить вид**.



Выберите из списка желаемый монитор. После выбора монитора вид переместится.

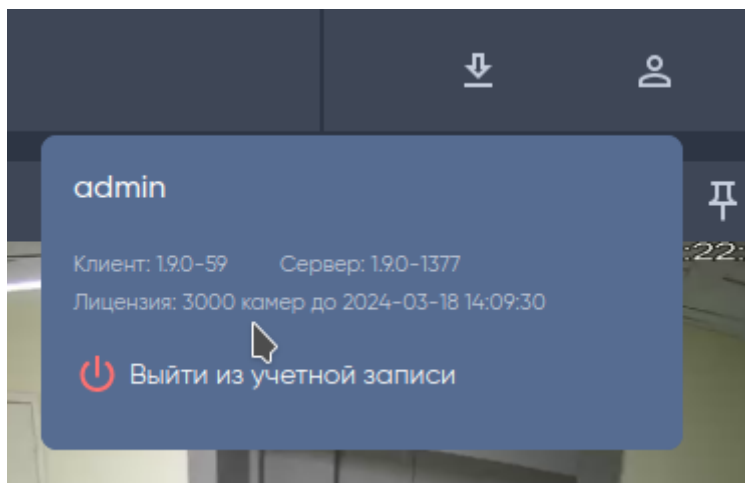


⚠ У пользователя с ролью **Охрана** иконка карандаша (быстрое редактирование) отсутствует.

2.9 Информация о лицензии

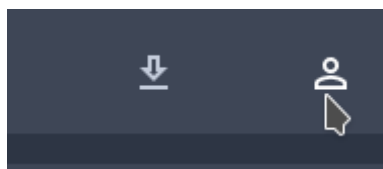
⚠ Установка лицензии описана в разделе «Установка лицензии» в [Руководстве EVI Perimeter Server](#).

Информация о лицензии доступна в окне с информацией о пользователе через нажатие левой кнопкой мыши по иконке пользователя.

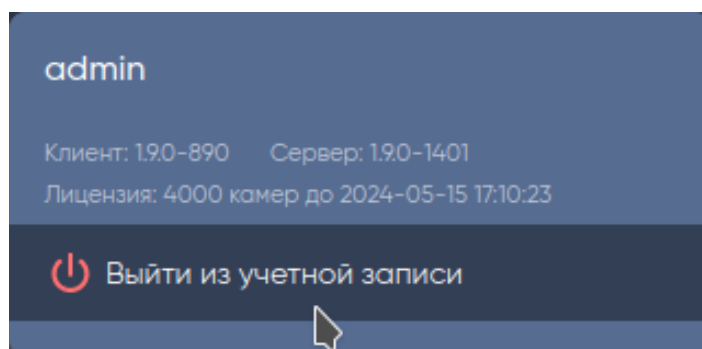


2.10 Смена пользователя

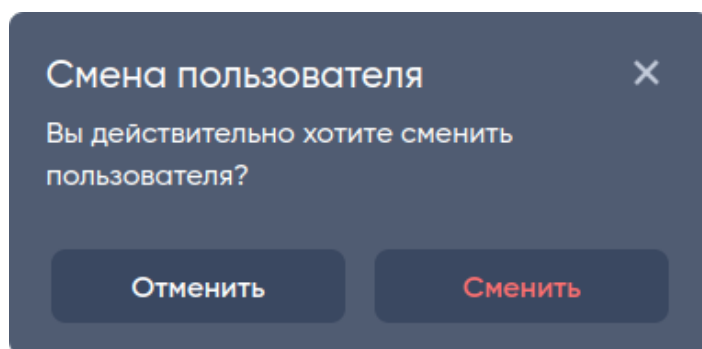
Для смены учетной записи нажмите на иконку пользователя.



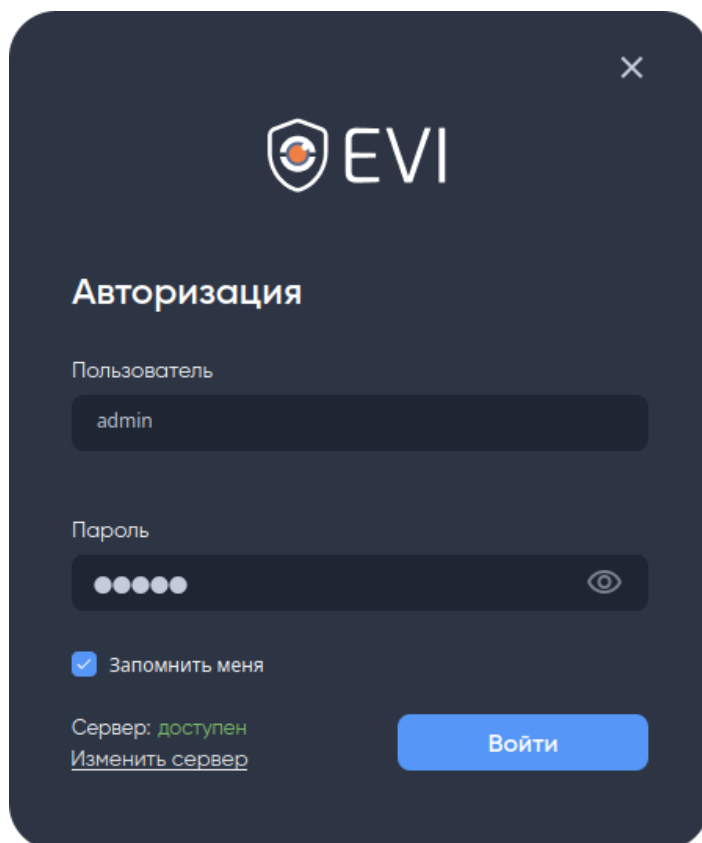
После выберите пункт **Выйти из учетной записи**.



Подтвердите действие, нажав кнопку **Сменить**.

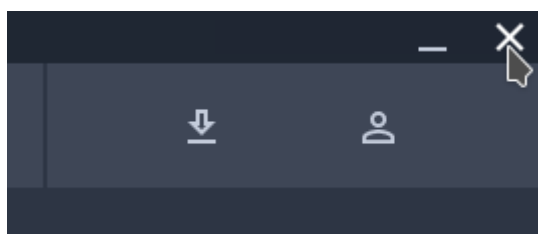


После нажатия отобразится окно авторизации.



2.11 Закрытие программы

Для закрытия программы нажмите на иконку крестика в верхнем правом углу окна.



ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Для получения технической консультации по вопросам эксплуатации оборудования ООО «Предприятие «ЭЛТЕКС» Вы можете обратиться в Сервисный центр компании:

Форма обратной связи на сайте: <https://eltex-co.ru/support/>

Servicedesk: <https://servicedesk.eltex-co.ru>

На официальном сайте компании Вы можете найти техническую документацию и программное обеспечение для продукции ООО «Предприятие «ЭЛТЕКС», обратиться к базе знаний или оставить интерактивную заявку:

Официальный сайт компании: <https://eltex-co.ru/>

База знаний: <https://docs.eltex-co.ru/display/EKB/Eltex+Knowledge+Base>

Центр загрузок: <https://eltex-co.ru/support/downloads>