

ИСО 9001



СЧИТЫВАТЕЛЬ БЕСКОНТАКТНЫЙ
«Proxy-5MS-USB»

Руководство по эксплуатации

АЦДР.425729.011 РЭп

2025



SEC.RU

ПОРТАЛ ПО БЕЗОПАСНОСТИ

СОДЕРЖАНИЕ

1. Описание и работа	5
1.1 Назначение изделия.....	5
1.2 Технические характеристики	5
1.3 Состав изделия.....	6
1.4 Устройство и работа.....	6
1.5 Средства измерения, инструменты и принадлежности.	8
1.6 Маркировка и пломбирование	8
1.7 Упаковка.....	8
2. Использование по назначению.....	9
2.1 Эксплуатационные ограничения.....	9
2.2 Подготовка изделия к использованию	9
2.3 Использование изделия.....	31
3. Техническое обслуживание изделия.....	32
3.1 Общие указания	32
3.2 Меры безопасности	32
3.3 Порядок технического обслуживания изделия.....	32
3.4 Проверка работоспособности изделия	32
3.5 Техническое освидетельствование	32
3.6 Консервация (расконсервация, переконсервация)	32
4. Текущий ремонт.....	32
5. Хранение.....	33
6. Транспортирование	33
7. Утилизация.....	33
8. Гарантии изготовителя.....	33
9. Сведения о сертификации.....	33



Настоящее руководство по эксплуатации (в дальнейшем РЭ) предназначено для изучения принципов работы и эксплуатации считывателя бесконтактного «Proxy-5MS-USB» (в дальнейшем - считыватель).

К обслуживанию допускается персонал, изучивший настоящее руководство. Все работы по монтажу, пуску, регулированию и обкатке должны проводиться с соблюдением требований действующей на месте эксплуатации нормативной документации.

Список принятых сокращений:

- СКД – система контроля доступа;
- ПКП – приемно-контрольный прибор;
- ОПС – охранно-пожарная сигнализация;
- ШС – шлейф сигнализации.

1. Описание и работа

1.1 Назначение изделия

1.1.1 Считыватель бесконтактный «Proхy-5MS-USB» (в дальнейшем – считыватель) предназначен для программирования мастер-карт и пользовательских карт, которые используются совместно со считывателями бесконтактными «Proхy-5MSG» и «Proхy-5MSB» в защищенных режимах работы.

Область применения изделия: системы охраны и СКД.

1.1.2 Считыватель рассчитан на круглосуточный режим работы.

1.1.3 Считыватель является невосстанавливаемым, периодически обслуживаемым изделием.

1.1.4 Считыватель предназначен для работы в жилых, коммерческих и производственных зонах.

1.1.5 Конструкция считывателя не предусматривает его использование в условиях воздействия агрессивных сред, пыли, а также во взрывопожароопасных помещениях.

1.2 Технические характеристики

Таблица 1.2.1

№	Наименование характеристики	Значение
1.2.1	Напряжения питания (постоянный ток), В	- 5 (USB-порт)
1.2.2	Средний ток потребления, мА	- 200
1.2.3	Время технической готовности считывателя к работе, с	- 1
1.2.4	Рабочая частота, МГц	- 13,56
1.2.5	Максимальная дистанция считывания, мм	- 70
1.2.6	Степень защиты оболочки по ГОСТ 14254-2015	- IP20
1.2.7	Устойчивость к механическим воздействиям по ОСТ 25 1099-83	- категория размещения 3
1.2.8	Вибрационные нагрузки: - диапазон частот, Гц - максимальное ускорение	- 1-35; - 0,5g
1.2.9	Климатическое исполнение по ОСТ 25 1099-83	- ОЗ
1.2.10	Диапазон рабочих температур, °С	- от минус 20 до +50
1.2.11	Относительная влажность воздуха, %	- 98
1.2.12	Масса считывателя, кг, не более	- 0,1
1.2.13	Габаритные размеры прибора, мм	- 92×146×29
1.2.14	Время непрерывной работы прибора	- круглосуточно
1.2.15	Средняя наработка прибора на отказ в дежурном режиме работы, ч	- 80000
1.2.16	Вероятность безотказной работы за 1000 ч	- 0,98758
1.2.17	Средний срок службы считывателя, лет	- 10

1.2.18 По устойчивости к электромагнитным помехам считыватель соответствует требованиям третьей степени жёсткости по ГОСТ Р 50009.

1.2.19 Считыватель удовлетворяет нормам промышленных помех, установленным для оборудования класса Б по ГОСТ 30805.22.

1.3 Состав изделия

Комплект поставки считывателя соответствует Таблице 1.3.1.

Таблица 1.3.1

Обозначение	Наименование	Количество
АЦДР.425729.011	Proxy-5MS-USB	1 шт.
Комплект запасных частей и принадлежностей (ЗИП):		
	USB-кабель тип А-В	1 шт.
Документация		
АЦДР.425729.011 РЭ	Считыватель бесконтактный «Proxy-5MS-USB» Руководство по эксплуатации	1 шт.

1.4 Устройство и работа

Считыватель работает с идентификационными картами и брелоками стандарта MIFARE®.

В режиме программирования карт (брелоков) для работы в *защищенном режиме* поддерживаются следующие типы карт: MIFARE® Classic 1K (S50), MIFARE® Classic 4K (S70), MIFARE® Plus S 2K, MIFARE® Plus S 4K, MIFARE® Plus SE 1K, MIFARE® Plus X 2K, MIFARE® Plus X 4K.

Индикация режимов работы считывателя осуществляется встроенными светодиодными индикаторами и звуковым сигнализатором.

Считыватель подключается к персональному компьютеру посредством USB-порта, при этом создается виртуальный COM-порт. Для работы считывателя требуется установить специальный драйвер.

Для программирования мастер-карт и пользовательских карт предусмотрено бесплатное программное обеспечение «SecurityCoder». Актуальные версии программного обеспечения «SecurityCoder» и драйвера доступны на сайте <http://bolid.ru> в разделе «ПРОДУКЦИЯ» на странице прибора «Proxy-5MS-USB».

Электропитание считывателя осуществляется от USB-порта ПК.



Рисунок 1. Лицевая панель Proxy-5MS-USB

На лицевой панели считывателя находятся (см. рис. 1):

- 1) светодиодные индикаторы режимов работы (красные);
- 2) светодиодный индикатор «Работа» (зелёный);
- 3) поле антенны считывателя.

Мигание светодиодного индикатора «Работа» означает, что считыватель инициализируется, либо на ПК не установлен драйвер устройства. Постоянное свечение индикатора «Работа» означает, что считыватель готов к работе.

Красные светодиодные индикаторы управляются ПО «SecurityCoder», но в текущей версии ПО они не используются.

Помимо светодиодной индикации, внутри корпуса считывателя находится звуковой сигнализатор.

В считывателе предусмотрены три варианта защищенного режима работы.

Карта Mifare содержит в себе несколько секторов. Каждый сектор состоит из трех блоков, в которые можно записывать пользовательские данные. Доступ к каждому сектору карты защищен ключом, который состоит из шести байт.

В защищенных режимах работы считывателей линейки «Proxu-5MS», в независимости от типа карты, используются 15 секторов, в секторе можно выбрать один из трех блоков.

Режим передачи кода карты при успешной авторизации к сектору

В данном режиме в системе в качестве идентификатора используется UID бесконтактной карты. Считыватель Proxu-5MS(G/B) передаст UID карты контроллеру СКУД только в том случае, если ему удастся авторизоваться к определенному сектору карты с определенным ключом. Номер сектора и ключ сектора задается настройщиком системы.

Режим передачи данных из указанного сектора

В данном режиме в системе в качестве идентификатора используется код, записанный в один из блоков определенного сектора карты. Сектор защищается ключом. В блок может быть записан код длиной 5 байт.

Номер блока, номер сектора и ключ сектора задается настройщиком системы. Код, записываемый в блок карты можно вводить вручную, либо использовать генератор уникальных кодов, встроенный в ПО «SecurityCoder».

Режим передачи данных из указанного сектора (с шифрованием)

Данный режим аналогичен предыдущему режиму. Единственное отличие – код хранится в блоке в зашифрованном виде.

1.5 Средства измерения, инструменты и принадлежности.

Средства измерения, инструменты и принадлежности при монтаже и обслуживании считывателя не требуются.

1.6 Маркировка и пломбирование

1.6.1 Каждый считыватель имеет маркировку, которая нанесена на тыльной стороне корпуса.

1.6.2 Маркировка содержит: наименование прибора, его десятичный номер, заводской номер, год и квартал выпуска, знаки соответствия продукции.

1.6.3 Прибор пломбируется непосредственно на предприятии изготовителе.

1.6.4 Пломбирование крепежного винта платы прибора выполнено краской на предприятии изготовителя.

1.6.5 Нарушение пломбировки автоматически снимает прибор с гарантийного обслуживания.

1.7 Упаковка

Прибор совместно с ЗИП и руководством по эксплуатации упакован в индивидуальную картонную коробку.

2. Использование по назначению

2.1 Эксплуатационные ограничения.

Конструкция считывателя не предусматривает его использование в условиях воздействия агрессивных сред, пыли, а также во взрывопожароопасных помещениях.

2.2 Подготовка изделия к использованию

2.2.1 Меры безопасности при подготовке изделия

- конструкция считывателя удовлетворяет требованиям пожарной и электробезопасности, в том числе в аварийном режиме по ГОСТ 12.2.007.0-75 и ГОСТ 12.1.004-91;
- считыватель не имеет цепей, находящихся под опасным напряжением;
- монтаж, установку, техническое обслуживание производить при отключенном напряжении питания считывателя;
- монтаж и техническое обслуживание считывателя должны производиться лицами, имеющими квалификационную группу по технике безопасности не ниже второй.

2.2.2 Конструкция прибора

Внешний вид и габаритные размеры считывателя приведены на рисунке 2.

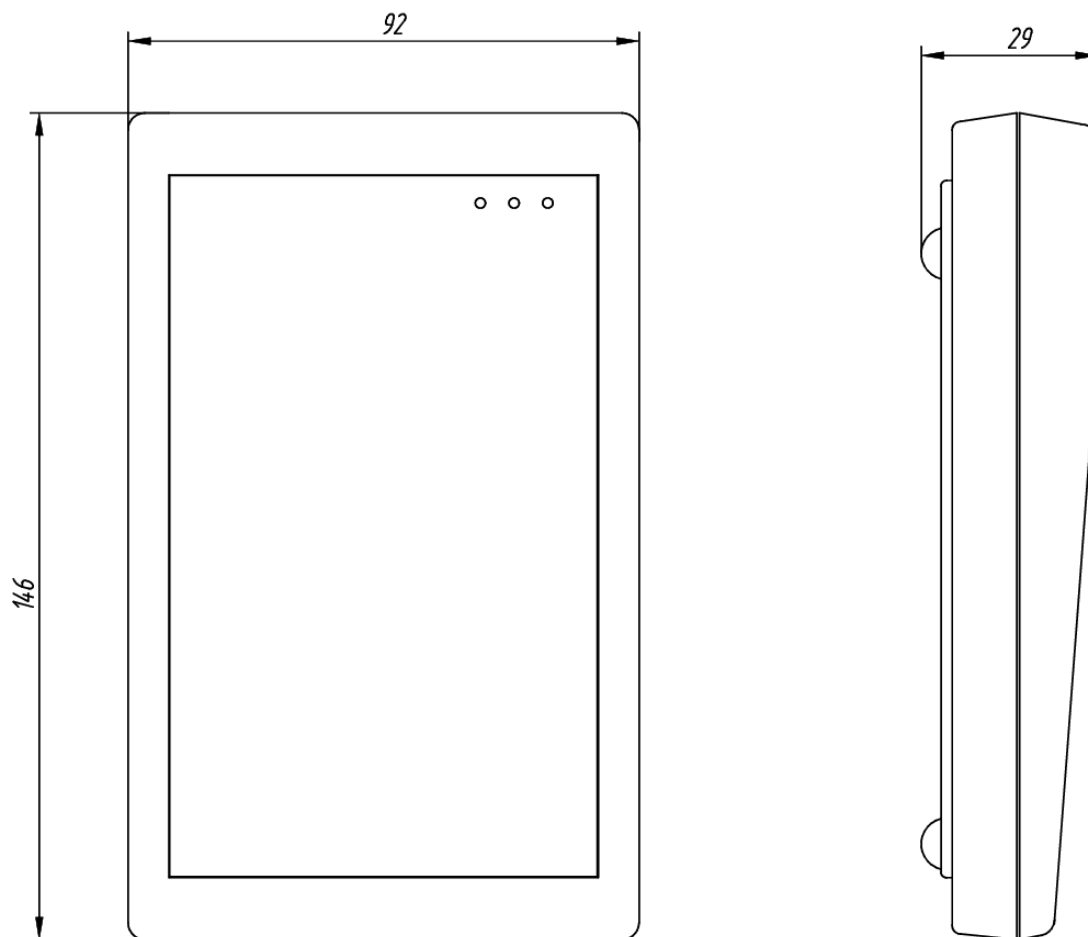


Рисунок 2. Внешний вид и габаритные размеры считывателя

2.2.3 Монтаж считывателя

Считыватель имеет настольное исполнение, устанавливается на столе рядом с ПК.

2.2.4 Подключение прибора

Подключение считывателя к ПК осуществляется с помощью USB-кабеля тип А-В, входящего в комплект поставки.

После подключения считывателя к ПК в диспетчере устройств он будет отображаться в разделе «Другие устройства» - «MF-S3U RFID Reader», либо как неизвестное устройство.

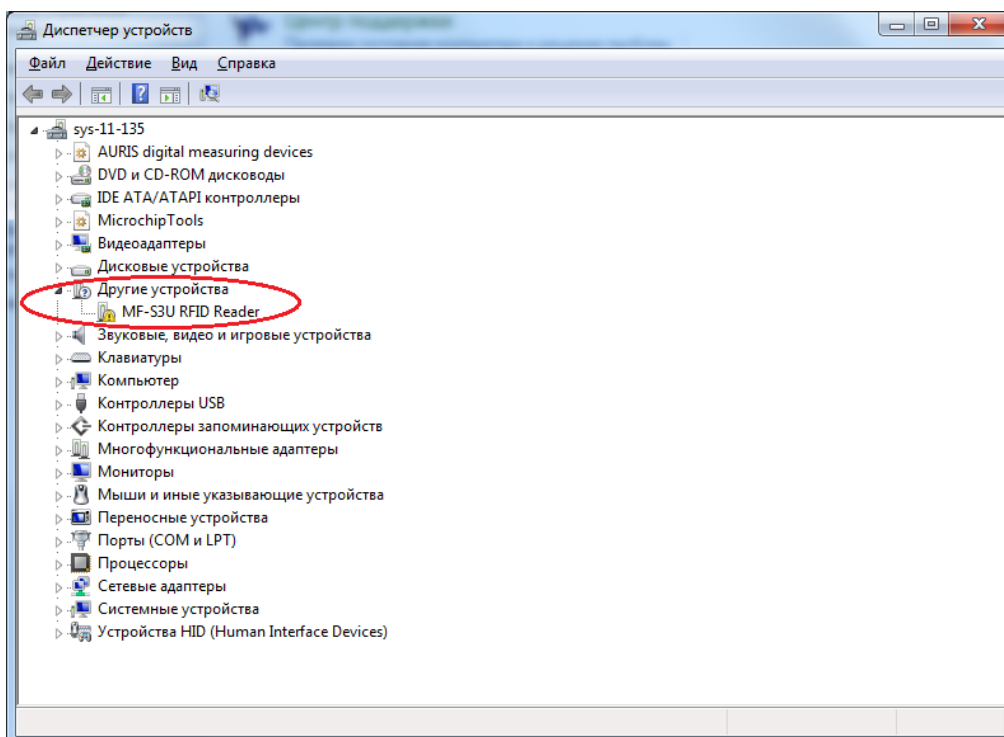


Рисунок 3. Диспетчер устройств ОС Windows 7

Для установки драйвера считывателя необходимо в диспетчере устройств нажать правой кнопкой мыши на появившееся устройство и выбрать пункт «Обновить драйверы...».

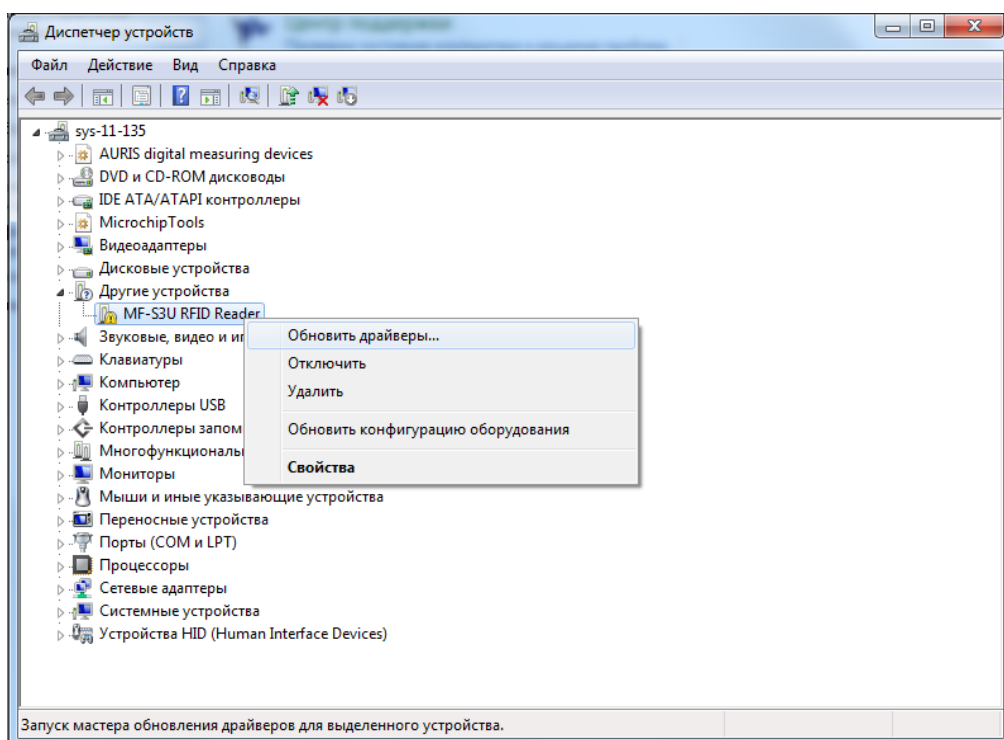


Рисунок 4. Обновление драйвера

В появившемся окне обновления драйверов устройства выбрать пункт «Выполнить поиск драйверов на этом компьютере».

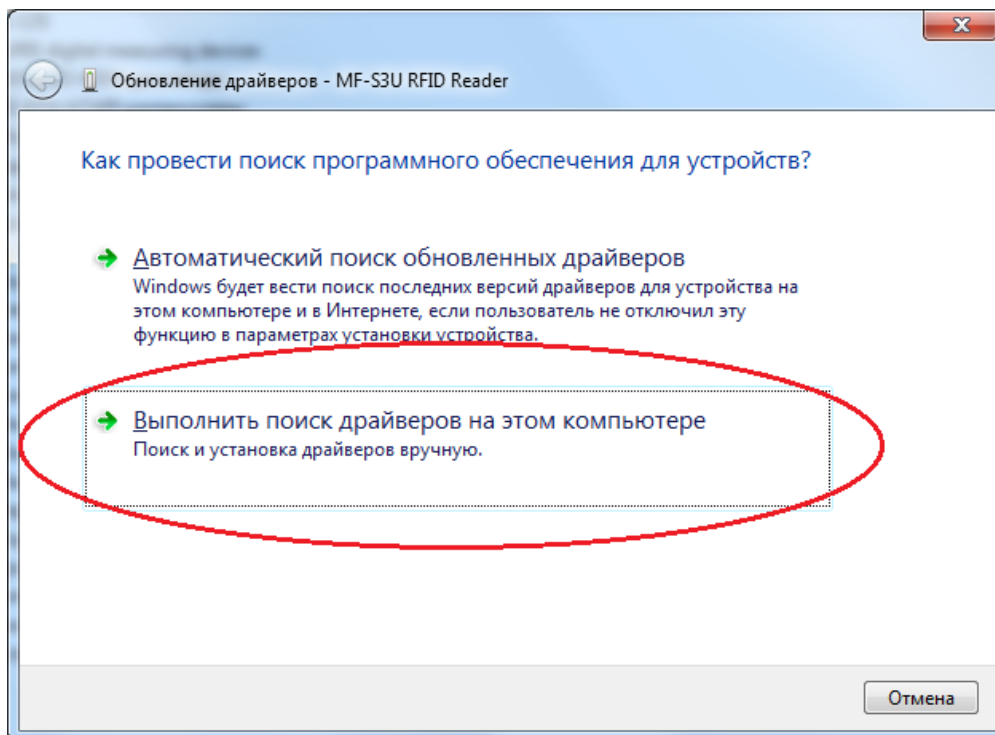


Рисунок 5. Поиск драйверов на ПК

В появившемся окне следует указать путь к папке с драйвером, а затем нажать кнопку «Далее».

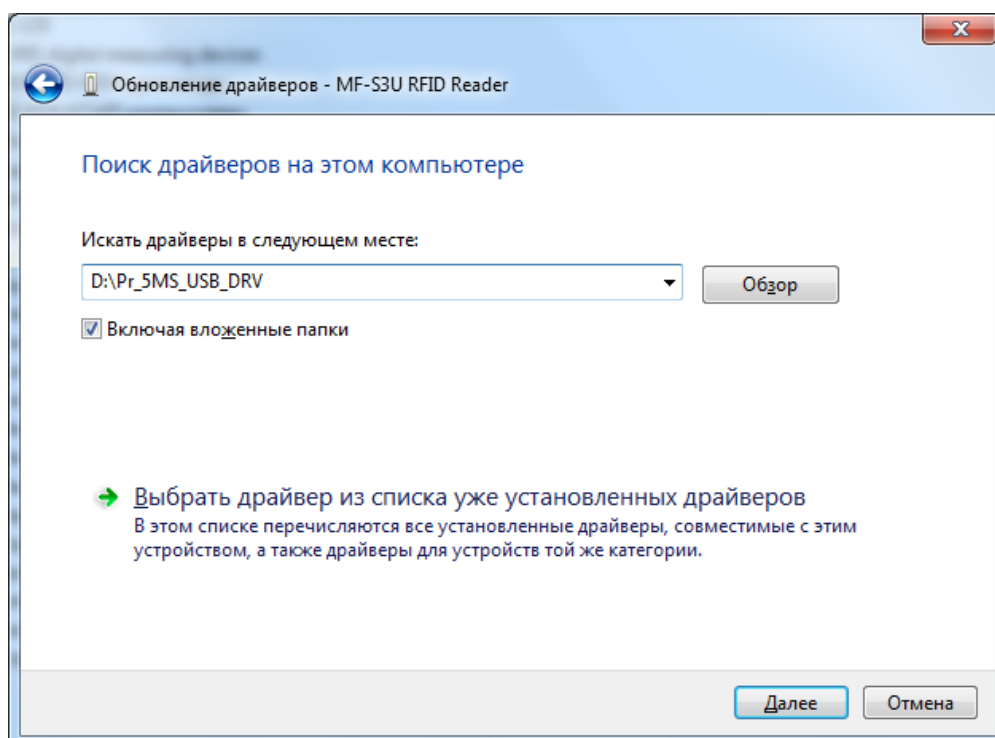


Рисунок 6. Выбор пути к папке с драйвером

В процессе установки драйвера может появиться предупреждение системы безопасности Windows о невозможности проверить издателя драйверов. В появившемся окне следует выбрать пункт «Все равно установить этот драйвер».

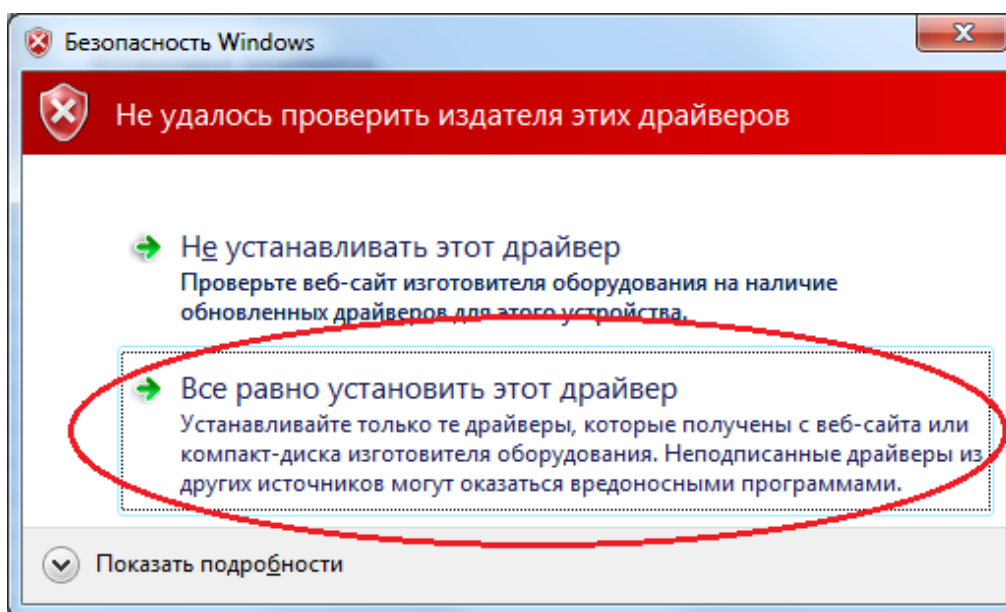


Рисунок 7. Предупреждение системы безопасности Windows

По окончании установки драйверов появится соответствующее окно (см. рисунок 7).

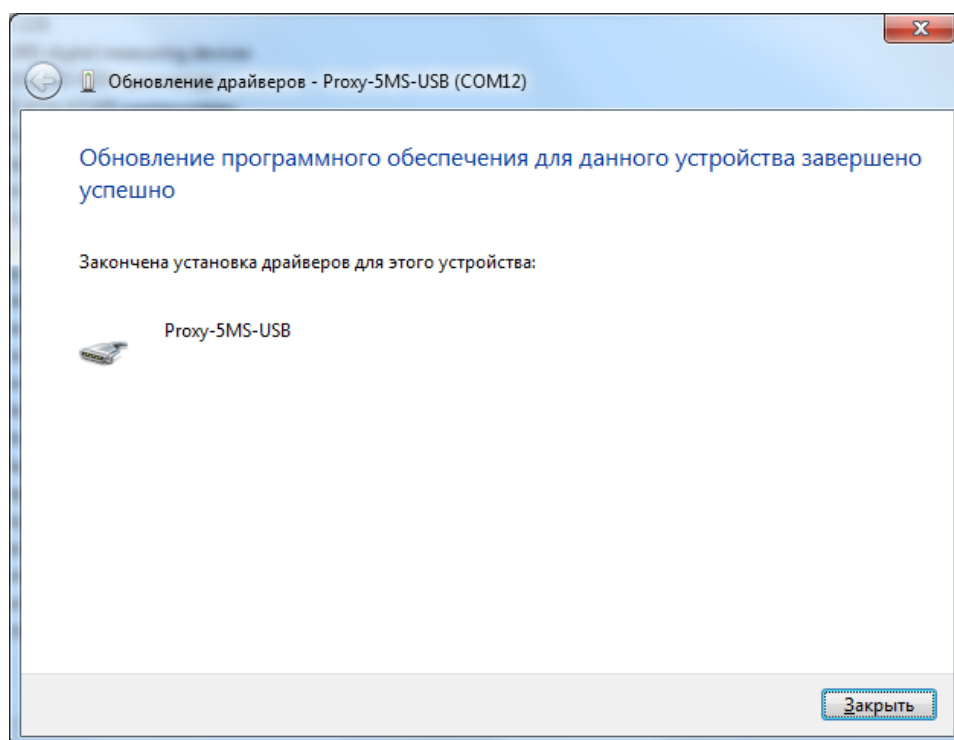


Рисунок 8. Завершение установки драйвера

Если после установки драйвера зеленый светодиод считывателя продолжает мигать, следует отключить считыватель от USB-порта ПК и подключить снова.

2.2.5 Настройка прибора

Основные сведения и настройка ПО «SecurityCoder»

ПО «SecurityCoder» (в дальнейшем – программа) предназначено для программирования мастер-карт и пользовательских карт, которые впоследствии будут использоваться совместно со считывателями «Proху-5MSG» и «Proху-5MSB».

Программа не требует установки, достаточно распаковать архив с программой в требуемую папку.

Для начала работы с программой следует запустить исполняемый файл «SecurityCoder.exe».

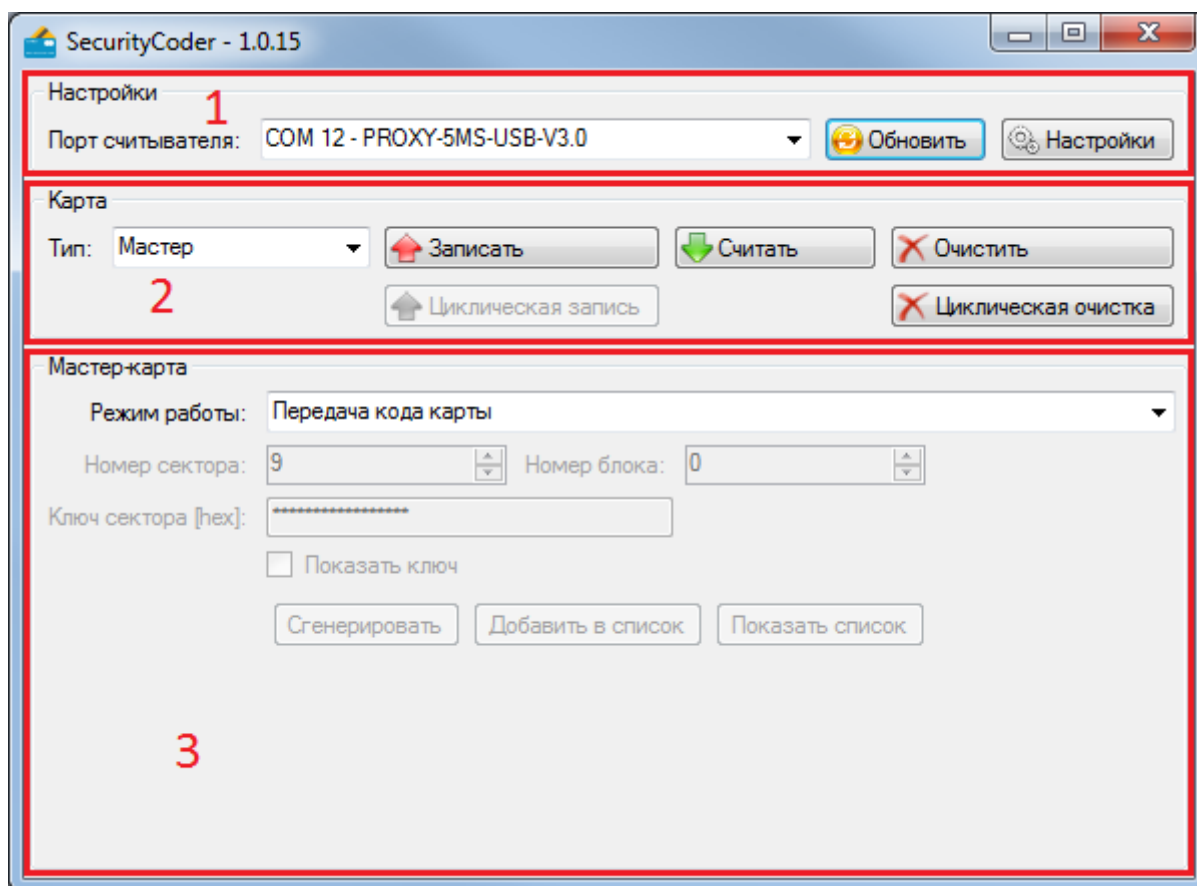


Рисунок 9. Основное окно ПО «SecurityCoder»

Основное окно программы разделено на три области:

- 1 – область настроек
- 2 – область выбора типа карты и операций с картой
- 3 – область параметров карты

Набор активных полей и кнопок в областях 2 и 3 меняется в зависимости от выбора типа карты и режима работы.

Для выбора порта считывателя следует в области настроек нажать кнопку «Обновить», после чего программа произведет поиск всех COM-портов на ПК. По окончании поиска следует нажать на меню «Порт считывателя» - отобразятся все найденные COM-порты. Среди них следует выбрать тот порт, напротив которого указано название считывателя «PROXY-5MS-USB-V3.0» (версия может отличаться от указанной в настоящем РЭ).

Также в области настроек доступна кнопка «Настройки», которая открывает окно настроек программы.

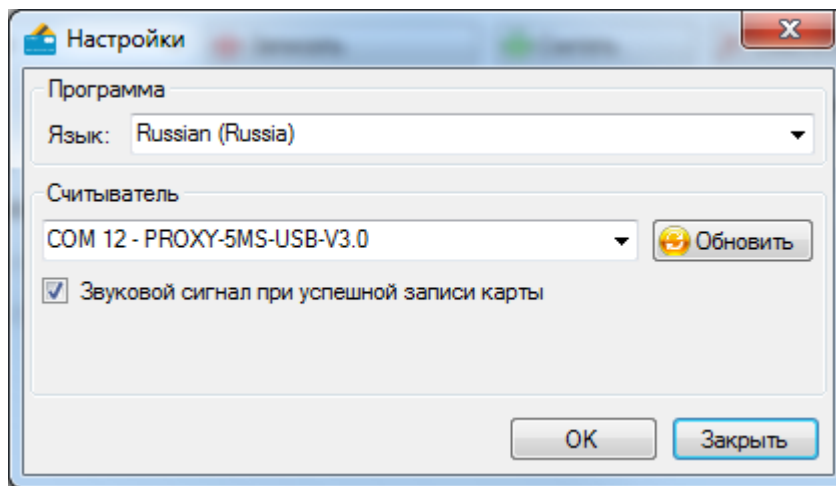


Рисунок 10. Окно настроек программы

В окне настроек программы можно выбрать язык интерфейса, произвести поиск считывателя, а также включить или выключить подачу считывателем звукового сигнала после успешной записи карты. Данный звуковой сигнал полезен при массовом программировании пользовательских карт.

Работа со списком ключей секторов

При программировании карт для защищенных режимов работы предусмотрен список ключей секторов, которыми будет оперировать программа. Данный список нужен для хранения ключей секторов, которые когда-либо использовались в программе. Также в списке находится стандартный транспортный ключ «FF FF FF FF FF FF».

Работа со списком ключей секторов доступна во всех режимах, кроме режима «Передача кода карты».

При чтении/записи карты программа сначала пытается обратиться к сектору карты со стандартным транспортным ключом, либо ключом, введенным в поле «Ключ сектора [hex]». Если ей это не удастся, то программа начинает использовать ключи из списка по порядку.

Для обеспечения возможности последующего перепрограммирования карт, рекомендуется хранить все когда-либо использовавшиеся ключи секторов в списке.

Список ключей хранится в зашифрованном виде в файле «keys.dat», который находится в папке с программой.

Для открытия списка ключей следует нажать кнопку «Показать список» в основном окне программы.

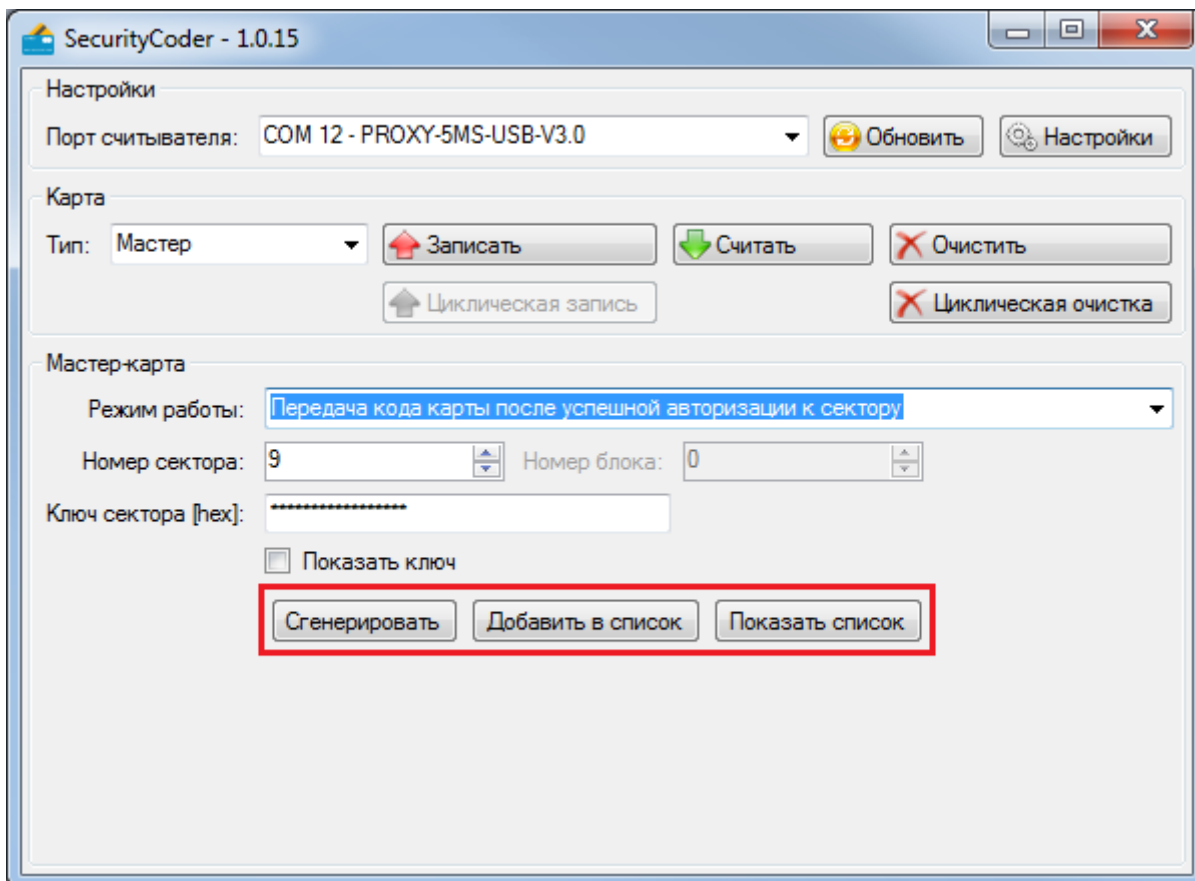


Рисунок 11. Основное окно программы с активными кнопками списка ключей

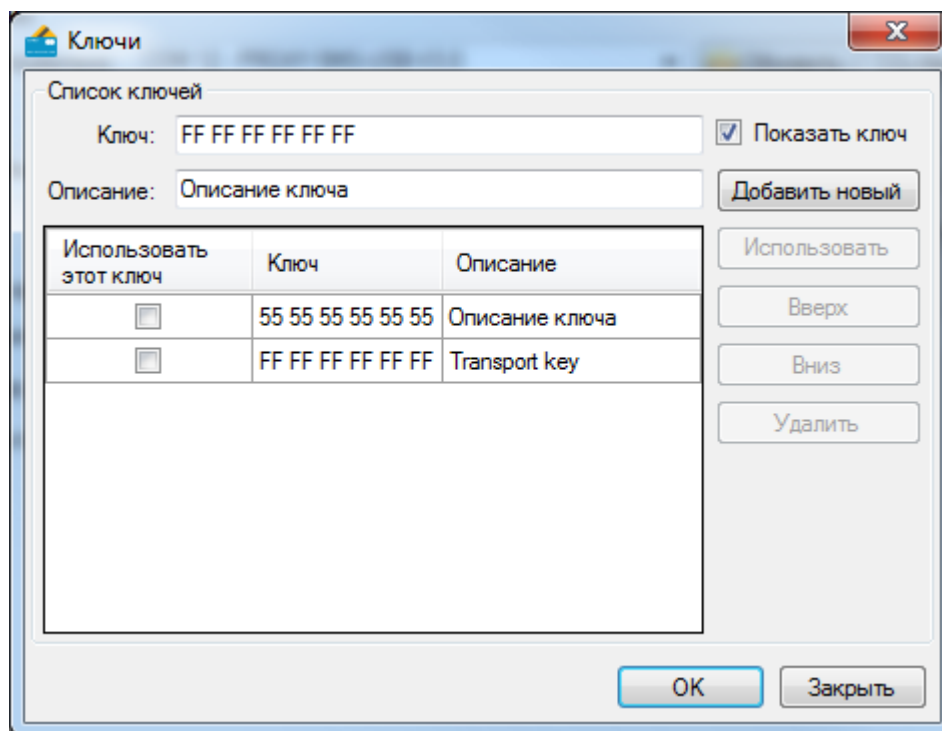


Рисунок 12. Список ключей

По умолчанию все ключи в окне списка ключей закрыты «звездочками». Для отображения ключей следует установить галочку «Показать ключ».

Для добавления ключа следует в поле «Ключ» ввести 6 байт ключа в шестнадцатеричном формате, в поле «Описание» ввести описание ключа, а затем нажать кнопку «Добавить новый».

Помимо этого, добавить ключ в список можно из основного окна программы нажав кнопку «Добавить в список». При этом в список добавится ключ, который введен в поле «Ключ сектора [hex]» основного окна программы.

Кнопками «Вверх» и «Вниз» можно передвигать ключи по списку.

Для удаления ключа из списка следует выбрать ключ и нажать кнопку «Удалить».

Чтобы выбрать ключ, который предполагается использовать при программировании карт, следует отметить ключ в списке «галочкой» и нажать кнопку «ОК». Окно с ключами при этом закроется, а в поле «Ключ сектора [hex]» основного окна программы запишется выбранный ключ.

Также в области параметров карты основного окна программы предусмотрена кнопка «Сгенерировать», которая позволяет случайным образом сгенерировать ключ сектора. Сгенерированные ключи сектора также рекомендуется записывать в список ключей.

Программирование карт в режиме передачи кода карты при успешной авторизации к сектору

Для программирования **мастер-карты** необходимо выполнить следующие действия:

1. В меню «Тип» следует выбрать «Мастер».
2. В меню «Режим работы» выбрать «Передача кода карты после успешной авторизации к сектору».
3. В поле «Номер сектора» ввести номер сектора (от 1 до 15), к которому будет проводиться авторизация.
4. В поле «Ключ сектора [hex]» ввести ключ сектора (6 байт в шестнадцатеричном формате), либо выбрать ключ из списка.
5. Нажать кнопку «Записать».

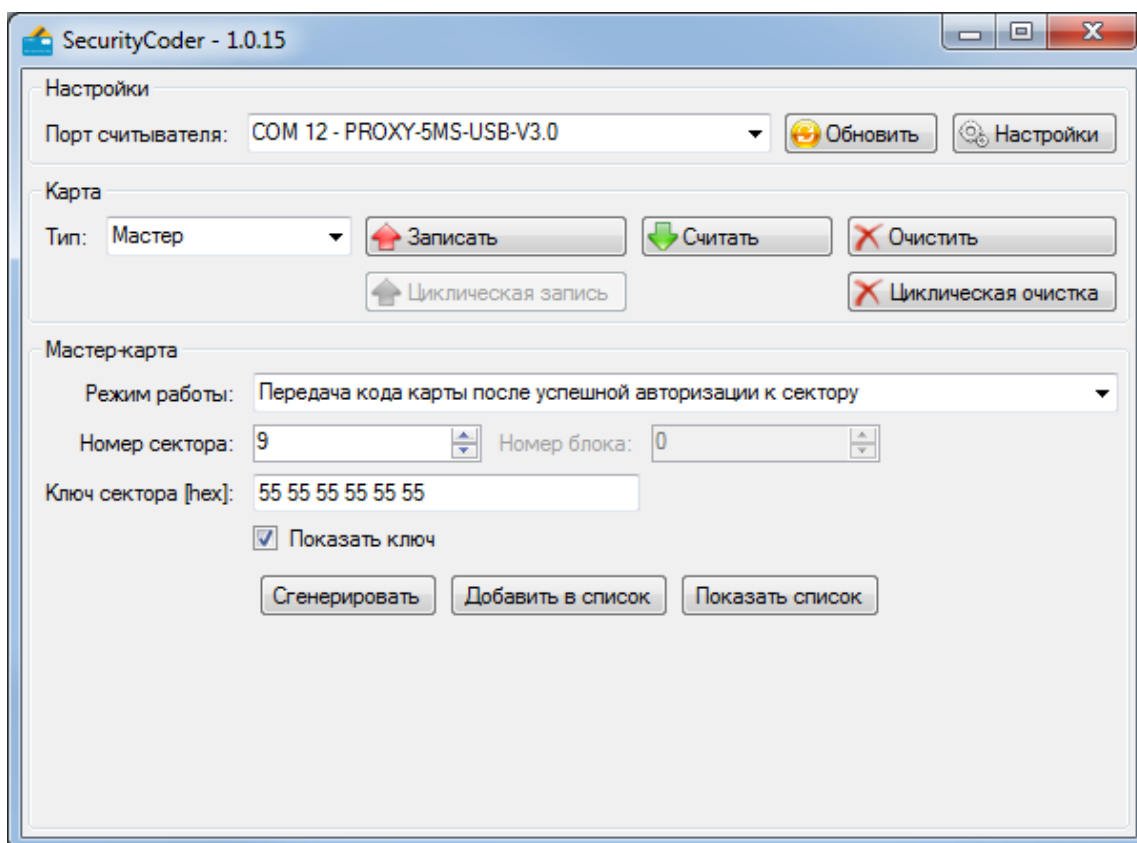


Рисунок 13. Программирование мастер-карты

Если перед нажатием кнопки «Записать» карта была приложена к считывателю, то считыватель приступит к программированию карты. Если карта на считывателе отсутствовала, то появится окно ожидания поднесения карты:

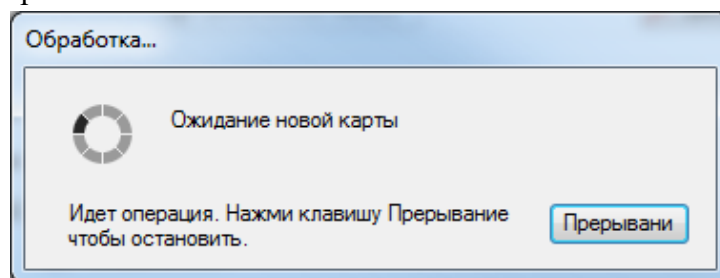


Рисунок 14. Ожидание поднесения карты

В этом случае необходимо поднести к считывателю карту и удерживать ее, пока не закончится программирование карты. Если карта запрограммирована успешно, то программа выдаст следующее сообщение:

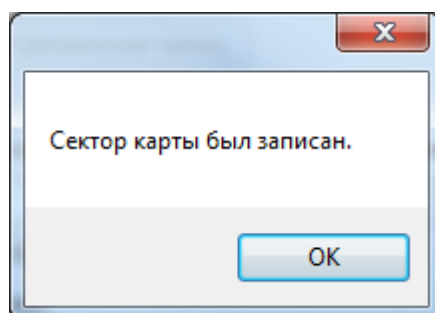


Рисунок 15. Успешная запись карты

Если в процессе программирования возникли ошибки, то программа выдаст следующее сообщение:

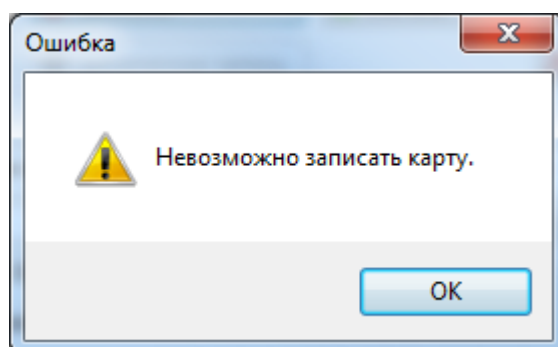


Рисунок 16. Ошибка при записи карты

В этом случае следует повторить процедуру программирования карты. Если ошибка не устранилась, следует обратиться к пункту **Решение проблем при программировании карт** настоящего руководства.

Для программирования **пользовательской карты** необходимо выполнить следующие действия:

1. В меню «Тип» следует выбрать «Пользователь».
2. В меню «Режим работы» выбрать «Передача кода карты после успешной авторизации к сектору».
3. В поле «Номер сектора» ввести номер сектора (от 1 до 15), к которому будет проводиться авторизация. Следует использовать тот же номер сектора, который использовался при программировании мастер-карты.
4. В поле «Ключ сектора [hex]» ввести ключ сектора (6 байт в шестнадцатеричном формате), либо выбрать ключ из списка. Следует использовать тот же ключ сектора, который использовался при программировании мастер-карты.
5. Нажать кнопку «Записать».

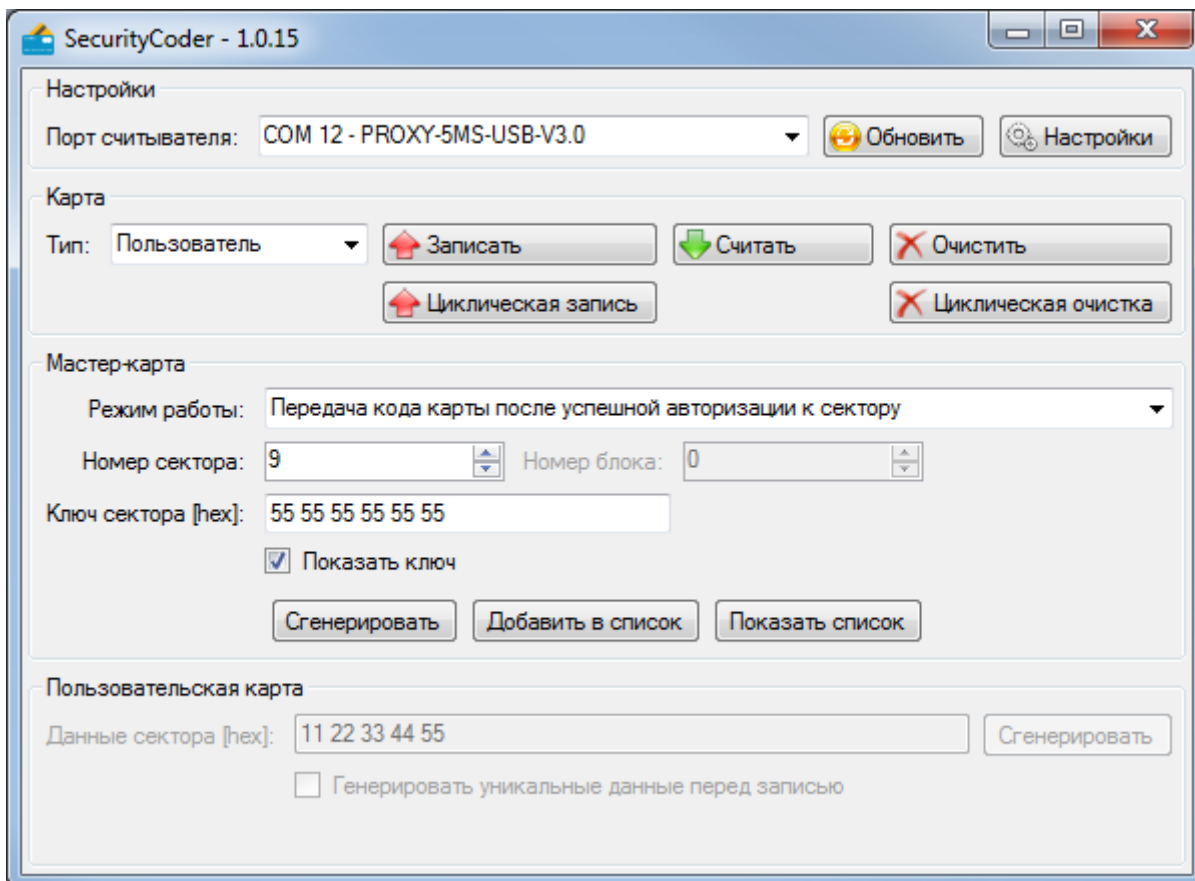


Рисунок 17. Программирование пользовательской карты

Если перед нажатием кнопки «Записать» карта была приложена к считывателю, то считыватель приступит к программированию карты. Если карта на считывателе отсутствовала, то появится окно ожидания поднесения карты:

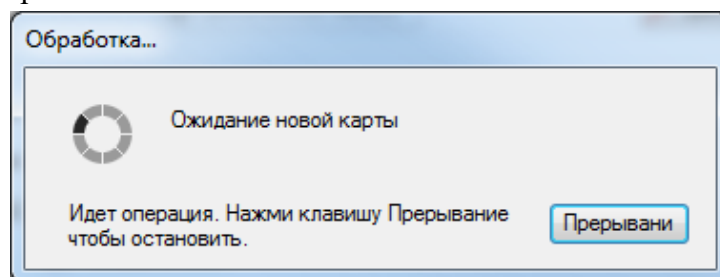


Рисунок 18. Ожидание поднесения карты

В этом случае необходимо поднести к считывателю карту и удерживать ее, пока не закончится программирование карты. Если карта запрограммирована успешно, то программа выдаст следующее сообщение:

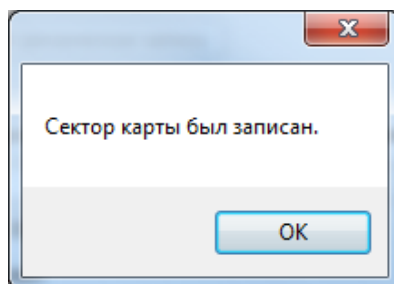


Рисунок 19. Успешная запись карты

Если в процессе программирования возникли ошибки, то программа выдаст следующее сообщение:

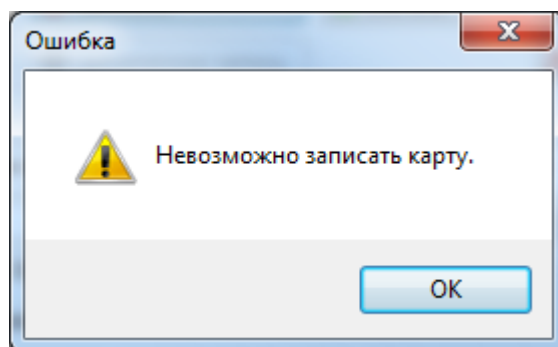


Рисунок 20. Ошибка при записи карты

В этом случае следует повторить процедуру программирования карты. Если ошибка не устранилась, следует обратиться к пункту **Решение проблем при программировании карт** настоящего руководства.

Если требуется запрограммировать большое количество карт, то после установки параметров пользовательской карты (рис.16) следует нажать кнопку «Циклическая запись». При этом программа отобразит следующее окно:

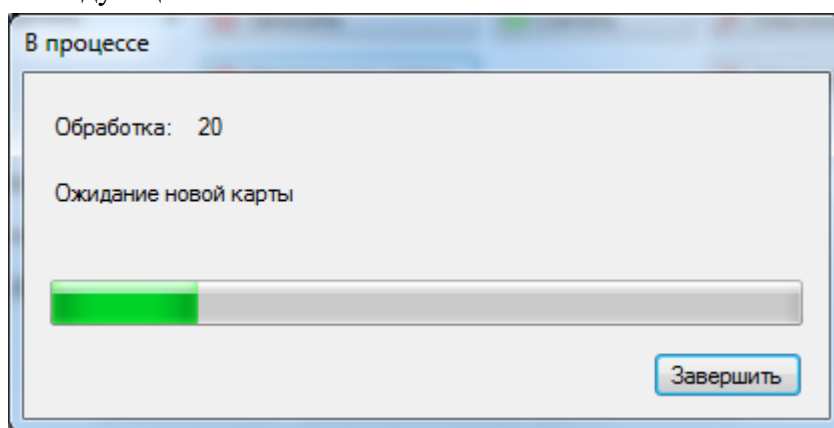


Рисунок 21. Окно массового программирования карт

Затем следует подносить карты к считывателю по одной. После поднесения карты начнет заполняться полоса прогресса. После завершения программирования карты полоса прогресса вернется в исходное состояние «Ожидание новой карты». После этого можно подносить следующую карту. По окончании программирования партии карт следует нажать кнопку «Завершить».

Программирование карт в режиме передачи данных из указанного сектора (с шифрованием и без шифрования)

С точки зрения программирования карт, защищенные режимы работы «Передача данных из указанного сектора» и «Передача данных из указанного сектора (с шифрованием)» ничем не отличаются.

Для программирования **мастер-карты** необходимо выполнить следующие действия:

1. В меню «Тип» следует выбрать «Мастер».
2. В меню «Режим работы» выбрать «Передача данных из указанного сектора» или «Передача данных из указанного сектора (с шифрованием)».
3. В поле «Номер сектора» ввести номер сектора (от 1 до 15), к которому будет проводиться авторизация.
4. В поле «Номер блока» ввести номер блока (от 0 до 2), в котором будет храниться код карты.
5. В поле «Ключ сектора [hex]» ввести ключ сектора (6 байт в шестнадцатеричном формате), либо выбрать ключ из списка.
6. Нажать кнопку «Записать».

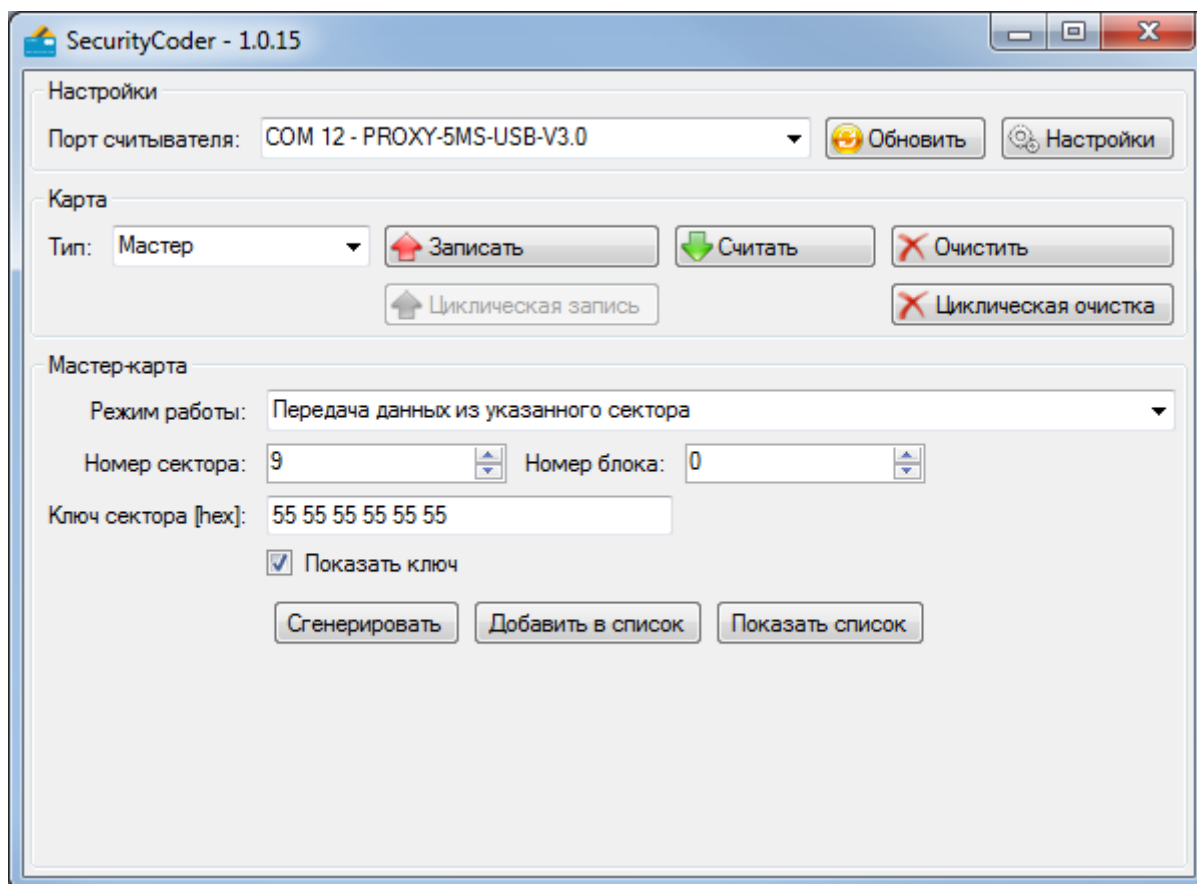


Рисунок 22. Программирование мастер-карты

Если перед нажатием кнопки «Записать» карта была приложена к считывателю, то считыватель приступит к программированию карты. Если карта на считывателе отсутствовала, то появится окно ожидания поднесения карты:

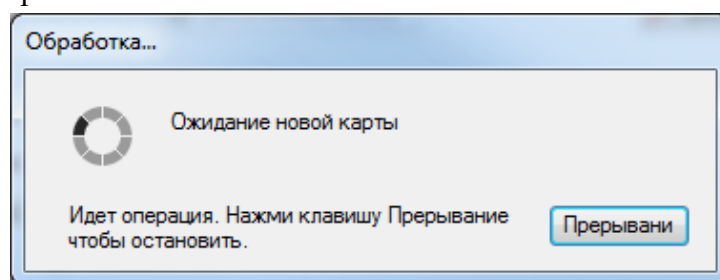


Рисунок 23. Ожидание поднесения карты

В этом случае необходимо поднести к считывателю карту и удерживать ее, пока не закончится программирование карты. Если карта запрограммирована успешно, то программа выдаст следующее сообщение:

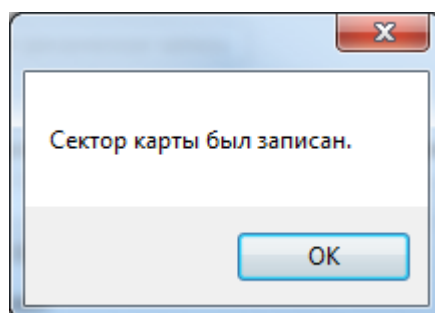


Рисунок 24. Успешная запись карты

Если в процессе программирования возникли ошибки, то программа выдаст следующее сообщение:

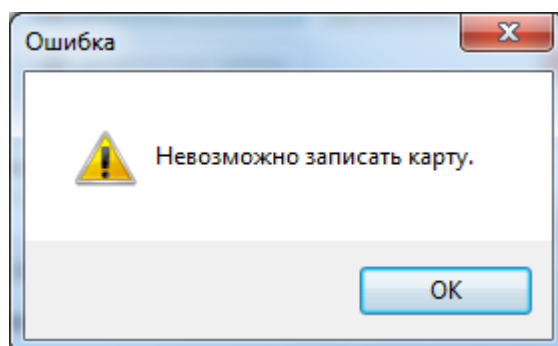


Рисунок 25. Ошибка при записи карты

В этом случае следует повторить процедуру программирования карты. Если ошибка не устранилась, следует обратиться к пункту **Решение проблем при программировании карт** настоящего руководства.

Для программирования **пользовательской карты** необходимо выполнить следующие действия:

1. В меню «Тип» следует выбрать «Пользователь».
2. В меню «Режим работы» выбрать «Передача данных из указанного сектора» или «Передача данных из указанного сектора (с шифрованием)».
3. В поле «Номер сектора» ввести номер сектора (от 1 до 15), к которому будет проводиться авторизация. Следует использовать тот же номер сектора, который использовался при программировании мастер-карты.
4. В поле «Номер блока» ввести номер блока (от 0 до 2), в котором будет храниться код карты.

Следует использовать тот же номер блока, который использовался при программировании мастер-карты.

5. В поле «Ключ сектора [hex]» ввести ключ сектора (6 байт в шестнадцатеричном формате), либо выбрать ключ из списка. Следует использовать тот же ключ сектора, который использовался при программировании мастер-карты.
6. В поле «Данные сектора [hex]» ввести код карты (5 байт в шестнадцатеричном формате), либо нажать кнопку «Сгенерировать».
7. Нажать кнопку «Записать».

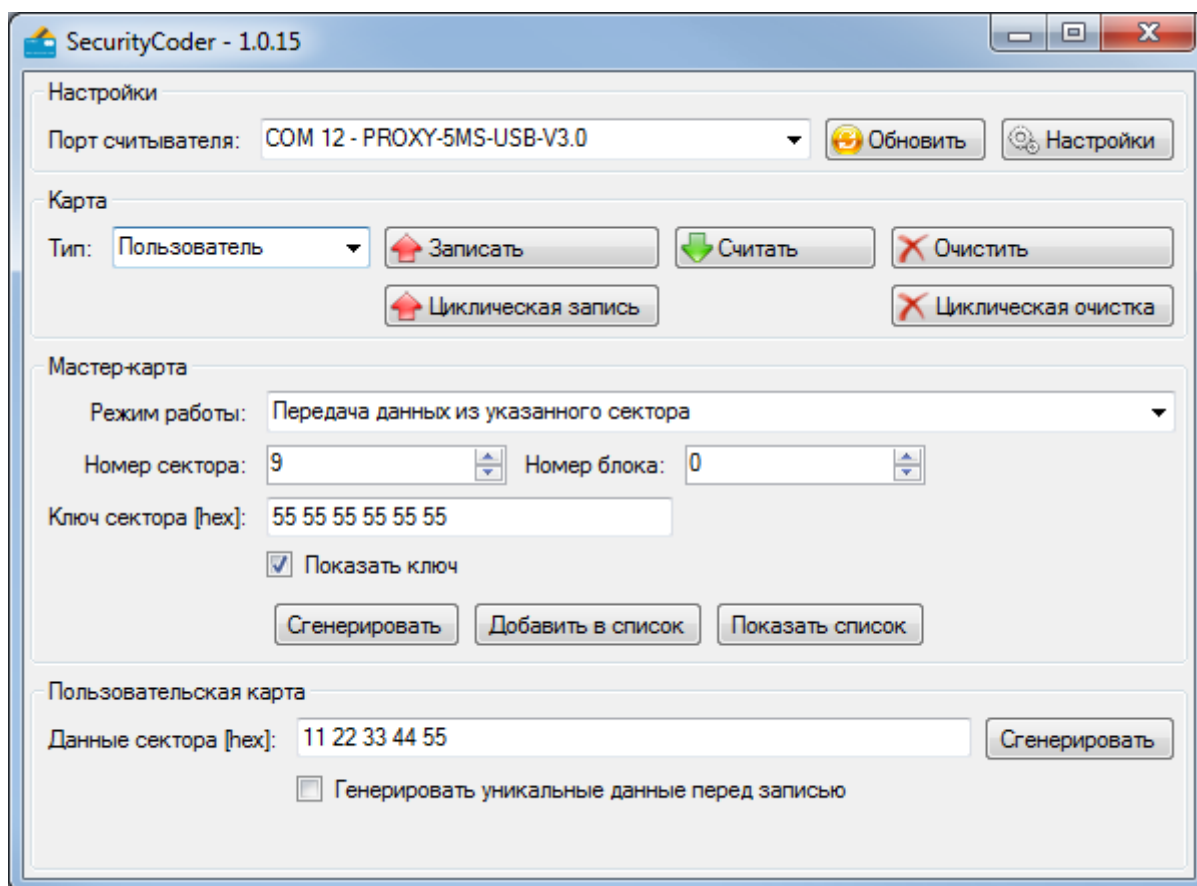


Рисунок 26. Программирование пользовательской карты

Если перед нажатием кнопки «Записать» карта была приложена к считывателю, то считыватель приступит к программированию карты. Если карта на считывателе отсутствовала, то появится окно ожидания поднесения карты:

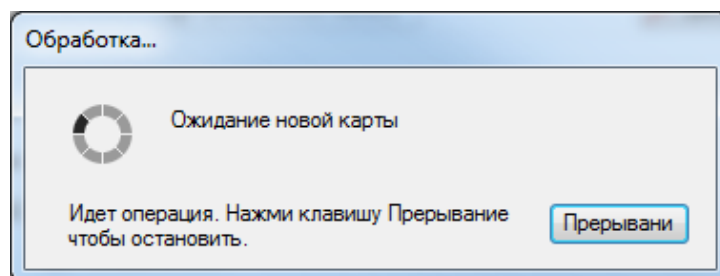


Рисунок 27. Ожидание поднесения карты

В этом случае необходимо поднести к считывателю карту и удерживать ее, пока не закончится программирование карты. Если карта запрограммирована успешно, то программа выдаст следующее сообщение:

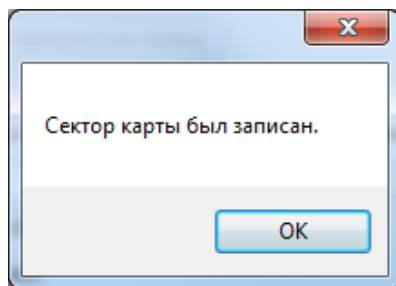


Рисунок 28. Успешная запись карты

Если в процессе программирования возникли ошибки, то программа выдаст следующее сообщение:

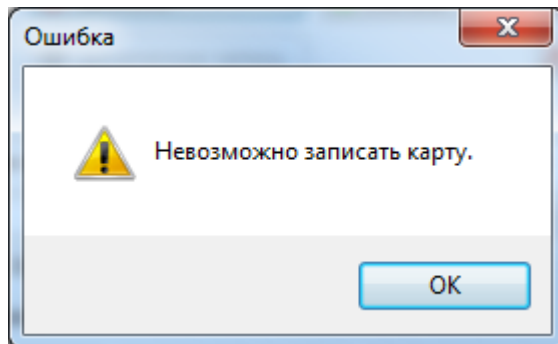


Рисунок 29. Ошибка при записи карты

В этом случае следует повторить процедуру программирования карты. Если ошибка не устранилась, следует обратиться к пункту **Решение проблем при программировании карт** настоящего руководства.

В программе предусмотрен генератор уникальных данных, который позволяет перед записью карты генерировать неповторяющиеся 5ти байтные коды. Все когда-либо сгенерированные программой коды хранятся в файле «usersData.dat» в папке с программой в открытом виде. После генерации очередного кода программа сверяется с этим списком, чтобы код не совпадал со сгенерированными ранее кодами.

Для использования функции генерации уникальных кодов необходимо в области параметров карты основного окна программы установить галочку «Генерировать уникальные данные перед записью». При этом поле «Данные сектора [hex]» и кнопка «Сгенерировать» станут неактивными.

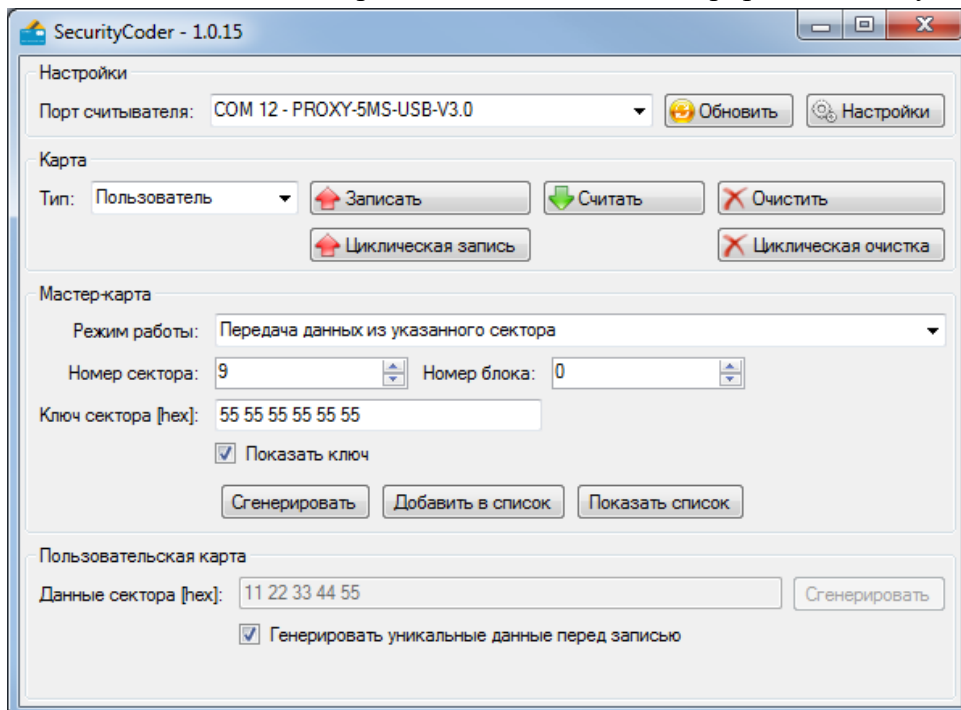


Рисунок 30. Генерация уникальных кодов

При каждом нажатии кнопки «Запись» программа будет генерировать уникальный код и записывать его в карту. Сгенерированный код будет отображаться в неактивном поле «Данные сектора [hex]»

Если требуется запрограммировать большое количество карт, то после установки параметров пользовательской карты (рис.29) следует установить галочку «Генерировать уникальные данные перед записью» и нажать кнопку «Циклическая запись». При этом программа отобразит следующее окно:

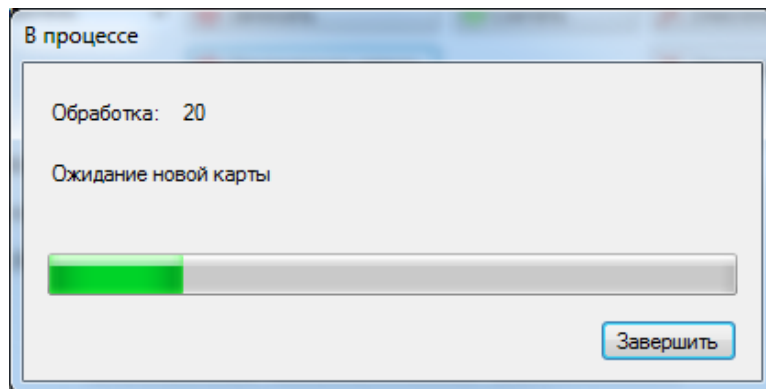


Рисунок 31. Окно массового программирования карт

Затем следует подносить карты к считывателю по одной. После поднесения карты начнет заполняться полоса прогресса. После завершения программирования карты полоса прогресса вернется в исходное состояние «Ожидание новой карты». После этого можно подносить следующую карту. По окончании программирования партии карт следует нажать кнопку «Завершить».

Программирование карт в режиме передачи кода карты

В данном режиме программируется **только мастер-карта**, которая позволяет вернуть считыватель в заводской режим работы – чтение UID любой карты.

Для программирования карты необходимо выполнить следующие действия:

1. В меню «Тип» следует выбрать «Мастер».
2. В меню «Режим работы» выбрать «Передача кода карты».
3. Нажать кнопку «Записать».

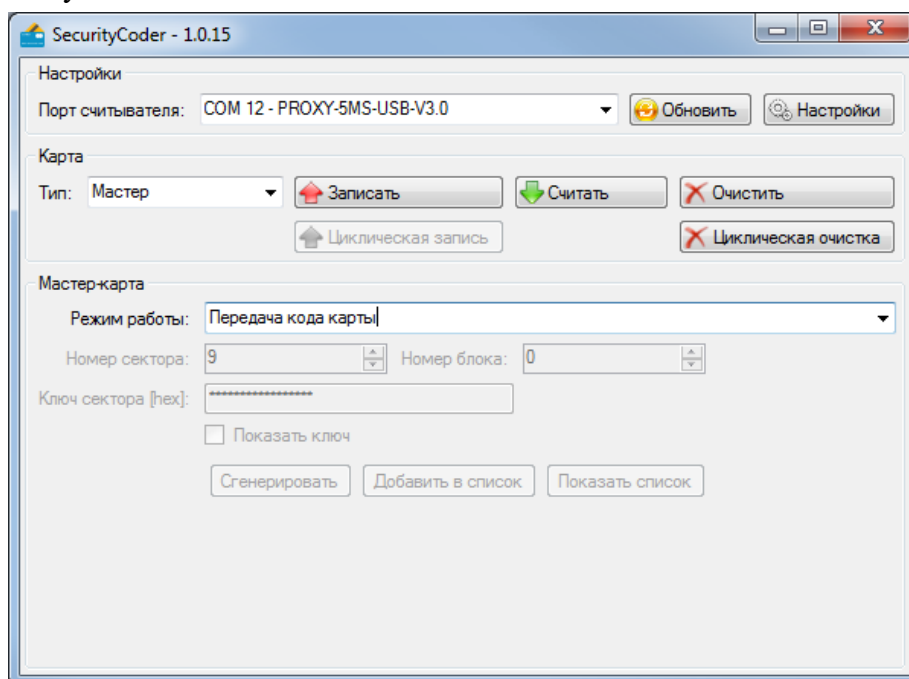


Рисунок 32. Программирование карты

Если перед нажатием кнопки «Записать» карта была приложена к считывателю, то считыватель приступит к программированию карты. Если карта на считывателе отсутствовала, то появится окно ожидания поднесения карты:

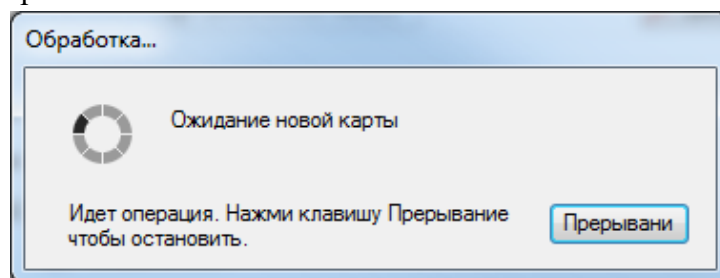


Рисунок 33. Ожидание поднесения карты

В этом случае необходимо поднести к считывателю карту и удерживать ее, пока не закончится программирование карты. Если карта запрограммирована успешно, то программа выдаст следующее сообщение:

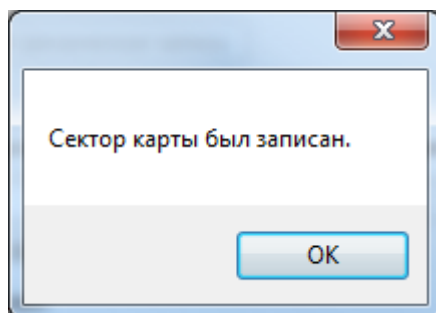


Рисунок 34. Успешная запись карты

Если в процессе программирования возникли ошибки, то программа выдаст следующее сообщение:

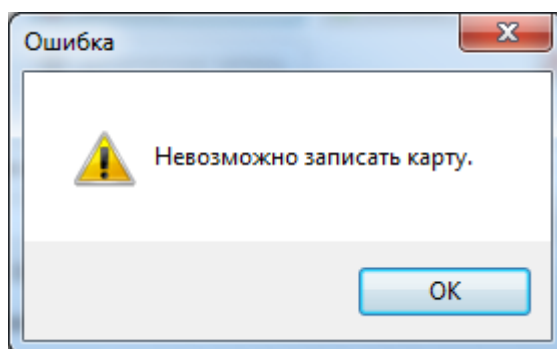


Рисунок 35. Ошибка при записи карты

В этом случае следует повторить процедуру программирования карты. Если ошибка не устранилась, следует обратиться к пункту **Решение проблем при программировании карт** настоящего руководства.

Чтение данных из карт

Функция чтения карт позволяет считывать ранее записанные в карты данные. В частности функция полезна для восстановления параметров системы, поскольку можно прочитать настройки из мастер-карты.

Для чтения **мастер-карты** необходимо в основном окне программы, в меню «Тип», выбрать «Мастер». Затем следует нажать кнопку «Считать».

Если перед нажатием кнопки «Считать» карта была приложена к считывателю, то считыватель приступит к чтению карты. Если карта на считывателе отсутствовала, то появится окно ожидания поднесения карты:

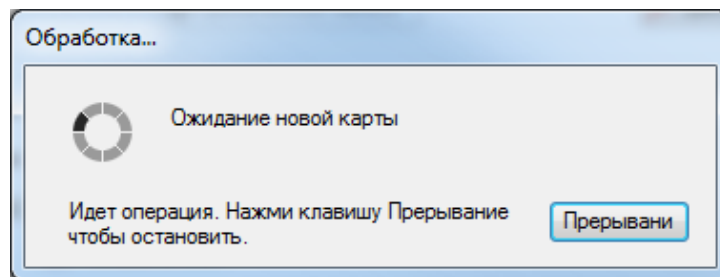


Рисунок 36. Ожидание поднесения карты

В этом случае необходимо поднести к считывателю карту и удерживать ее, пока не закончится чтение карты. Если карта считана успешно, то программа выдаст следующее сообщение:

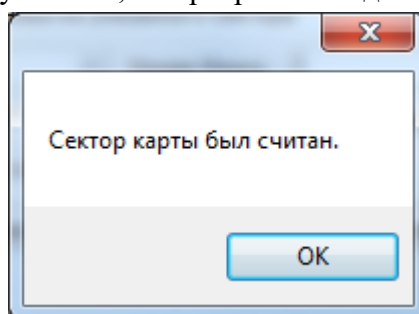


Рисунок 37. Успешное чтение карты

В основном окне программы, в соответствующих полях, отобразятся параметры, запрограммированные в данной мастер-карте.

Если в процессе чтения возникли ошибки, то программа выдаст следующее сообщение:

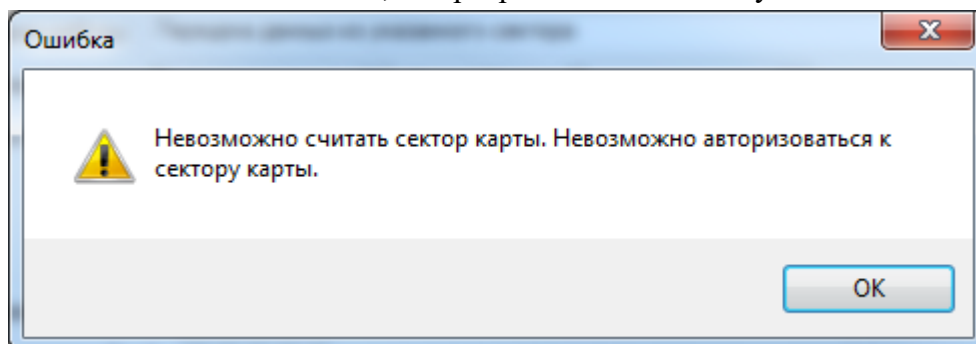


Рисунок 38. Ошибка при чтении карты

Это означает, что данная карта не запрограммирована как мастер-карта.

В режиме чтения **пользовательских карт** программа позволяет считать код из указанного сектора карты.

Для чтения пользовательской карты необходимо выполнить следующие действия:

1. В меню «Тип» следует выбрать «Пользователь».
2. В меню «Режим работы» выбрать тот режим, в котором данная карта программировалась.
3. В поле «Номер сектора» ввести номер сектора (от 1 до 15), из которого необходимо считать код.
4. В поле «Номер блока» ввести номер блока (от 0 до 2), из которого необходимо считать код.
5. В поле «Ключ сектора [hex]» ввести ключ сектора (6 байт в шестнадцатеричном формате), либо выбрать ключ из списка. Следует использовать тот ключ, которым был защищен сектор при программировании карты. Если ключ неизвестен, то можно указать любой ключ, программа при чтении воспользуется списком ключей.
6. Нажать кнопку «считать».

Если перед нажатием кнопки «Считать» карта была приложена к считывателю, то считыватель приступит к чтению карты. Если карта на считывателе отсутствовала, то появится окно ожидания поднесения карты:

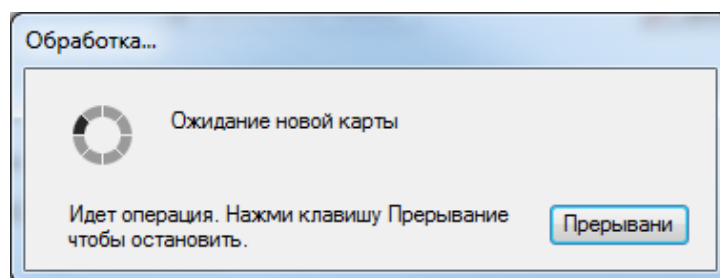


Рисунок 39. Ожидание поднесения карты

В этом случае необходимо поднести к считывателю карту и удерживать ее, пока не закончится чтение карты.

В процессе считывания может появиться окно:

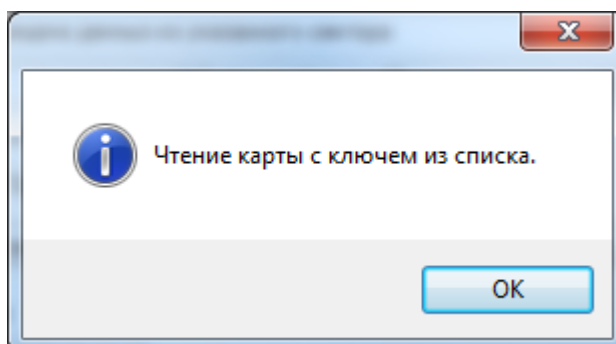


Рисунок 40. Чтение карты с ключом из списка

Это означает, что ключ, введенный в поле «Номер сектора» не подошел и программа будет пробовать авторизоваться к сектору с ключом из списка. В данном окне следует нажать кнопку «ОК».

Если карта считана успешно, то программа выдаст следующее сообщение:

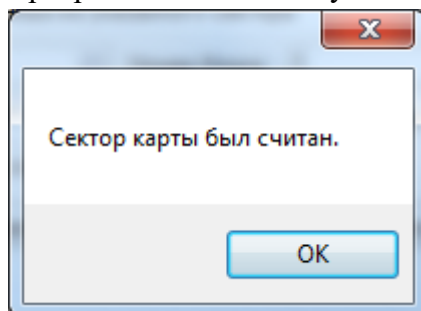


Рисунок 41. Успешное чтение карты

В основном окне программы, в поле «Данные сектора [hex]», отобразится считанный код. Если в процессе чтения возникли ошибки, то программа выдаст следующее сообщение:

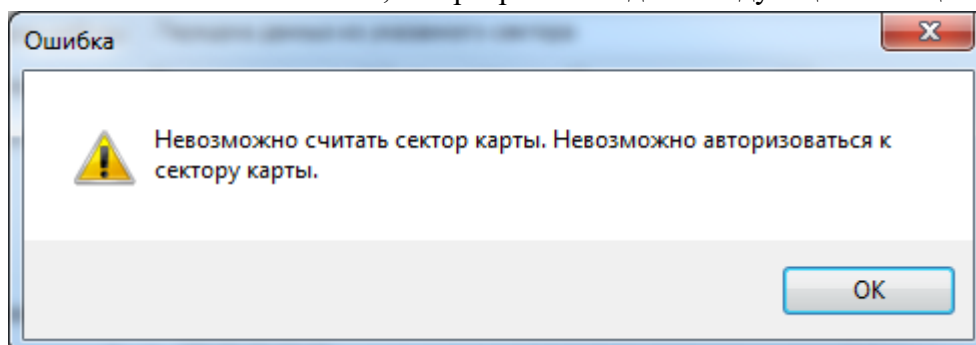


Рисунок 42. Ошибка при чтении карты

Это означает, что программа не смогла авторизоваться к сектору карты – ни один ключ из списка и введенный в поле ключ не подошли.

Очистка карт

Функция очистки карт позволяет стирать мастер-карты, а также удалять данные из секторов пользовательских карт.

Для очистки **мастер-карты** необходимо в основном окне программы, в меню «Тип», выбрать «Мастер». Затем следует нажать кнопку «Очистить».

Если перед нажатием кнопки «Очистить» карта была приложена к считывателю, то считыватель приступит к очистке карты. Если карта на считывателе отсутствовала, то появится окно ожидания поднесения карты:

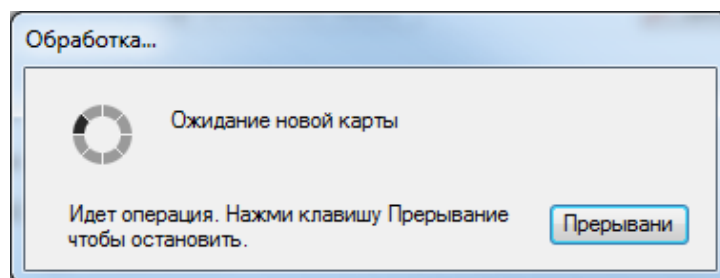


Рисунок 43. Ожидание поднесения карты

В этом случае необходимо поднести к считывателю карту и удерживать ее, пока не закончится очистка карты. Если карта считана успешно, то программа выдаст следующее сообщение:

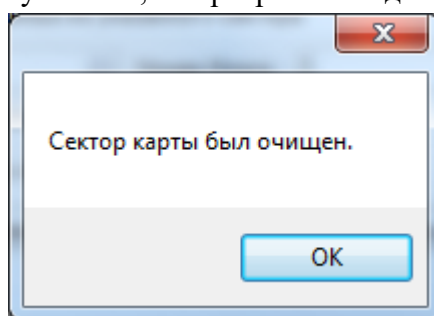


Рисунок 44. Успешная очистка карты

Если в процессе очистки возникли ошибки, то программа выдаст следующее сообщение:

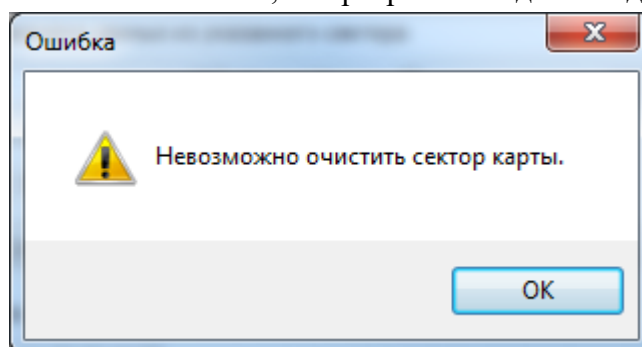


Рисунок 45. Ошибка при очистке карты

Это означает, что данная карта не запрограммирована как мастер-карта.

Для очистки **пользовательских карт в режиме передачи кода карты после успешной авторизации к сектору** необходимо выполнить следующие действия:

1. В меню «Тип» выбрать «Пользователь».
2. В меню «Режим работы» выбрать «Передача кода карты после успешной авторизации к сектору».
3. В поле «Номер сектора» ввести номер сектора (от 1 до 15), который требуется очистить.

4. В поле «Ключ сектора [hex]» ввести ключ сектора (6 байт в шестнадцатеричном формате), либо выбрать ключ из списка. Следует использовать тот ключ, которым был защищен сектор при программировании карты. Если ключ неизвестен, то можно указать любой ключ, программа при чтении воспользуется списком ключей.
5. Нажать кнопку «Очистить».

Если перед нажатием кнопки «Очистить» карта была приложена к считывателю, то считыватель приступит к очистке карты. Если карта на считывателе отсутствовала, то появится окно ожидания поднесения карты:

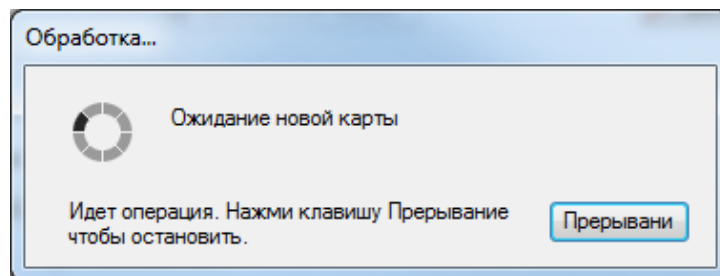


Рисунок 46. Ожидание поднесения карты

В этом случае необходимо поднести к считывателю карту и удерживать ее, пока не закончится очистка карты. Если карта очищена успешно, то программа выдаст следующее сообщение:

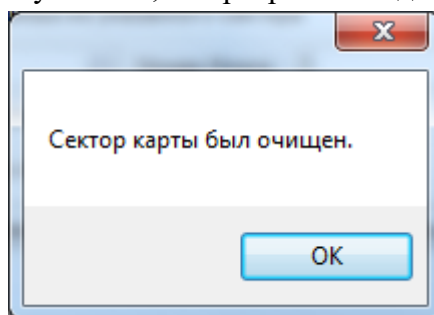


Рисунок 47. Успешная очистка карты

В результате ключ сектора будет изменен на транспортный – «FF FF FF FF FF FF» (hex).

Если в процессе очистки возникли ошибки, то программа выдаст следующее сообщение:

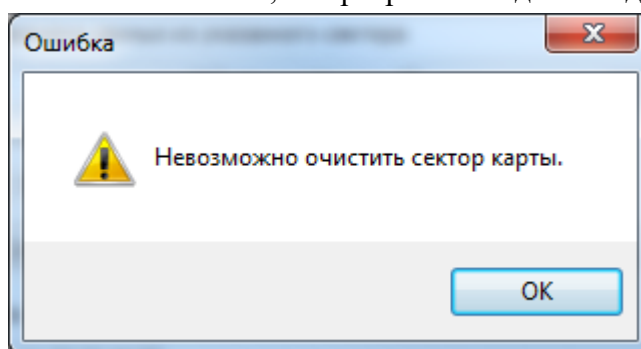


Рисунок 48. Ошибка при очистке карты

Это означает, что программа не смогла авторизоваться к сектору карты – ни один ключ из списка и введенный в поле ключ не подошли.

Для очистки **пользовательских карт в режиме передачи данных из указанного сектора (с шифрованием и без шифрования)** необходимо выполнить следующие действия:

1. В меню «Тип» выбрать «Пользователь».
2. В меню «Режим работы» выбрать «Передача данных из указанного сектора» или «Передача данных из указанного сектора (с шифрованием)».

3. В поле «Номер сектора» ввести номер сектора (от 1 до 15), к которому будет проводиться авторизация.
4. В поле «Номер блока» ввести номер блока (от 0 до 2), который требуется очистить.
5. В поле «Ключ сектора [hex]» ввести ключ сектора (6 байт в шестнадцатеричном формате), либо выбрать ключ из списка. Следует использовать тот ключ, которым был защищен сектор при программировании карты. Если ключ неизвестен, то можно указать любой ключ, программа при чтении воспользуется списком ключей.
6. Нажать кнопку «Очистить».

Если перед нажатием кнопки «Очистить» карта была приложена к считывателю, то считыватель приступит к очистке карты. Если карта на считывателе отсутствовала, то появится окно ожидания поднесения карты:

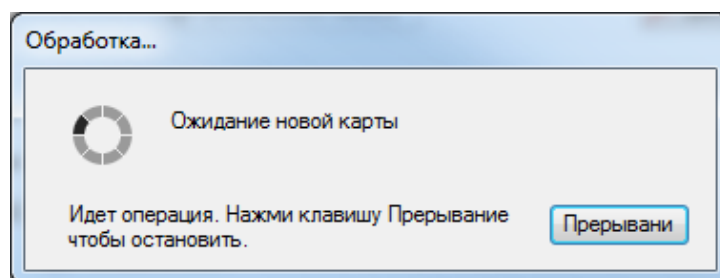


Рисунок 49. Ожидание поднесения карты

В этом случае необходимо поднести к считывателю карту и удерживать ее, пока не закончится очистка карты. Если карта очищена успешно, то программа выдаст следующее сообщение:

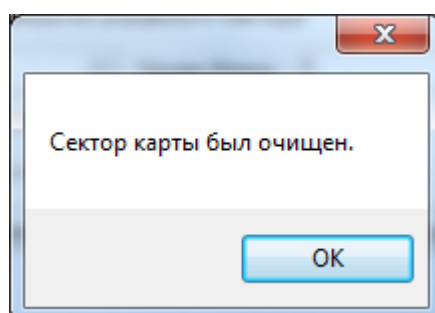


Рисунок 50. Успешная очистка карты

В результате ключ сектора будет изменен на транспортный – «FF FF FF FF FF FF» (hex). Данные в указанном блоке указанного сектора будут изменены на «FF FF FF FF FF FF» (hex).

Если в процессе очистки возникли ошибки, то программа выдаст следующее сообщение:

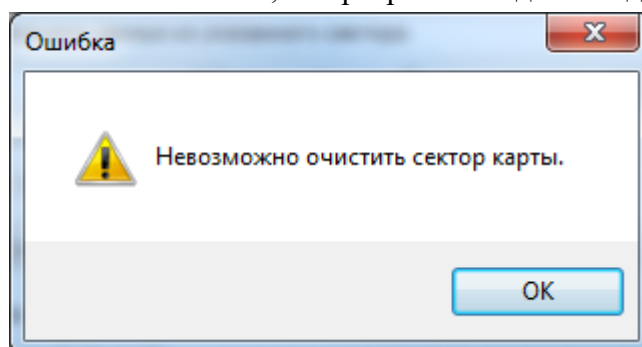


Рисунок 51. Ошибка при очистке карты

Это означает, что программа не смогла авторизоваться к сектору карты – ни один ключ из списка и введенный в поле ключ не подошли.

Решение проблем при программировании карт

Основной причиной ошибок при записи/чтении/очистке карт является ввод неправильного ключа сектора.

Если ошибки возникают с новыми картами, то следует уточнить у поставщика/изготовителя карт, какие транспортные ключи установлены в карте. В большинстве случаев ключ по умолчанию «FF FF FF FF FF FF» (hex), но у отдельных производителей он может быть свой.

Рекомендуется сохранять все когда-либо использовавшиеся ключи секторов в списке ключей программы и делать резервное копирование файла «keys.dat», который находится в папке с программой.

2.3 Использование изделия

К работе с изделием допускается персонал, изучивший настоящее руководство и получивший удостоверение о проверке знаний правил по техники безопасности.

Для считывания кода карты необходимо поднести карту к считывателю на расстояние не более, чем указано в п.1.2.5 настоящего РЭ. Считыватель издаст один короткий звуковой сигнал, дальнейшее поведение индикации зависит от прибора, к которому подключен считыватель.

2.3.1 Проверка работоспособности

Проверку работоспособности проводить согласно п. 3.4 настоящего РЭп.

2.3.2 Действия в экстремальных ситуациях



Внимание!

В случае обнаружения в месте установки изделия искрения, возгорания, задымленности, запаха горения изделие должно быть обесточено и передано в ремонт.

2.3.3 Возможные неисправности и способ устранения.

Таблица 2.3.3.1

Неисправность	Возможная проблема	Пути решения
Считыватель не определяется в ПО SecurityCoder	Не установлен драйвер	Проверить установку драйвера, при необходимости переустановить
Не удастся произвести операции с сектором карты в ПО SecurityCoder	Неверный ключ сектора, либо карта в отличном от транспортного состоянии	Проверить список ключей, использовать другую карту

3. Техническое обслуживание изделия

3.1 Общие указания

Техническое обслуживание прибора производится по планово-предупредительной системе, которая предусматривает ежегодное плановое техническое обслуживание.

3.2 Меры безопасности

Техническое обслуживание изделия должно производиться лицами, имеющими квалификационную группу по технике безопасности не ниже второй.

3.3 Порядок технического обслуживания изделия

Работы по плановому техническому обслуживанию включают в себя:

- проверку внешнего состояния считывателя;
- проверку надёжности крепления считывателя, состояния внешних монтажных проводов, контактных соединений;
- проверку работоспособности согласно п. 3.4 настоящего руководства.

3.4 Проверка работоспособности изделия

При включении питания звуковой сигнализатор считывателя должен выдать серию из пяти коротких звуковых сигналов, а светодиодный индикатор считывателя должен переключаться с синего на красный цвет.

Поднести идентификационную карточку к считывателю.

После считывания кода карточки считыватель издаёт короткий звуковой сигнал. Дальнейшее поведение светодиодных индикаторов и звукового сигнализатора зависит от реакции контроллера на поднесённую карту.

3.5 Техническое освидетельствование

Технического освидетельствования изделия не предусмотрено.

3.6 Консервация (расконсервация, переконсервация)

Консервация изделия не предусмотрена.

4. Текущий ремонт

4.1 Текущий ремонт неисправного изделия производится на предприятии-изготовителе или в авторизированных ремонтных центрах. Отправка изделия для проведения текущего ремонта оформляется в соответствии с СТО СМК 8.5.3-2015, размещённом на нашем сайте <https://bolid.ru/support/remont/>.

Внимание!



Оборудование должно передаваться для ремонта в собранном и чистом виде, в комплектации, предусмотренной технической документацией.

Претензии принимаются только при наличии приложенного рекламационного акта с описанием возникшей неисправности.

4.2 Выход изделия из строя в результате несоблюдения потребителем правил монтажа или эксплуатации не является основанием для рекламации и гарантийного ремонта.

4.3 Рекламации направлять по адресу:

АО НВП «Болид», Россия, 141070, Московская область, г. Королёв, ул. Пионерская, 4.

Тел.: +7 (495) 775-71-55, электронная почта: info@bolid.ru.

Адрес места осуществления деятельности по изготовлению продукции:

141006, Московская обл., г. Мытищи, Ярославское ш., 120Б, стр. 3.

4.4 При затруднениях, возникших при эксплуатации изделия, рекомендуется обращаться в техническую поддержку по телефону +7 (495) 775-71-55 или по электронной почте support@bolid.ru.

5. Хранение

5.1 В транспортной таре допускается хранение при температуре окружающего воздуха от минус 50 до плюс 50 °С и относительной влажности до 95 % при температуре плюс 35 °С.

5.2 В потребительской таре допускается хранение только в отапливаемых помещениях при температуре от плюс 5 до плюс 40 °С и относительной влажности до 80 % при температуре плюс 20 °С.

6. Транспортирование

6.1 Транспортировка приборов допускается в транспортной таре при температуре окружающего воздуха от минус 50 до плюс 50 °С и относительной влажности до 95 % при температуре плюс 35 °С.

7. Утилизация

7.1 Утилизация прибора производится с учётом отсутствия в нём токсичных компонентов.

7.2 Содержание драгоценных материалов: не требует учёта при хранении, списании и утилизации (п. 1.2 ГОСТ 2.608-78).

7.3 Содержание цветных металлов: не требует учёта при списании и дальнейшей утилизации изделия.

8. Гарантии изготовителя

8.1 Изготовитель гарантирует соответствие требованиям технических условий при соблюдении потребителем правил транспортирования, хранения, монтажа и эксплуатации.

8.2 Гарантийный срок эксплуатации – 18 месяцев со дня ввода в эксплуатацию, но не более 24 месяцев со дня выпуска изготовителем.

9. Сведения о сертификации.

9.1 Считыватель бесконтактный «Proху-5MS-USB» соответствуют требованиям технического регламента Таможенного союза ТР ТС 020/2011 «Электромагнитная совместимость технических средств». Имеют декларацию о соответствии: ЕАЭС № RU Д-RU.PA01.B.47039/22.

9.2 Считыватель бесконтактный «Proху-5MS-USB» соответствуют требованиям Технического регламента ТР ЕАЭС 037/2016 «Об ограничении применения опасных веществ в изделиях электроники и радиоэлектроники» и имеют декларацию о соответствии: ЕАЭС № RU Д-RU.PA01.B.67799/20.

9.3 Считыватель бесконтактный «Proху-5MS-USB» входят в состав Системы контроля и управления доступом, которая имеет сертификат соответствия технических средств обеспечения транспортной безопасности требованиям к их функциональным свойствам № МВД.03.001730, выданный ФКУ НПО «СТиС» МВД России.

9.4 Производство считывателя бесконтактного «Proху-5MS-USB» имеет сертификат соответствия ГОСТ Р ИСО 9001. Сертификат соответствия размещен на сайте bolid.ru в разделе «О компании».