



ООО «ДИАМАНТ ГРУПП»
Россия, Москва, Б.Черкизовская,
24А, строение 1
тел.: +7 (495) 646-88-71
E-mail: info@parsec.ru

Утилита перепрограммирования Ethernet-устройств EGP4

2020

© 2020 ООО «Диамант Групп»

Право тиражирования программных средств и документации принадлежит ООО «Диамант Групп».

Приобретая программный продукт, описанный в этом руководстве пользователя, Вы тем самым берете на себя обязательство не допускать копирования программ и документации без письменного разрешения ООО «Диамант Групп».

Москва, Март 2020.

KODOS

Максимально надёжное российское оборудование СКУД · СОТ · ОС · ИСБ

реклама

www.kodos.ru

Содержание

Глава I	Введение.....	4
Глава II	Интерфейс.....	6
Глава III	Работа с утилитой.....	10
Глава IV	Возможные проблемы при работе с утилитой.....	14
	Указатель.....	0

Глава

I

1. Введение

Назначение

Программа EGP4 предназначена для конфигурирования Ethernet-шлюзов CNC-02-IP, CNC-02-IP.M, CNC-12, CNC-14, контроллеров доступа NC-32K-IP, NC-32K.M, NC-2000-IP, NC-8000/8000-D/8000-I, NC-100K-IP. Данный документ является руководством пользователя при работе с утилитой EGP4.

Компоненты программы

Для нормальной работы программы в ее рабочей директории должны находиться следующие файлы:

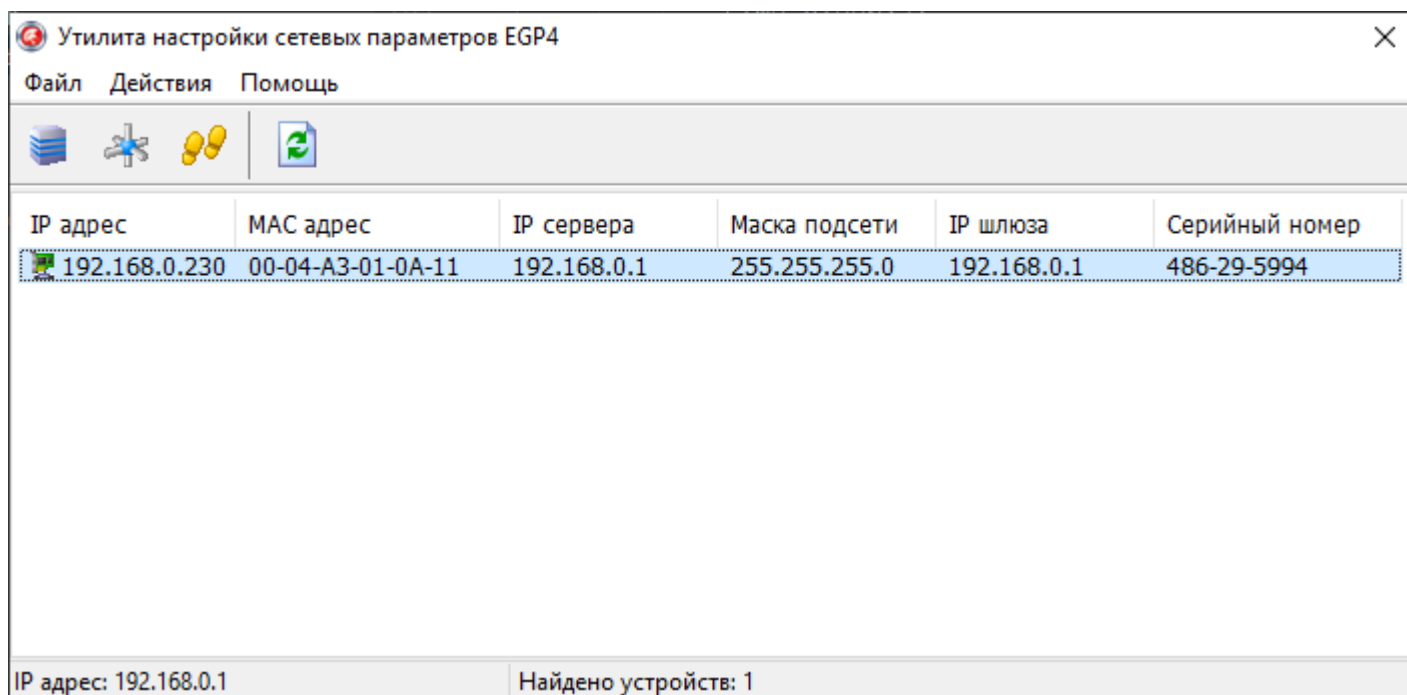
- egr4.exe - исполняемый файл утилиты;
- egr4.lc3 - файл бинарных данных;
- egr4.set - файл конфигурации утилиты.

При первом запуске программы конфигурационный файл может отсутствовать, в этом случае программа запустится на английском языке и с запретом на смену MAC-адреса. После запуска утилиты конфигурационный файл будет создан автоматически после завершения первого сеанса работы с утилитой (если в конфигурационном файле параметр AUTOSAVE=1).

Глава

II

2. Интерфейс



Основное окно программы EGP4

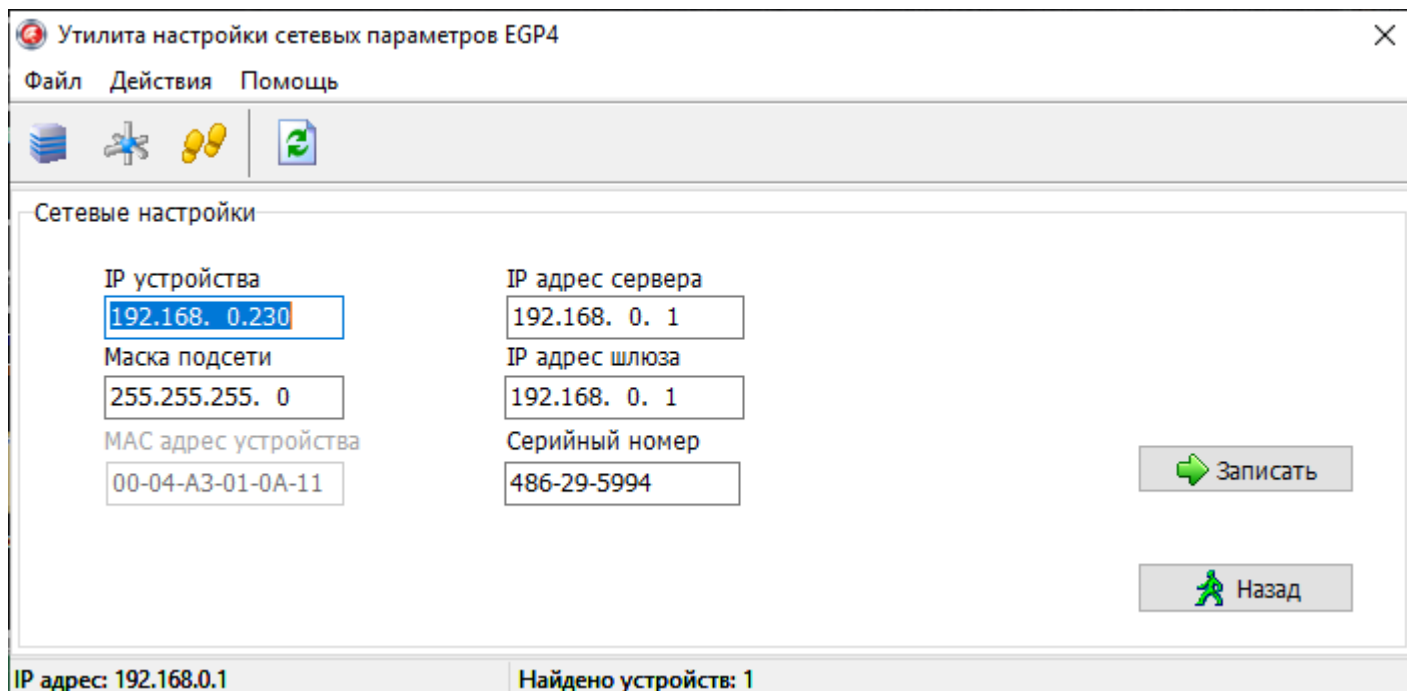
Панель инструментов содержит значки основных команд главного меню:

1. Меню **Файл**:

- **Загрузить настройки.** Загрузка настроек из сохраненного ранее файла `egr4.set`;
- **Сохранить настройки.** Сохранение текущих настроек в файл `egr4.set`.

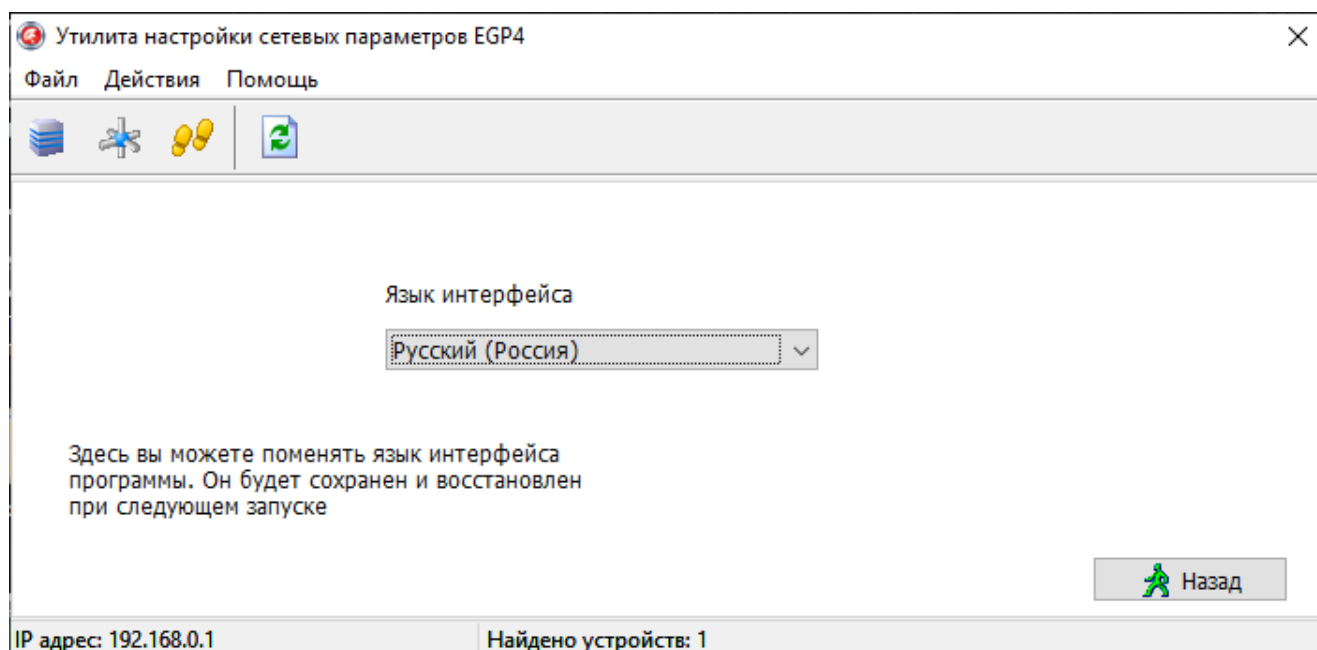
2. Меню **Действия**:

- **Обновить.** Команда запускает сканирование сети с целью обнаружения устройств, находящихся в режиме перепрограммирования;
- **Свойства.** Команда позволяет перейти в режим просмотра и изменения свойств устройства. При выборе этой команды на экране отобразится окно:



Окно сетевых настроек устройства

- В поле *IP устройства* отображается и может быть изменен IP-адрес устройства. Изменение может потребоваться, если заводской IP-адрес устройства совпал с IP-адресом уже использующегося оборудования;
- В поле *IP-адрес сервера* отображается и может быть изменен адрес компьютера, который будет управлять программируемым устройством;
- В поле *Маска подсети* отображается и может быть изменена маска той подсети, в которой находится устройство;
- *IP-адрес шлюза*. Если сервер находится в другой подсети, то в этом поле указывается IP-адрес интернет-шлюза – устройства, через которое будут пересылаться пакеты данных;
- *MAC-адрес устройства*. Это поле всегда неактивно при выборе пункта меню **Свойства**;
- *Серийный номер*. Содержит серийный номер устройства. Номер можно скопировать, но изменить нельзя;
- Кнопка *Записать*. При нажатии отображающиеся в окне утилиты настройки записываются в контроллер;
- Кнопка *Назад*. Возврат к предыдущему окну.
- **Сменить MAC**. Опция доступна, только если соответствующий параметр файла конфигурации установлен в 1. (См. [раздел](#)). При выборе этой команды на экране отобразится окно, изображенное на рисунке выше, с активным окном *MAC-адрес*;
- **Рабочий режим**. Эта команда предназначена для перевода устройства в рабочий режим после перепрограммирования. После этого доступ к редактированию свойств устройства блокируется;
- **Смена языка**. При выборе команды открывается окно выбора языка отображения интерфейса.



Окно смены языка утилиты

3. Меню **Помощь** :

- **О программе**. При выборе данной опции отобразится окно, содержащее информацию о программе.

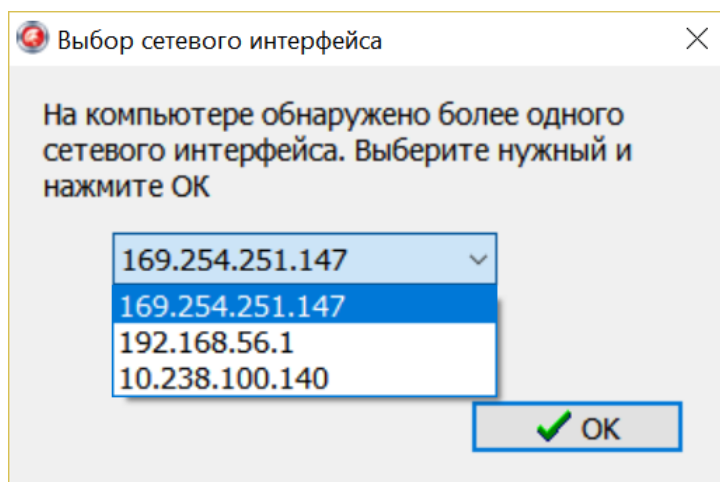
Глава

III

3. Работа с утилитой

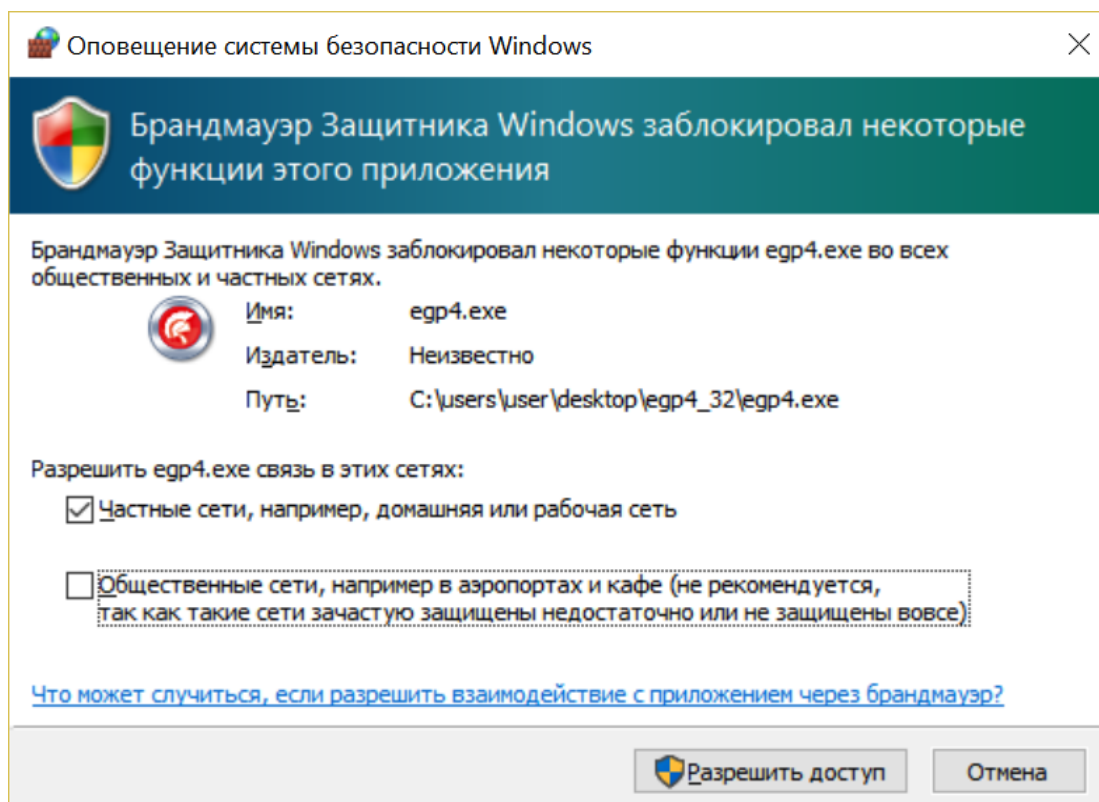
Прежде чем начать работу с программой EGP4, переведите IP-устройства, которым планируется изменить свойства, в режим перепрограммирования. Процесс перевода устройств в режим программирования описан в соответствующих Руководствах по эксплуатации.

Для начала работы с приложением запустите файл EGP4.exe, после чего на экране отобразится либо окно выбора сетевого интерфейса (если на ПК их больше одного), либо окно брандмауэра Windows.



Выберите IP-адрес сетевого интерфейса той сети, в которой находится перепрограммируемый контроллер и нажмите на кнопку **OK**.

После выбора интерфейса откроется окно брандмауэра Windows.



Установите флажок, разрежающий работу в рабочей сети и нажмите на кнопку **Разрешить доступ**.

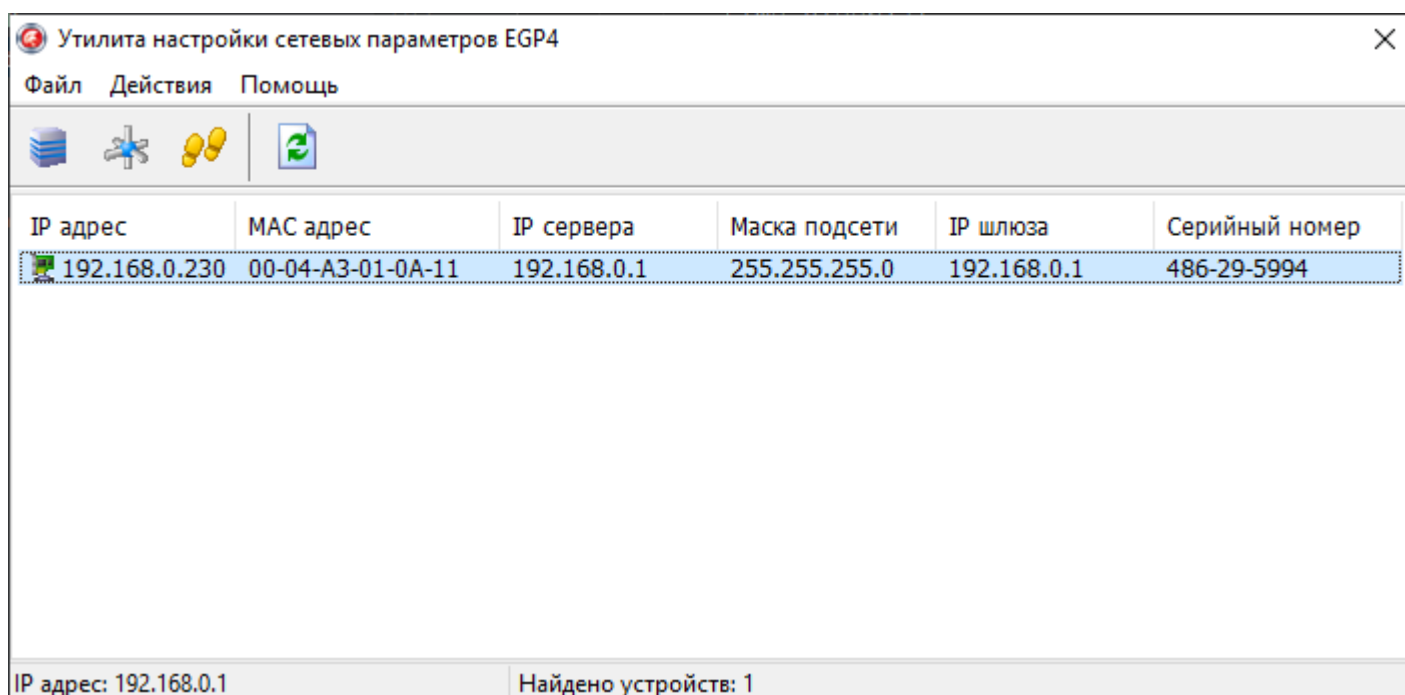
При дальнейших входах в программу окно брандмауэра появляться не будет.

После выбора сетевого интерфейса и настройки брандмауэра (при первом входе) откроется окно программы.

Программа автоматически сканирует подключенные к сети Ethernet-устройства (которые находятся в режиме программирования) и показывает их в окне.

Если шлюз не найден, обратитесь к разделу [Возможные проблемы при работе с утилитой](#) и устраните проблему. Если проблема не устраняется своими силами, обратитесь в техническую поддержку фирмы-производителя.

Для программирования параметров конкретного устройства выберите его в окне программы:



Для изменения параметров устройства (IP-адреса, маски подсети устройства, IP-адреса сервера ParsecNET, IP-адреса интернет-шлюза) нажмите на кнопку или выберите пункт меню **Действия - Свойства**. Откроется окно:

Утилита настройки сетевых параметров EGP4

Файл Действия Помощь

Сетевые настройки

IP устройства	IP адрес сервера
192.168. 0.230	192.168. 0. 1
Маска подсети	IP адрес шлюза
255.255.255. 0	192.168. 0. 1
MAC адрес устройства	Серийный номер
00-04-A3-01-0A-11	486-29-5994

Записать

Назад

IP адрес: 192.168.0.1 Найдено устройств: 1

Введите новые параметры и нажмите на кнопку **Записать**.

Чтобы изменить MAC-адрес устройства необходимо активировать это поле. Способ активации описан в [разделе](#). После изменения параметра конфигурационного файла выберите пункт меню **Действия - Сменить MAC**, задайте новый MAC-адрес и нажмите на кнопку **Записать**.

Возврат устройства в рабочий режим

Для перевод устройства в рабочий режим выполните следующие действия:

1. Нажмите на кнопку или выберите пункт меню **Действия - Рабочий режим**;
2. Снимите питание;
3. Верните переключки или DIP-переключатели в положение, соответствующее рабочему состоянию устройства;
4. Подайте питание на устройство.

Теперь устройству заданы новые значения сетевых параметров.

Глава



IV

4. Возможные проблемы при работе с утилитой

Обнаружение устройств

В некоторых случаях не удастся сразу обнаружить подключенное для программирования устройство ни при первом запуске программы, ни при повторных командах поиска устройства. Ниже приведены возможные причины и их решения:

Причина 1: Устройство не переведено в режим программирования сетевых параметров.

Решение: Проверьте по документации на устройство, правильно ли оно переведено в режим программирования.

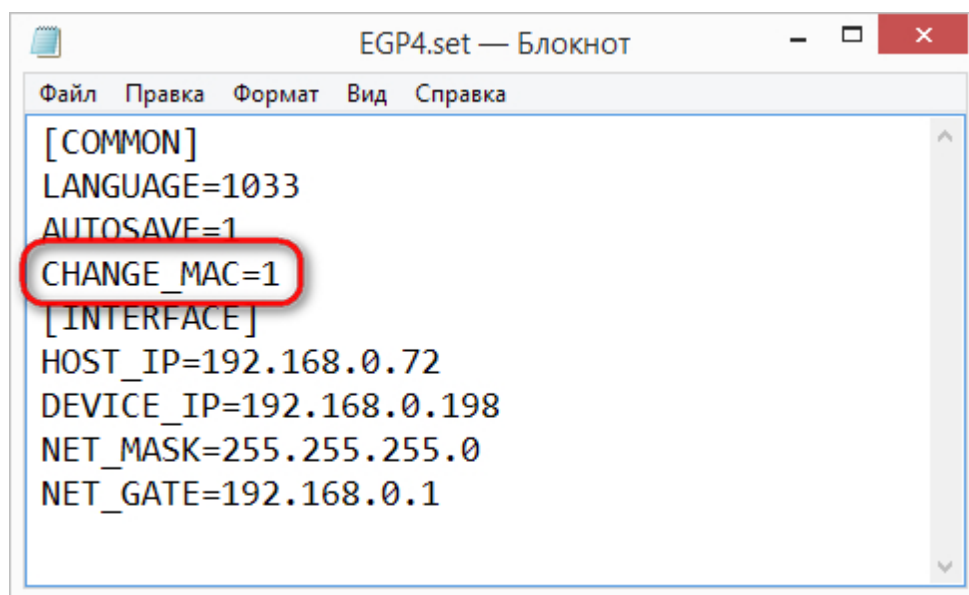
Причина 2: Между ПК, на котором запущена утилита, и программируемым устройством в сети имеются маршрутизаторы или другие устройства, блокирующие прохождение широковещательных UDP-пакетов. Например, если они находятся в разных подсетях, то между ними будет находиться маршрутизатор.

Решение: Проверьте «прозрачность» сети для программируемого устройства. Или попробуйте запустить программу на машине, находящейся в той же подсети.

Конфликты MAC-адресов

Все Ethernet-устройства Parsec выпускаются с уникальными MAC-адресами. Однако не исключен конфликт MAC-адресов в сети пользователя по причине того, что многие устройства имеют опцию перепрограммирования физического Ethernet-адреса.

В такой ситуации (до запуска программы) разрешите смену MAC-адреса программируемого устройства, установив единицу в соответствующей строке конфигурационного файла, как показано на рисунке ниже. После этого MAC-адрес устройства можно будет изменить (см. раздел [Работа с утилитой](#)).



Разрешение смены MAC-адреса устройства

